

Spel- och tävlings- handboken.

GÄLLER FRÅN 1 JANUARI 2019



Svenska
Golfbundet



Förord

Spel- och tävlingshandboken är ett samlat dokument för golfspelet i Sverige, både som sällskapsspel och som tävlingsidrott, i enlighet med Riksidrottsförbundets bestämmelser. Den redogör för ett antal bestämmelser (kapitel 1–3) men också ett antal riktlinjer och rekommendationer för samtliga klubbar som är medlemmar i eller associerade till SGF.

Syftet är att Spel- och tävlingshandboken ska fungera som ett uppslagsverk för den som vill arrangera och genomföra en tävling men också som informationskälla för den som vill veta hur man ska hantera situationer som uppstår kring det allmänna spelet, handicapfrågor, amatörregler eller i tävlingsverksamheten på en golfklubb.

Tillsammans med Regler för golfspel utgör boken en viktig stödfunktion för golfspel och tävling i Sverige. Den riktar sig i första hand till ledamöter av klubbarnas tävlingskommittéer, styrelser och bankommittéer, banansvariga och kanslipersonal men också till alla som spelar golf.

Vid genomförande av tävlingar i Sverige måste tävlingsarrangörer följa de bestämmelser som finns angivna i kapitel 1, SGF:s bestämmelser samt handicapreglerna och amatörreglerna som finns beskrivna i korthet i kapitel 2 och 3.

Spel- och tävlingshandboken kompletteras av [Spel- och tävlingsinfobanken](#), en online-publikation på golf.se som ger detaljerad information och vägledning i form av fördjupningstexter, formulerade tävlingsvillkor och lokala regler, lokala ordningsföreskrifter, utformade enligt Regler för golfspel. Spel- och tävlingsinfobanken ger också utförlig information om hur en golfbana bör markeras, både med permanenta och tillfälliga markeringar och sprayningar.



Nyheter

Den omfattande moderniseringen av Regler för golfspel som gäller från 1 januari 2019 medför en hel del förändringar avseende regelhänvisningar. Att nämna alla dessa förändringar som nyheter här skulle uppta för mycket plats.

I och med moderniseringen av Regler för golfspel har R&A infört Committee Procedures på sin [hemsida](#) där en tävlingsledning kan få mycket vägledning i arbetet med att genomföra en tävling. "Committee Procedures" är en del av Official Guide to the Rules of golf.

Nedan finner du de viktigaste förändringarna i Spel- och tävlingshandboken jämfört med 2016 års version.

- Ett pris till en [amatör](#) får ha ett marknadsvärde av maximalt £500 per tävling för att vara tillåtet enligt amatörreglerna, se [3.4](#) – tidigare 7 000 kr
- För att vinna RF:s mästerskapstecken räcker det med att spelaren är medlem i en golfklubb (M). SGF hindrar inte en spelare som inte är svensk medborgare att ta emot RF:s mästerskapstecken om han/hon får delta i tävlingen, se [1.5.5](#), och [1.6.2](#).
- Distriktet bestämmer om en spelare som får delta i DM får ta emot RF:s mästerskapstecken även om han/hon har en golfklubb (M) i distriktet som [hemmaklubb](#) eller [representationsklubb](#) eller inte.
- Nytt avsnitt avseende åldersgräns i förbundstävlingar och vägledning för arrangörer av tävlingar för barn är infört, se [1.8](#) och [6.5.5.1](#).
- Nytt avsnitt med klargörande för ansvar för tävling där en extern tävlingsarrangör (som inte är en golfklubb) genomför en tävling och i samband med det information om de skattebestämmelser som gäller för nyttopriser i golftävlingar, se [1.7.2](#) och [6.5](#)
- Definitionen speltyp har försvunnit och har blivit spelform. Detta då den svenska översättningen av Regler för golfspel definierar spelform som matchspel eller slagspel.
- Begreppet tävlingsbestämmelser har försvunnit då det bytts ut i Regler för golfspel till tävlingsvillkor och innebörden har vidgats. I Sverige delade vi upp begreppet tävlingsbestämmelser i Villkor för tävling och Tävlingsregler. Dessa har i och med namnbytet tagits bort.



Innehållsförteckning

Förord	2
Nyheter	3
Innehållsförteckning.....	4
Förkortningar	7
Definitioner	8
1. SGF:s bestämmelser	15
1.1 Medlemskap	15
1.2 Golfbana.....	15
1.3 Representation.....	16
1.4 Förbundstävlingar	18
1.5 Mästerskapstecken och medaljer	18
1.6 Villkor för deltagande.....	19
1.7 Ansvar för tävling	20
1.8 Åldersgräns	22
1.9 Priser och beskattning i golftävlingar.....	22
1.10 Transportmedel.....	23
1.11 Säker golf	24
1.12 Ren idrott	24
1.13 Vadhållning.....	26
1.14 Disciplinär åtgärd, uteslutning och bestraffning	26
1.15 Regelkommittén (RK).....	29
1.16 Juridiska Nämnden (JurN)	30
2. Handicapregler i korthet.....	32
2.1 Banvärdering.....	32
2.2 EGA handicap	32
2.3 Spelhandicap	32
2.4 Tävlingshandicap	33
2.5 Handicaprond	33
2.6 Förändring av handicap.....	34



2.7 CBA – Computed Buffer Adjustment.....	34
2.8 Ansvar – spelaren, handicapkommittén och tävlingsledningen	34
2.9 Handicapgrupp 6 (37–54).....	35
3. Amatörregler i korthet.....	36
3.1 Amatör	36
3.2 Professionell spelare.....	36
3.3 Spelarkategorier.....	36
3.4 Förlust av amatörstatus	36
3.5 Förändring av spelarkategori.....	37
3.6 Tillåtet för amatörer.....	37
3.7 Betting.....	39
4. Spelet och banan	41
4.1 Golfetikett.....	41
4.2 Lokala ordningsföreskrifter	41
4.3 Hole-in-one (HIO)	41
4.4 Banrekord.....	42
4.5 Banmarkeringar.....	42
4.6 Banuppsättning – Course set-up	43
5. Spelform och spelsätt	47
5.1 Spelform.....	47
5.2 Spelsätt	50
6. Tävlingsverksamhet – SGF, GDF, GK	55
6.1 Förbundstävlingar	55
6.2 Arrangörer av förbundstävlingar	56
6.3 Förbundstävlingar och vandringspriser	58
6.4 Tävlingsstrappan.....	59
6.5 Priser och beskattning i golftävlingar	61
6.6 Tävlingsverksamhet på klubb	62
6.7 Sponsorer och priser.....	66
7. Tävlingsorganisationen.....	69
7.1 Tävlingsledning – "The Committee"	69



7.2 Tävlingsledare (TL)	70
7.3 Tournament Director (TD)	70
7.4 Domare.....	70
7.5 Starter.....	72
8. Tävlingsvillkor.....	74
8.1 Allmänt	74
8.2 Deltagare.....	74
8.3 Anmälan, uttagning, reserver, återbud	78
8.4 Omfattning och spelform.....	80
8.5 Scorekortsinlämning	82
8.6 Avgörande vid lika resultat	82
8.7 Resultat – tävlingen officiellt avslutad.....	83
8.8 Ändra tävlingsvillkoren efter tävlingen har startat.....	83
8.9 Antidoping.....	83
9. Lokala regler	86
9.1 Allmänt.....	86
9.2 Formulering av lokala regler	86
9.3 Banmarkeringar.....	86
10. Startlistor och särskiljning.....	87
10.1 Stödfunktioner	87
10.2 Lottning.....	87
10.3 Lottningsmodeller vid scratchtävlingar	89
10.4 Särskiljning	90
11. Tävling – före, under och efter.....	93
11.1 Viktiga hållpunkter för tävlingsarrangör.....	93
11.2 Handicap i tävling	94
11.3 Före tävling	96
11.4 Under tävling.....	101
11.5 Efter tävling	104
Sökregister	106



Förkortningar

A	Aktiebolag anslutet till SGF (association) genom avtal
AM	Amatör
CBA	Computed buffer adjustment
CONGU	Council of national golf unions (Storbritannien och Irland)
DD	Distriktsdomare
DM	Distriktsmästerskap
EGA	European Golf Association
FD	Förbundsdomare
FS	Svenska Golfförbundets styrelse
GDF	Golfdistriktsförbund
GIT	Golfens IT-system
GK	Golfklubb
JDM	Distriktsmästerskap för juniorer
JSM	Svenskt mästerskap för juniorer
JurN	Juridiska nämnden
KM	Klubbmästerskap
M	Ideell förening (golfklubb) med medlemskap i SGF
NA	Non-amateur
PGA	Professional Golfers' Association
R&A	Royal & Ancient Golf Club of St Andrews
REAM	Spelare under reamatörisering
RF	Riksidrottsförbundet
RfG	Regler för golfspel
RIN	Riksidrottsnämnden
RK	Regelkommittén
SGF	Svenska Golfförbundet
SM	Svenska Mästerskap
SoT	Spel- och tävlingshandboken
TC	Tournament Coordinator
TD	Tournament Director
TK	Tävlingskommitté
TKO	Golfdistriktsförbundets tävlingskommittéordförande
TL	Tävlingsledare
TP	Tournament Player
USGA	United States Golf Association



Definitioner

Amatör

Golfspelare som spelar golf utan avsikt att skaffa sig inkomst eller ekonomisk vinning, och som inte får ekonomisk ersättning, vare sig för undervisning i golfspel eller för annan verksamhet därför att hon/han är skicklig eller känd som golfspelare, annat än på ett sådant sätt som medges i amatörreglerna.

Amatörregler

Publikation av de regler som gäller för amatörer. När amatörregler nämns i texten menas den gällande upplagan.

Anmälningstid

Den tidsperiod under vilken anmälan till tävling eller motsvarande får ske.

Banvärdering – giltig

Bana som är värderad enligt det amerikanska banvärderingssystemet (USGA) med maximalt en provisorisk green per 9 hål och med en total längd som inte avviker från banans uppmätta längd med mer än 100 meter över 18 hål eller med mer än 50 meter över 9 hål.

Banvärdering – USGA Course Rating System (slopesystemet)

Ett regelverk för hur en bana värderas avseende svårighet att prestera resultat för spelare med olika handicap och kön.

Buffertzonen

Resultat omräknat till poängbogey som inte medför ändring av handicap är inom buffertzonen.

Caddie

Någon som hjälper en spelare under en rond till exempel genom att bära, transportera eller hantera spelarens klubbor. En caddie får även ge spelaren råd. Se RfG, definitioner.

Computed Buffer Adjustment (CBA)

Justering av [buffertzonen](#) som görs automatiskt i GIT för tävling över 18 hål med minst tio spelare med EGA handicap 26,4 eller lägre.

Council of national golf unions (CONGU)

Handicapinstans för spelare i Storbritannien och Irland.



Distriktstävling

Officiell tävling där arrangerande distrikt är ansvarig [golforganisation](#). Tävlingen kan vara öppen för medlemmar i klubbar tillhörande andra distrikt eller slutet där enbart arrangerande distrikts klubbmedlemmar får delta.

Förbundstävling

Tävling där SGF (A- och B-tävlingar) eller ett distrikt (C-tävlingar) är ansvarig [golforganisation](#). För mer information om A-, B- och C-tävlingar se kapitel 6.

Golforganisation

SGF, distrikt, golfklubb (M1, M2) och association (A1 och A2) är de golforganisationer som finns i Sverige.

Grupp ("boll")

2-, 3- och 4-boll beskriver det antal spelare/sidor som spelar tillsammans i samma grupp.

Handicap

Betecknar en spelares relativa spelförmåga numeriskt med en decimal beräknad enligt EGA:s gällande handicapregler.

Handicap – Spelhandicap

Spelhandicap är det antal handicapslag som en spelare får enligt slopetabellen från en viss tee på den bana som spelas.

Handicapregler – EGA

Publikation av de regler som gäller för golfspelares handicap. I Sverige gäller EGA handicapregler. När handicapregler nämns i texten menas den gällande upplagan av EGA Handicapregler.

Handicaptävling

Matchtävling där handicapslag utgår på håll enligt spelarnas spelhandicap, se även [5.2.1](#). Slagtävling där deltagarna rangordnas efter antalet slag netto det vill säga antalet slag brutto minus spelhandicap.

Hemmaklubb

En spelares hemmaklubb är en till SGF ansluten golfklubb (M) eller ett till SGF anslutet golfbolag (A1) som står registrerat som spelarens hemmaklubb i GIT.



Index

Siffror som anger hur spelhandicap fördelas på golfbanans hål.

Junior

Spelare som högst fyller 21 år under innevarande kalenderår.

Juridiska nämnden (JurN)

JurN består av förtroendevalda jurister (cirka fem personer) som arbetar på uppdrag av FS. De fattar bland annat beslut i klubb- och bestraffningsärenden (enligt RF:s stadgar) samt biträder FS på begäran i andra idrottsjuridiska ärenden.

Kalenderårsprincipen

Innebär att man under hela året anses ha den ålder som man uppnår det aktuella året.

Klubb

I texten menas golfklubb (M1, M2, A1).

Klubbtävling

Officiell tävling där arrangerande klubb är ansvarig [golforganisation](#). Tävlingen kan vara öppen för medlemmar i andra klubbar eller sluten där enbart arrangerande klubbs medlemmar får delta.

Kön

För spelare med svenskt personnummer är den näst sista siffran jämn för kvinnor och ojämn för herrar. För spelare utan svenskt personnummer gäller det kön som anges i aktuellt pass.

Markör

I slagspel, den person som har ansvaret för att föra in en spelares score på spelarens scorekort och för att intyga detta scorekort. Markören kan vara en annan spelare, men inte en partner.

Min Golf

Sida på [golf.se](#) där spelare kan boka starttid, anmäla sig till tävlingar och registrera handicapronder med mera. Sidan kräver inloggning.

Mixed

I andra spelformer än individuella där paret eller laget består av spelare av båda könen.



Motspelare

Den person en spelare tävlar mot i en match. Termen motspelare gäller endast i matchspel.

Official guide to the Rules of Golf

En komplett publikation av Regler för golfspel (inklusive tolkningar av reglerna, bestämmelser och riktlinjer för tävlingsledningen, underlag för fastställande av lokala regler och modifierade regler för golfare med funktionsnedsättning) beslutade och sammanställda av R&A och USGA. När Official guide to the Rules of Golf nämns i texten menas den gällande upplagan.

Officiell tid

Den tid som gäller i det land där tävlingen spelas.

Partner

En spelare som tävlar tillsammans med en annan spelare som en sida, i antingen matchspel eller slagspel.

Pliktslag

Slag som läggs till en spelares eller sidas score enligt Regler för golfspel.

Priser – nyttopriser

Artiklar som går att köpa i handeln.

Priser – minnespriser

Medaljer, pokaler, plaketter och liknande

Provisorisk green

Green som tillfälligt ersätter ordinarie green. Ordinarie green är den green som användes vid aktuell banvårdning.

Professionell spelare

Golfspelare som 1) spelar golf som sitt yrke, eller 2) tar emot betalning för undervisning i golfspel, eller 3) anmäler sig till golftävling som professionell, eller 4) är medlem i PGA eller i en professionell tour vars medlemskap är begränsat till professionella golfare.



Regelkommittén (RK)

Består av cirka tio personer som på direkt delegation från SGF:s styrelse ansvarar för frågor som handlar om [spelets regler](#) och SGF:s bestämmelser.

Regler för golfspel

Publikation av de regler som gäller för spelet golf. När Regler för golfspel nämns i texten menas den gällande upplagan.

Representationsklubb

En spelares representationsklubb är den enda klubb, under ett kalenderår, som spelaren kan representera i SGF:s tävlingar för klubbtag och som kan erhålla spelarens inspelade poäng på SGF Golf Ranking.

Riksomfattande tävling

Tävling som spelas på klubbar i fler än ett distrikt.

Rond

18 eller färre hål spelade i den ordning som fastställts av tävlingsledningen. Om en match är oavgjord efter det sista hålet, [se Regel 3.2a \(4\)](#).

Sambor

Med sambor avses två ogifta personer som "stadigvarande bor tillsammans i ett parförhållande och har gemensamt hushåll". I tävlingar för sambor där SGF är ansvarig [golforganisation](#) krävs att paret har samma folkbokföringsadress.

Score – brutto och netto

En spelares/sidas bruttoscore är det antal slag, inklusive eventuella pliktslag, spelaren/sidan har använt på ett hål eller en rond. Spelarens/sidans nettoscore är lika med bruttoscoren minskad med antalet eventuella handicapslag (spelhandicap) för hålet eller rond.

Scratchtävling

Matchtävling där deltagarna spelar utan handicap. Slagtävling där deltagarna rangordnas efter antalet slag brutto.

Sida

Två eller flera partners som tävlar som en enhet i en rond i matchspel eller slagspel. Varje grupp partners är en sida, oavsett om varje partner spelar sin egen boll (fyrboll) eller om



Svenska Golfförbundet

partnerna spelar en boll (foursome). En sida är inte detsamma som ett lag. I en lagtävling består varje lag av spelare som tävlar individuellt eller som sidor.

Slopetabell

Tabell som visar spelhandicap utifrån handicap för respektive kön på aktuell bana och tee.

Spelare – svensk/utländsk

En svensk spelare har: 1) svenskt personnummer och 2) medlemskap i en svensk golfklubb (M1, M2) eller är ansluten spelare till ett golfbolag (A1). Spelare som inte uppfyller båda dessa kriterier betraktas som utländsk spelare.

Spelarkategorier

För spelare som är medlemmar i en golfklubb med medlemsform M eller A finns följande spelarkategorier: [amatör](#) (AM), professionell (medlem i PGA eller non-amateur (NA)) och spelare under reamatörisering (REAM).

Spelets regler

Regler för golfspel, handicapregler och amatörregler samt de godkända lokala regler och godkända tävlingsvillkor som fastställts av den ansvariga [golforganisationen](#) för den aktuella banan och tävlingen.

Spelform

Om man spelar matchspel eller slagspel. Se [Regel 3.1a](#).

Spelsätt

Om man spelar individuellt, par eller lag. Se [Regel 3.1b](#).

Transportmedel

Ett fordon som transporterar spelaren. Vagn, elvagn eller fordon som transporterar spelarens utrustning är inte transportmedel.

Tävling – officiell

Med officiell tävling menas att det finns en [golforganisation](#) som ansvarar för att tävlingen genomförs enligt [spelets regler](#) och där syftet är att rangordna spelarna efter uppnådda resultat.

Tävlingsvillkor

Tävlingsvillkoren reglerar förutsättningarna för hur en tävling ska genomföras och



bestämmer vem som får delta, hur man anmäler sig, tävlingens omfattning och spelform, hur avgörande vid lika resultat ska göras med mera. Se [kapitel 8](#).

Tävlingsvillkor – godkända

Tävlingsvillkoren är godkända om de följer [spelets regler](#).

Tävlingsklass

En tävling kan ha flera klasser uppdelade på handicap, spelarkategori, kön, medlemskap, nationalitet, ålder, civilstånd eller funktionsnedsättning. Varje tävlingsklass bör ha ett eget pris/prisbord.

Tävlingsledning – The Committee

Den eller de personer som utsetts att leda tävlingen i enlighet [spelets regler](#). Om en situation där spelare på egen hand inte kan lösa en fråga uppstår i annat än en tävling avses den kommitté som har ansvaret för tävlingsverksamheten på klubben.

Tävlingsrond

Rond i [officiell tävling](#) som genomförs i enlighet med [spelets regler](#).

Tävlingstyp

Det finns två tävlingstyper: scratchtävling och handicaptävling. Se [Regel 3.1c](#).

Uppvisningsspel

Speciell form av arrangerat/utlyst golfspel till exempel clinic, närmast hål-tävlingar och längsta drive som under vissa förhållanden är underkastade kravet att ha tillstånd från SGF.

Äkta makar

Två personer som ingått äktenskap. I tävlingar för äkta makar där SGF är ansvarig [golforganisation](#) krävs inte att paret har samma folkbokföringsadress.

Öppen golf

Spelare med spelarkategori AM, NA eller REAM och medlem i PGA får delta i samma tävling om inte villkoren för tävlingen anger annat.

Öppen tävling

Tävling till vilken även andra spelare/lag än medlemmar i arrangörsklubben/arrangörsdistriktet kan anmäla sig.



1. SGF:s bestämmelser

Bestämmelserna i detta kapitel samt i [handicapreglerna](#) och [amatörreglerna](#) gäller utan undantag. Brott mot SGF:s bestämmelser samt handicap- och amatörreglerna kan medföra anmälan och eventuell disciplinär påföljd. Bestämmelserna gäller såväl ansvarig [golforganisation](#) för tävling som spelare och ledare.

1.1 Medlemskap

1.1.1 SGF:s anslutningsformer

M: En ideell förening (golfklubb) med medlemskap i SGF som genom stadgar överenskommit att bedriva idrottslig golfverksamhet.

Finns i två former, **M1** och **M2**. M1 innebär att klubben har ett tillsvidaremedlemskap. M2 innebär provmedlemskap som är tidsbegränsat. M1 och M2 omfattas av RF:s och SGF:s fullständiga idrottsliga regelverk med undantag av rättigheter förbehållna ideella föreningar exempelvis utbildningsstöd från RF/SISU Idrottsutbildarna, statliga medel avsatta till idrotten via RF eller SOK och licens till RF:s IT-system (IdrottOnline).

A: Ett aktiebolag anslutet till SGF (association) genom avtal om att bedriva idrottslig golfverksamhet.

Finns i två former, **A1** och **A2**. A2 kan vara en öppen golfbana, en så kallad Pay and Play, eller en träningsanläggning utan anslutna spelare. A1 och A2 omfattas av RF:s och SGF:s fullständiga idrottsliga regelverk.

1.2 Golfbana

Allmänt sett är en golfbana en idrottsanläggning iordningställd för spelet golf. Den ska innehålla ett antal hål och varje hål ska ha en utslagsplats och en green för puttning.

För att kunna spela handicapgrundande ronder i Sverige måste golfbanan vara värderad enligt USGA:s banvärderingssystem. Utomlands kan en svensk spelare spela handicapronder även på en bana värderad enligt CONGU:s SSS-system (Standard Scratch Score).

De krav som USGA ställer för godkänd [banvärdering](#) är att:

- golfbanan är minst 1 371 meter lång per nio hål
- minst ett av hålen per nio hål är minst 228 meter långt
- minst två hål på en 12-håls bana är minst 228 meter långa.



För att längden på ett hål ska kunna fastställas ska det på varje utslagsplats finnas en fast mätpunkt.

Detta är också de grundläggande kraven för medlemskap i och anslutning till SGF. Ytterligare information finns i Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Definition av golfbana.

1.3 Representation

1.3.1 Spelare – svensk/utländsk

En svensk spelare har: 1) svenskt personnummer och 2) medlemskap i en svensk golfklubb (M1, M2) eller är ansluten spelare till ett golfbolag (A1). Spelare som inte uppfyller båda dessa kriterier betraktas som utländsk spelare.

1.3.2 Internationellt

För att representera Sverige i landslag och internationell tävling krävs att spelaren är svensk medborgare och har medlemskap i en svensk golfklubb (M) eller utländsk golfklubb eller ansluten till ett svenskt golfbolag (A1).

En spelare med svenskt medborgarskap kan inte representera Sverige om spelaren tidigare under kalenderåret representerat annan nation. I övrigt har spelaren rätt att delta i tävlingar och uppvisningar utomlands. Spelarens [hemmaklubb](#) kan dock besluta att frånta spelaren den rätten.

Svensk medborgare får inte vid något tillfälle delta i tävling i land som är underkastat bindande FN-sanktion.

Undantag: Om arrangörsorganisationen har andra tävlingsvillkor gäller dessa.

1.3.3 Nationellt

1.3.3.1 Hemmaklubb

En spelares [hemmaklubb](#) är den golfklubb (M) eller det golfbolag (A1) som står registrerat som spelarens [hemmaklubb](#) i GIT. Hemmaklubben ansvarar för spelarens handicap.

Anmärkning: Byte av [hemmaklubb](#) kan göras när som helst under ett kalenderår. Överenskommelse om detta träffas i så fall mellan spelaren och de inblandade golfklubbarna/golfbolagen.

1.3.3.2 Representationsklubb

Den golfklubb (M) eller det golfbolag (A1) som är spelarens [hemmaklubb](#) när spelaren deltar i sin, för året, första öppna scratchtävling med tillstånd av SGF som spelas på svensk mark, blir



spelarens [representationsklubb](#) för resterande del av året. Innan spelaren deltar i sådan tävling är spelarens [hemmaklubb](#) också spelarens [representationsklubb](#).

Representationsklubben är den enda klubb, under ett kalenderår, som

- spelaren kan representera i SGF:s tävlingar för klubbtag
- kan erhålla spelarens inspelade poäng på SGF Golf Ranking.

Anmärkning 1: En spelare kan endast i undantagsfall ges tillstånd att byta [representationsklubb](#) under innevarande kalenderår.

Anmärkning 2: Öppen scratchtävling med tillstånd är de tävlingar som ingår i SGF Golf Ranking och tävlingar med prispengar.

1.3.3.3 Representationsklubb vid konkurs, ombildande eller rekonstruktion vid konkurs

Vid konkurs

Spelare:

Har rätt att välja ny [representationsklubb](#) från det datum spelarens gamla [representationsklubb](#) har ansökt om konkurs i tingsrätten. Så länge konkursen inte är avslutad i tingsrätten har spelaren också rätt att behålla "klubben i konkurs" som [representationsklubb](#).

När konkursen är avslutad måste spelaren byta [representationsklubb](#) för möjlighet till fortsatt spel i öppna scratchtävlingar som har tillstånd av SGF.

Golfklubb/golfbolag:

Från datum för konkursansökan till det att konkursen är avslutad har klubb/bolag rätt att delta i SGF:s tävlingar för klubbtag på den nivå kvalificering skett, under förutsättning att anmälningsavgiften och andra eventuella avgifter är betalda inom föreskriven tid.

När konkursen är avslutad i tingsrätten förlorar klubben/bolaget sin plats i SGF:s tävlingar för klubbtag och måste – om nyetablering sker – börja i lägsta serien.

Vid ombildande

Spelare:

När en golfklubb (M) övergår till ett golfbolag (A1) eller omvänt, har spelaren rätt att behålla representationsklubben resterande del av kalenderåret, alternativt rätt att byta [representationsklubb](#).

Golfklubb/golfbolag:

När en golfklubb (M) övergår till ett golfbolag (A1) eller omvänt förlorar klubben/bolaget sin plats i SGF:s tävlingar för klubbtag och måste börja i lägsta serien.



Anmärkning: Endast i undantagsfall kan golfklubb/golfbolag, vid ombildande, ges rätt att behålla sin plats i SGF:s tävlingar för klubbtag.

Vid rekonstruktion

Spelare:

Behåller sin [representationsklubb](#) även om golfklubben/golfbolaget har en avslutad eller pågående process enligt lagen om företagsrekonstruktion.

Golfklubb/golfbolag:

Behåller sin plats i SGF:s tävlingar för klubbtag även om golfklubben/ golfbolaget har en avslutad eller pågående process enligt lagen om företagsrekonstruktion.

1.4 Förbundstävlingar

En golfklubb (M) som är medlem i SGF har förbundit sig att i sin idrottsliga verksamhet arrangera förbundstävlingar genom SGF:s stadgar 3 kap. 3§ 2p, övriga bestämmelser. Golfbolag (A) har förbundit sig att i sin idrottsliga verksamhet arrangera förbundstävlingar genom associationsavtalet med SGF och hänvisning till dessa bestämmelser. Arrangörsskyldigheten är också en obligatorisk bestämmelse i SGF:s förslag till nyttjanderättsavtal mellan klubb och banägare.

Förbundstävlingar indelas i A-, B- och C-tävlingar. I disciplinära ärenden avseende fusk eller brott mot säker golf som anmäls i förbundstävlingar är JurN första instans för A- och B-tävlingar och distrikt första instans för C-tävlingar. Regelkommittén ansvarar (på direkt delegation av FS) i ärenden gällande golfens regelverk på alla nivåer av tävlingar. Se [kapitel 6](#) för utförlig beskrivning av förbundstävlingar.

1.5 Mästerskapstecken och medaljer

1.5.1 RF:s mästerskapstecken

RF:s mästerskapstecken finns i två utföranden; SM och DM, och i en valör; guld.

1.5.2 SGF:s medalj

SGF:s medalj finns i ett utförande och i valörerna guld, silver och brons.

1.5.3 Mästerskapstävlingar enligt RF:s 12 kap. 1 §

Följande tävlingar är mästerskapstävlingar enligt RF:



- Svenska Mästerskap (SM)
- Svenska Mästerskap för Juniorer (JSM)
- Distriktsmästerskapstävlingar (DM)
- Distriktsmästerskapstävlingar för Juniorer (JDM).

Tävlingarna avser såväl individuella tävlingar som tävlingar i lag.

1.5.4 Tävlingar där mästerskapstecken och medaljer delas ut

RF:s mästerskapstecken och SGF:s medalj delas ut vid SM Match, Lag-SM, JSM Match, JSM Slag och JSM Klubblag, Swedish International och SM Handigolf.

RF:s mästerskapstecken delas också ut vid DM (individuellt dam, herr, flickjunior och pojkjunior samt klubblag).

SGF:s medalj delas dessutom ut vid SM-veckans alla klasser, SM Klubblag division 1 och 2 samt vid Swedish Open och Swedish Invitational for Disabled.

1.5.5 Fördelning av mästerskapstecken och medaljer

RF:s mästerskapstecken kan enbart vinnas av spelare som är medlem i en svensk golfklubb (M). SGF:s medalj kan vinnas av spelare som är medlem i en svensk golfklubb (M eller A1) eller i en utländsk golfklubb eller i ett utländskt golf förbundet.

1.5.6 Vandringspris/pokaler

I vissa tävlingar erhåller segraren ett vandringspris/pokal. Pokalen kan vinnas av alla deltagande spelare i tävlingen och ska graveras med segrarens namn. Segrare får inneha pokalen under året som regerande mästare men pokalen får inte lämna Sverige.

Regerande mästare ska se till att vandringspriset är graverat och att kommande arrangör får priset tillhanda i god tid innan tävlingen startar. Om ingen tävling hålls nästföljande år, ska den som förvarat priset överlämna det till SGF inom ett år efter mottagandet. SGF förvarar priset till nästa tävling om priset äger rum. Se [6.3](#).

1.6 Villkor för deltagande

1.6.1 Öppen golf

Öppen golf har gällt i Sverige sedan 1983. Med det menas att spelare oavsett spelarkategori får delta i samma tävling, om inte tävlingsvillkoren för tävlingen anger annat och under förutsättning att spelaren, i övrigt, uppfyller tävlingsvillkoren för den aktuella tävlingen.



1.6.2 Rätt att delta i förbundstävlingar

A- och B-tävlingar

För att få delta i SM Match, JSM Match, JSM Slag, Swedish International, SM-veckan samt vid Swedish Open for Disabled, Swedish Invitational for Disabled och SM Handigolf måste en spelare vara medlem i en svensk golfklubb (M eller A1) eller i en utländsk golfklubb eller i ett utländskt golfförbund.

För att få delta i Lag-SM och JSM Klubblag måste en spelare vara medlem i och ha en svensk golfklubb (M) som [representationsklubb](#), en spelare som inte är svensk medborgare måste dessutom ha tillstånd från SGF.

För att få delta i SM Klubblag division 1 och 2 måste en spelare vara medlem i och ha en svensk golfklubb (M eller A1) som [representationsklubb](#).

C-tävlingar

Varje distrikt beslutar själv om vilka kategorier av spelare som har rätt att delta i DM och övrig tävlingsverksamhet som respektive distrikt ansvarar för.

1.7 Ansvar för tävling

SGF har, i enlighet med RF:s och sina egna stadgar samt praxis inom den svenska idrottsrörelsen, det samlade ansvaret för golfidrotten i Sverige och handhar dess internationella kontakter. Detta gäller alla former av golf och alla kategorier av spelare. När det gäller professionell golf samverkar SGF med PGA.

1.7.1 Överordnade organisationer

I tvister är SGF högsta beslutande nationella organ. SGF:s överordnade organisationer är RF, R&A och EGA. SGF kan hänskjuta frågor till dessa.

1.7.2 Ansvarig golforganisation

En golftävling i Sverige har alltid en ansvarig [golforganisation](#) och det är alltid SGF, distriktet eller klubben där tävlingen, det tävlingsliknande spelet eller uppvisningen genomförs.

Det är alltid den golfklubb som äger eller arrenderar banan där tävlingen genomförs, såvida SGF eller distriktet inte är ansvarig [golforganisation](#), som är ansvarig för att tävlingen genomförs inom ramen för Spel- och tävlingshandboken kapitel 1–3. Det gäller även om en extern tävlingsarrangör genomför tävlingen, se [6.5](#) för information om priser och beskattning.



1.7.3 Tävlingsvillkor

Enligt Official guide to the Rules of Golf, [Committee procedures, Section 1](#), måste en tävlingsledning fastställa tävlingsvillkoren för tävlingen. Tävlingsledningen har inte rätt att åsidosätta en regel i Regler för golfspel.

I Sverige får tävlingsledningen inte fastställa tävlingsvillkor som står i strid med kapitel 1–3 i Spel- och tävlingshandboken.

1.7.4 Godkännande av tävlingsvillkor och tillstånd för tävling

Tävlingar och tävlingsliknande spel arrangerade av SGF:s medlemmar och associationer eller på dess banor ska följa [spelets regler](#). Alla [officiella tävlingar](#) i Sverige måste ha [godkända tävlingsvillkor](#) och följa SGF:s bestämmelser, om så inte sker kan påföljd utdömas.

Beroende på vilken organisation som är ansvarig [golforganisation](#) för tävlingen är det klubben, distriktet eller SGF som kan godkänna tävlingsvillkoren eller ge tillstånd till arrangemanget.

1.7.4.1 Godkännande av tävlingsvillkor

Distriktsomfattande tävlingar

Med distriktsomfattande tävling menas tävling arrangerad på flera klubbar inom ett distrikt. Arrangör som avser att genomföra distriktsomfattande tävling bör, innan tävlingen startar, få tävlingsvillkoren godkända av berört distrikt.

Arrangerande klubbar ansvarar för genomförandet och för att tävlingen genomförs enligt [spelets regler](#) och godkända tävlingsvillkor.

Riksomfattande tävlingar

Arrangör av tävling som spelas på flera klubbar i fler än ett distrikt – så kallad riksomfattande tävling – bör, innan tävlingen startar, få tävlingsvillkoren godkända av SGF.

Arrangerande klubbar ansvarar för genomförandet och för att tävlingarna genomförs enligt [spelets regler](#) och godkända tävlingsvillkor.

1.7.4.2 Tävlingar där tillstånd krävs

Tävlingar med finalspel utomlands

För tävlingar med finalspel utomlands gäller enligt amatörreglerna att tillstånd måste erhållas av det nationella golfförbundet. För att få tillstånd krävs att:

- det är en finalresa och inte ett pris
- antalet finalister är minst 15 stycken
- finalisterna utsetts på minst fem kvalplatser
- kvältävlingarna var och en har varit öppna för minst 15 deltagare



- det finns hederspris att tävla om i finalen.

Arrangörens ansökan om tillstånd ska innefatta ekonomisk kalkyl, där det framgår vilka kostnader per deltagare som täcks av arrangören. Det totala marknadsvärdet av det som erbjuds deltagarna i finalen får inte överstiga 20 000 kronor per deltagare. Tillståndsgivandet kan innebära vissa kostnader för arrangören.

Tävlingar med prispengar och SGF Golf Ranking

Tävlingstrappan består av tävlingar på nivå 1–6. För detaljerad beskrivning se [6.4](#). Tävlingar på nivå 1–6 ingår i SGF Golf Ranking. Alla tävlingar med prispengar (utom på nivå 1–2) bör erhålla tillstånd av SGF för att arrangeras även om de inte ingår i SGF Golf Ranking.

1.8 Åldersgräns

Spelare som inte fyller minst 13 år under innevarande kalenderår definieras som barn. SGF följer RF:s riktlinjer om barnidrott. Det innebär att barn inte får delta i förbundstävlingar eller tävlingar som ingår i SGF Golf Ranking. SGF tar heller inte ut barn till landslag och sanktionerar inte att barn tävlar internationellt.

SGF rekommenderar att tävlingar för barn genomförs under följande villkor:

- Uttagning till tävlingen får inte göras baserat på färdighet – alla som vill ska få delta.
- Om fler spelare anmält sig än det finns deltagarplatser i tävlingen ska anmälningsordning användas som urvalsmetod
- Tävlingen får inte ingå i ett system som ger möjlighet till kvalificering till andra tävlingar
- Resultatet i tävlingen ska ges liten uppmärksamhet

Se [6.6.5.1](#) för vägledning gällande tävlingar för barn.

1.9 Priser och beskattning i golftävlingar

När produkter och/eller presentkort ([nyttopriser](#)) delas ut som priser i golftävlingar till spelare som inte är professionella måste den golfklubb som äger eller arrenderar banan där tävlingen genomförs följa amatörreglerna och se till att de bestämmelser som gäller för beskattning följs.

Golfklubben är också ansvarig för att de priser som delas ut håller sig inom godkända bestämmelser. Detta gäller även om det är en extern arrangör (företag eller organisation) som delar ut priser och som inte har någon koppling till golfklubben. Undantag är när tävlingar fördelade av SGF eller distriktet genomförs, då SGF eller distriktet är ansvarigt. Se [6.5](#) för mer information.



1.10 Transportmedel

1.10.1 Allmänt

SGF:s grundsyn är att golf är en idrott och friskvårdsaktivitet varför användandet av transportmedel som golfbil, golfmoped, cykel eller motsvarande ska regleras.

Terrängkörningslagen är en förbudslagstiftning som förbjuder körning med golfbil och golfmoped om inte särskilt tillstånd, dispens, har beviljats. Klubbens dispens utfärdas av länsstyrelsen och kan omfatta en enskild anläggning eller alla klubbar och golfanläggningar inom ett geografiskt område. Länsstyrelsen beviljar dispens med stöd av Naturvårdsverkets rekommendationer. Distriktet ansöker om dispens och de flesta klubbar har en beviljad generell dispens som omfattar alla klubbar inom distriktet. Med länsstyrelsens dispens som grund kan markägaren tillåta körning.

Körning med golfbil kräver B-körkort. En golfbil är registreringspliktig och trafikförsäkring är obligatorisk.

Läs mer om olika fordon, körkortskrav, försäkringar, alkohol, uthyrningsavtal med mera på golf.se – [Fordon i golfspel](#).

1.10.2 Tillstånd att använda transportmedel – klubb

Länsstyrelsens tillstånd omfattar på vilket sätt och var körning ska tillåtas. Klubben fattar beslut om vem som får använda transportmedel. All körning vid sällskaps- och tävlingsspel, som inte är en Förbundstävling (enbart A- och B-tävlingar), beslutas, regleras och kontrolleras av varje enskild klubb och tävlingsledning samt varje distrikt. Varken länsstyrelsens tillstånd eller annan myndighet ställer krav på uppvisande av läkarintyg.

Klubbar kan hantera tillståndet på olika sätt:

- Tillåta allmän körning efter behov och tillgänglighet utan behovsprövning.
- Kräva att spelaren har ett tillstånd i linje med SGF:s grundsyn om idrott och friskvård.

1.10.3 Tillstånd att använda transportmedel – spelare

Tillstånd för en spelare att använda transportmedel kan enbart utfärdas av spelarens [hemmaklubb](#). För att få tillstånd att använda transportmedel rekommenderar SGF en spelare att göra följande:

1. Skaffa ett läkarintyg som styrker rörelsenedsättning med fastställd giltighetstid. För att erhålla tillstånd krävs att rörelsenedsättningen är ett sjukdomstillstånd med förväntad långvarig läkningsprocess eller av kronisk karaktär.



2. Läkarintyget ska bedömas av styrelsen i spelarens hemmaklubb som vid godkännande ger tillstånd för spelaren att använda transportmedel.
3. Hemmaklubbens tillstånd ska visas upp vid varje speltillfälle på de klubbar där det krävs.

Anmärkning: [Tillståndsblankett](#) finns att skriva ut på [golf.se](#).

Förbundstävlingar (A- och B-tävlingar)

För att få använda transportmedel i A- och B-tävlingar krävs tillstånd av SGF. För att erhålla tillstånd krävs att läkarintyg, som styrker rörelsenedsättning med fastställd giltighetstid, skickas till SGF senast två veckor innan tillståndet ska användas.

1.11 Säker golf

Under tävling och utövande av golfspel i övrigt gäller att spelaren följer SGF:s riktlinjer och bestämmelser beträffande Säker golf. Mer information finns i på [golf.se](#) samt i skriften [Säker golf – rekommendationer och regelverk](#).

1.12 Ren idrott

RF:s idéprogram "Idrotten vill" slår fast att svensk idrott genom sin verksamhet vill medverka till en positiv utveckling i samhället och aktivt ta ställning mot det som är dåligt och nedbrytande.

"Svensk idrott vill inte att alkoholdrycker ska förekomma bland vare sig ledare eller aktiva i samband med barn- och ungdomsverksamhet. Det ska råda nolltolerans mot narkotika och antidoping och vi arbetar för en tobaksfri idrott."

SGF ställer sig helt bakom dessa riktlinjer. Regelverket vid brott mot SGF:s bestämmelser rörande alkohol, dopning och tobak beskrivs under [1.14](#).

1.12.1 Alkohol och droger

En spelare får inte konsumera droger eller alkoholhaltiga drycker med mer än 2,25 volymprocent alkohol under en tävlingsrond. En spelare får heller inte vara berusad eller på annat sätt påverkad av droger under en tävlingsrond. Här gäller samma krav på spelaren som lagstiftningen ställer på bilförare.

Tävlingsledningen har rätt att diskvalificera en spelare enligt [Regel 1.2](#) om spelaren bryter mot dessa bestämmelser.



1.12.1.1 Alkoholhaltiga drycker som priser och namn i tävlingar

Alkoholhaltiga drycker med styrka högre än 15 volymprocent får inte delas ut som priser i tävlingar. Det får heller inte ges reklam för dessa drycker i samband med tävling. Undantag för reklam gäller i utrymmen där alkohol enligt lagstiftning får säljas och förtäras.

Klubben har ansvaret för att alkoholhaltiga drycker med styrka lägre än 15 volymprocent inte utgör ett dominerade inslag i en tävling, exempelvis i reklam eller delas ut som pris till spelare med ålder lägre än vad lagstiftningen för inköp anger.

En golftävling där spritprodukters varunamn framgår får inte anordnas. En golftävling får, i sitt namn eller i tävlingsvillkoren, inte heller innehålla uppmaningar, kommersiella slogans eller budskap som uppmanar till förtäring av alkoholhaltiga drycker. Tävlingar där varunamn för vin- eller ölprodukter ingår kan få förekomma efter samråd med SGF.

Reklam för alkoholhaltiga drycker med styrka lägre än 15 volymprocent får förekomma, men får inte utgöra ett dominerande inslag på banan eller i anslutning till klubbhusområde, parkering, övningsområden eller utrymme där barn och ungdom vistas.

Ovanstående restriktioner gäller även för de tillfällen då golfbanan är upplåten för företagsgolf, branschgolf eller liknande.

1.12.2 Antidoping

SGF tar avstånd från all användning av medel och metoder som förbjudits av WADA eller därutöver av internationella specialidrottsförbund som International Golf Federation (IGF) och European Disabled Golf Association (EDGA).

SGF:s antidopingarbete ska leda till att kunskaper om och attityder mot doping sprids och upprätthålls inom golfen. Inriktningen är att leva upp till kraven i världsantidopingkoden och att golfen i Sverige ska vara dopingfri.

För detaljerad information och bestämmelser om antidoping avseende en spelares ansvar, dispenser och dopingbrott se [8.9](#).

1.12.3 Tobak

SGF anser att tobaksbruk inte hör ihop med golfspel. Klubb eller annan arrangör av tävling har själv att bestämma vilka regler som ska gälla under tävlingsspelet. SGF anser att användandet av tobaksprodukter i av SGF arrangerade juniortävlingar inte bör förekomma. Klubben har själv att bestämma vilka regler som i övrigt bör gälla på golfbanan och i klubbhuset.

En golftävling där tobaksprodukters varunamn framgår får inte anordnas. En golftävling får, i sitt namn eller i tävlingsvillkoren, inte heller innehålla uppmaningar, kommersiella slogans eller budskap som uppmanar till användandet av tobaksprodukter.



1.13 Vadhållning

Vadhållning innebär att man satsar pengar på något som kommer att hända i framtiden eller som redan har hänt men utan att man vet resultatet. Att satsa på en viss händelse kallas också för att ingå ett vad.

Det är i princip inte tillåtet i Sverige att arrangera vadhållning eller att delta i illegal vadhållning. Det är också sedan den 1 juni 2015 förbjudet för alla ledare och aktiva att spela och satsa pengar i vadhållning i en tävling där de själva deltar på något sätt.

Personer och föreningar som bryter mot RF:s reglemente om otillåten vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet riskerar att bli avstängda i högst 10 år eller bötfällda upp till 500 000 kr. I de fall en arrangörsklubb brustit i sin kontrollskyldighet ställs även klubben ansvarig.

Dessa regler gäller för alla golfspelare, golfklubbar och golfbolag på samtliga golftävlingar. En amatörspelare kan dessutom förlora sin amatörstatus genom att delta i vadhållning.

Oorganiserad betting med mindre belopp inom ett slutet sällskap, det vill säga ett mindre kamratgäng, vid sällskapsspel eller träning, faller utanför förbudsreglerna. Se [3.7](#).

Generell bestämmelse angående vadhållning (ur RF:s reglemente):

"Aktiv, ledare, domare eller annan som kan påverka resultatet av en tävling eller delmoment under en tävling, får inte själv eller genom ombud, vare sig inom eller utom riket, ingå vadhållning gällande utgången av tävlingen eller annat förhållande rörande tävlingen av vad slag det än må vara.

Inte heller får personen ingå vadhållning enligt ovan som rör tävling som medlemmar i dennes klubb, inom samma idrott, är delaktig i.

Det är även förbjudet att delta i eller på annat sätt medverka till sådan manipulation som angetts ovan oavsett om personen själv eller genom ombud ingått vadhållning.

Om en sådan person blir kontaktad av någon annan för att medverka till vadhållning på angivet sätt är personen skyldig att omgående underrätta SGF om detta.

Den som medverkar eller försöker medverka till manipulation enligt ovan ska anmälas till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar."

1.14 Disciplinär åtgärd, uteslutning och bestraffning

1.14.1 Spelares förseelser i strid med SGF:s bestämmelser

När en spelare befinner sig på banan, övningsområdet eller klubbhusområdet och begår ett brott mot SGF:s bestämmelser eller mot klubbens ordningsföreskrifter kan spelaren komma



att avvisas från banan, övningsområdet respektive klubbhusområdet, och av klubbstyrelsen dessutom motta en skriftlig varning. Sker incidenten under tävling reglerar tävlingsvillkoren påföljden.

Enligt [Regel 1.2](#) kan en spelare som gör sig skyldig till ett allvarligt brott mot golfetiketten diskvalificeras av tävlingsledningen. Brott mot golfreglerna behandlas i Regler för golfspel. Den spelare som av tävlingsledning eller tävlingsdomare diskvalificerats från en tävling kan också bestraffas enligt RF:s stadgar för samma brott. Detsamma gäller spelare som bryter mot SGF:s bestämmelser gällande säker golf.

Förseelser som strider mot klubbens verksamhet och ändamål enligt klubbens stadgar, ordningsföreskrifter med mera kan leda till en eller flera av nedanstående åtgärder.

1.14.2 Avvisad från klubbens område

Medlemmar eller gäster som grovt eller vid upprepade tillfällen bryter mot klubbens ordningsföreskrifter rörande uppträdande på banan, övningsområden eller klubbhus får avvisas från klubbens område av bemyndigad person (till exempel klubbchef, greenkeeper eller tävlingsledare).

Klubben bör rapportera händelsen vidare till gästspelarens [hemmaklubb](#) för vidare handläggning.

1.14.3 Disciplinär åtgärd

Inom ramen för klubbens löpande verksamhet kan klubben, i begränsad omfattning, vidta disciplinär åtgärd mot medlem under mycket kort tid (maximalt 14 dagar). En sådan disciplinär åtgärd – kan kallas utestängning – är inte någon form av bestraffning utan en åtgärd av intern ordningsskapande karaktär. Således äger medlemmen rätt till sitt Golf-ID under denna tid.

Beslut om disciplinär åtgärd ska ske i så nära anslutning till förseelsen som möjligt. Beslutet, som ska vara skriftligt och motiverat, kan inte överklagas. Medlemmen kan då utestängas från samtliga eller enskilda aktiviteter, till exempel klubbens tränings- eller tävlingsverksamhet. Det senare kan även gälla representation i tävling.

1.14.4 Uteslutning

En klubb kan, om dess stadgar medger detta, skriftligen meddela varning till en medlem som på något sätt misskött sig men där tillräckliga skäl för uteslutning inte föreligger. En klubbstyrelse kan också av skäl som sägs i klubbens stadgar utesluta en medlem. En uteslutning behöver inte gälla för all framtid utan kan begränsas till att omfatta viss tid, i så fall högst sex månader.

Klubbstyrelsen ska innan beslut om uteslutning fatta ta hänsyn till om varning tidigare utdelats. Tidsbegränsade och icke tidsbegränsade uteslutningar leder till att medlemmen



tappar sitt medlemskap och därmed alla sina rättigheter, men också skyldigheter, gentemot klubben som följer av ett medlemskap. Beslut i klubben kan överklagas till SGF, Juridiska Nämnden.

1.14.5 Bestraffning

Brott mot [spelets regler](#) kan leda till bestraffning och påföljd. Med bestraffning avses i detta sammanhang en åtgärd mot en klubb, enskild medlem med flera, enligt 14 kap. i RF:s stadgar. Förseelser som kan medföra bestraffning anges uttömmande i kapitlets andra paragraf och omfattar bland annat brott mot SGF:s bestämmelser. Bestraffning kan komma ifråga inte bara för förseelse som begåtts under tävling och övnings- och sällskapsspel utan också i annat samband med idrottsutövning.

Påföljderna är tillrättavisning, avstängning (tidigare kallad diskvalifikation) i högst två år eller böter på högst 500 000 kronor. En klubbstyrelse har inte i något fall rätt att vidta en sådan åtgärd.

En skriftlig anmälan ska göras så snart som möjligt, men senast inom två månader från det förseelsen begicks eller blev känd, till första instans: respektive distriktsförbund eller i vissa undantagsfall Juridiska Nämnden. När fyra år förflutit från dagen för förseelsen får påföljd inte i något fall ådömas.

En skriftlig anmälan ska innehålla:

- namn på den anmälde
- tydlig uppgift om den förseelse som anses vara begången
- beskrivning av närmare omständigheter rörande det inträffade
- uppgifter om den bevisning som åberopas
- anmälarens underskrift.

Distriktet beslutar i första instans i bestraffningsärenden enligt 14 kap. i RF:s stadgar utom i ärenden om förseelse begången vid [förbundstävling](#) (A- och B- tävlingar) eller internationell tävling där Juridiska Nämnden förbehållits bestraffningsrätten.

Beslut av distriktet kan överklagas till SGF och beslut av Juridiska Nämnden kan överklagas till Riksidrottsnämnden (RIN).

Ytterligare information finns i [Spel- och tävlingsinfobanken](#), bilaga "Anmälansmall och incidentrapport" samt bilaga "Råd-regler-bestrafningsärenden".

Klubben beslutar enligt sina stadgar om:

- Varning
- Uteslutning

Dessa beslut kan överklagas till SGF, Juridiska Nämnden se 15 kap. RF:s stadgar.



En klubb kan enligt "praxis" besluta om:

- Utestängning av klubbmedlem från aktiviteter på klubben högst 14 dagar
- Utestängning av andra personer (om villkoren, se JurN:s beslut 29 juli 2011, dnr 6 och 7/2011)

Dessa beslut kan inte överklagas enligt 14 kap. RF:s stadgar.

1.15 Regelkommittén (RK)

1.15.1 Sammansättning

RK ska bestå av cirka tio ledamöter där samtliga ledamöter representerar en viss specialistkompetens eller där ledamoten på annat sätt kan sägas utgöra en särskilt viktig resurs. Ledamöterna bör verka som aktiva domare eller tävlingsledare i samband med tävlingsuppdrag inom Sverige och vid tillfälle även internationellt.

1.15.2 Uppdrag

Regelkommittén:

- är det organ inom Svenska Golfförbundet (SGF) som, på direkt delegation från SGF:s styrelse, ansvarar för frågor som handlar om golfens regelverk, det vill säga Regler för Golfspel, Amatörregler och Handicapregler.
- ska i alla frågor som rör större eller principiella förändringar av regelverken informera, samråda och inhämta förbundsstyrelsens uppfattning innan kommittén fattar beslut eller framför SGF:s ståndpunkt i ämnet till internationella golforganisationer.
- har mandat att fatta beslut i alla frågor som handlar om golfens regelverk och inkomna tävlingsfrågor (om t ex tävlingsvillkor), inklusive överklagande av beslut fattade av golfdistriktsförbund eller golfklubb, som inte rör bestraffningsärenden enligt 14 kap. RF:s stadgar.
- medverkar i utbildning kring regelverken när sådan utbildning genomförs direkt eller indirekt i SGF:s regi och stöder annan utbildningsverksamhet inom SGF.
- är indelad i och arbetar och bereder frågor i fem olika arbetsutskott (Regler för Golfspel, Handicap, [Banvärdering](#), Amatörregler samt Utrustning). Arbetsutskotten i handicap och [banvärdering](#) har med jämna mellanrum egna protokollförda möten.
- sammanträder tre-fyra gånger per år och behandlar då även inkomna frågor och andra frågor som anses vara av principiell vikt för tillämpningen av regelverken.



1.15.3 Aktiviteter

Regelkommittén ska

- genomföra förbundsdomarkonferensen, utse förbundsdomare och vara ett stöd för dessa i deras arbete
- vidareutbilda/kompetensutveckla förbundsdomarkåren genom deltagande i USGA/PGA Rules Workshop och/eller vid R&A Tournament Administrators & Referee Seminar
- finnas till förfogande för de mest kvalificerade domaruppdragen
- samverka med SGF:s förbundsstyrelse (FS) genom FS representant och när det påkallas genom möte och/eller skriftlig korrespondens
- översätta regelverk och utbildningsmaterial och samarbeta med GIT-personalen rörande handicapregler.
- ansvara för att allt regelmateriel, utbildningsmaterial och annat dylikt är översatt och kommunicerat rörande Regler för golfspel
- utforma och/eller översätta regelverk som ska finnas i Spel- och tävlingshandboken, Spel- och tävlingsinfobanken och amatörreglerna
- genomföra ca 60 banvärderingar enligt plan för 10-års intervallet
- starta upp en datoriserad [banvärdering](#) med GPS-mätta värden
- verka för att fler golfbanor övergår till hektometersystemet samt erbjuder "kortare" tee-alternativ
- verka för internationella utbyten för förbundsdomare
- förmedla viktig information med jämna mellanrum via SGF:s hemsida och SGF-nytt.
- vara remissinstans för Spel- och tävlingshandboken och Grönt kort i samband med revisionsarbetet
- besvara inkomna frågor om regler, handicap, utrustning och amatörism inom ramen för kommitténs möten (om frågan är av principiell, prejudicerande karaktär)
- pröva inkomna protester mot beslut angående regler, handicap, utrustning, amatörism och tävling. Regelkommittén prövar beslut i enlighet med Regel 20 (Regler för Golfspel) och uttalar sig om riktigheten i av andra fattade beslut
- underhålla och odla internationella kontakter som hänför sig till något av regelverken med syftet att ta hem kunskap och på så sätt lyfta vår samlade kompetens.

1.16 Juridiska Nämnden (JurN)

1.16.1 Sammansättning

JurN består av förtroendevalda jurister (cirka fem personer) som arbetar på uppdrag av FS. Nämnden fattar beslut i klubb- och bestraffningsärenden (enligt RF:s stadgar) samt biträder FS i andra idrottsjuridiska ärenden på särskild begäran.



1.16.2 Uppdrag

Det åligger JurN att självständigt

- fortlöpande granska SGF:s stadgar med hänsyn till RF:s och SGF:s verksamhet och avge förslag till stadgeändringar
- följa den idrottsjuridiska utvecklingen i Sverige och göra FS uppmärksam på de frågor av intresse för SGF som därvid uppkommer
- fatta beslut i ärenden om bestraffning och bestraffningsorgan enligt 14 kap. i RF:s stadgar och därvid fullgöra vad FS förbehållit sig enligt 24 § i SGF:s stadgar
- fatta beslut i överklagade ärenden om vägrat medlemskap, beslut om uteslutning eller varning enligt 15 kap. 1 § i RF:s stadgar
- fatta beslut i övriga överklagade ärenden enligt 15 kap. 3 § i RF:s stadgar där frågan rör beslut av en klubb eller ett distrikts årsmöte eller styrelse.

JurN ska dock med eget förslag till beslut till FS överlämna ärende av stor principiell betydelse, ärende som rör uteslutning av klubb eller annat ärende där särskilda skäl talar för att FS beslutar i ärendet.

Beslut som JurN fattar enligt 14 och 15 kap. i RF:s stadgar ska snarast anmälas till FS.

Det åligger JurN att på begäran

- biträda FS i frågor angående tillämpning av RF:s stadgar
- biträda FS med förslag till yttranden till domstolar och andra myndigheter
- biträda SGF:s organ med granskning av civilrättsliga avtal och annan juridisk rådgivning
- biträda distrikt med råd och anvisningar i stadgefrågor och liknande frågor
- biträda FS med förslag till beslut i frågor om medlemskap i eller anslutning till SGF samt biträda klubbar och distrikt med råd och anvisningar i obestandsfrågor.

1.16.3 Aktiviteter

JurN anordnar ett dagseminarium om disciplinär verksamhet för distriktsförbundens juridiska/disciplinära kommittéer. Kommittéerna är första instans i bestraffningsärenden och syftet med seminariet är utbildning och erfarenhetsutbyte så att förseelser behandlas och bedöms så likvärdigt som möjligt i hela landet.

Seminariet genomförs vart tredje år. Varje distrikt inbjuds att delta med maximalt två representanter med ansvar för den disciplinära verksamheten.



2. Handicapregler i korthet

SGF tillämpar EGA Handicap System på licens från EGA. Fullständiga regler i den engelska versionen samt en svensk översättning finns på golf.se. Handicapreglernas främsta syfte är att uppnå en enhetlig och rättvis handicapsättning samt möjliggöra för spelare med varierande spelskicklighet att spela och tävla på så rättvisa villkor som möjligt.

Spelaren ansvarar för att följa handicapreglerna och att spela på rätt handicap genom att bokföra alla sina handicapronder. Spelaren ansvarar för att rätt handicap finns angiven på scorekortet i slagspelstävling ([Regel 3.3b](#)).

För mer information om handicap i tävling se [kapitel 5](#) och [11.2](#)

2.1 Banvärdering

För att ronder ska vara handicapgrundande krävs att banan är värderad enligt USGA:s banvärderingssystem, se [1.2](#).

En bana kan tillfälligt sakna giltig [banvärdering](#), exempelvis till följd av bankondition och vinterförhållanden. Exempel på detta kan vara att banan

- har fler än en provisorisk green per nio hål
- avviker i total längd mer än 100 meter över 18 hål eller 50 meter över nio hål.

Ronder genomförda på sådana banor är inte handicapronder. Respektive klubb ska själv avgöra och besluta när en bana saknar giltig [banvärdering](#). Beslutet ska publiceras.

2.2 EGA handicap

Betecknar en spelares relativa spelförmåga numeriskt med en decimal beräknad enligt EGA:s gällande handicapregler. Spelarna delas in i sex handicapgrupper, se [2.6](#).

2.3 Spelhandicap

Är det antal handicapslag som en spelare får enligt slopetabellen från en viss tee på den bana som spelas. Spelhandicap uttrycks som heltal (0,5 avrundas uppåt; +0,5 avrundas uppåt till scratch och +1,5 avrundas till +1).

Spelhandicap är den handicap det refereras till i [Regel 3.2c](#) och [3.3b](#).



2.4 Tävlingshandicap

Spelare med minst fyra registrerade handicapronder föregående eller innevarande år tilldelas tävlingshandicap under innevarande år. En spelare i handicapgrupp 1 som inte har tävlingshandicap kan spela upp till fyra ronder som inte är tävlingsronder och få tillgodoräkna sig dessa som handicapronder under förutsättning att kraven för handicapronder är uppfyllda.

2.5 Handicaprond

Handicaprond är en rond som kan påverka handicapen hos spelaren. För att en rond ska vara en handicaprond ska den uppfylla följande krav:

- Spelaren ska sträva efter att prestera ett så bra resultat som möjligt på varje hål.
- Ronden ska spelas på en golfbana med giltig [banvärdering](#) enligt USGA:s banvärderingssystem eller CONGU:s SSS-system.
- Ronden ska spelas enligt Regler för golfspel samt godkända lokala regler.
- Ronden ska spelas enligt slagspelsregler med rätt spelhandicap.
- Scoren ska verifieras av markör.

Anmärkning 1: För spelare i handicapgrupp 1 krävs att ronden är en tävlingsrond. Observera undantaget som beskrivs i [2.4](#).

Anmärkning 2: Om ronden inte är en tävlingsrond ska den föränmälas i GIT eller muntligen på första tee.

Anmärkning 3: För handicapgrupp 2–6 gäller att 9-hålsrond har samma status som 18-hålsrond.

Anmärkning 4: Endast en 9-hålsrond, som inte är en tävlingsrond, per dag kan vara en handicaprond.

Anmärkning 5: Vid 9-hålsrond fördelas spelhandicap enligt index som vid 18-hålsrond.

Anmärkning 6: Rond med lägesförbättring enligt [Committee Procedures 8E-3](#) är handicaprond.

Anmärkning 7: Rond med maximalt två provisoriska greener på 18 hål är handicaprond.

Anmärkning 8: Samtliga ronder spelade med transportmedel där villkoren för handicaprond är uppfyllda är handicaprond.

Anmärkning 9: Gällande handicapronder över 12 hål se [2.10](#).



2.6 Förändring av handicap

En handicaprond ska alltid registreras i GIT oavsett resultat. Ronden ska redovisas som poängbogey. Tabellen visar hur ett resultat påverkar handicapen inom respektive handicapgrupp. Ett resultat i [buffertzonen](#) förändrar inte handicapen. En förändring av handicap börjar gälla omedelbart efter ronden, oavsett om den registrerats i GIT eller inte.

Hcp-grupp	Handicap	Buffertzonen (poäng)		Höjning	Sänkning av hcp per poäng över buffertzonen
		18-hål	9-hål		
1	Plus-4,4	35-36	-	0,1	0,1
2	4,5-11,4	34-36	35-36	0,1	0,2
3	11,5-18,4	33-36	35-36	0,1	0,3
4	18,5-26,4	32-36	34-36	0,1	0,4
5	26,5-36	31-36	33-36	0,1	0,5
6	37-54	-	-	Nej	1

2.7 CBA – Computed Buffer Adjustment

I alla ronder över 18 hål som administreras i GIT Tävlings beräknas automatiskt ett CBA-värde förutsatt att minst tio spelare med handicap 26,4 eller lägre deltar. Värdet beräknas utifrån deltagarnas resultat där de uppnådda resultaten jämförs med deltagarnas förväntade resultat. Anledningen är att "onormala" resultat inte ska medföra handicapjustering.

Om resultaten ligger utanför beräknade gränser görs en justering av [buffertzonen](#) uppåt eller nedåt för samtliga spelare i handicapgrupperna 1-5. Justeringen kan medföra att [buffertzonen](#) förskjuts nedåt maximalt två poäng vid sämre än förväntade resultat och uppåt maximalt en poäng vid bättre resultat än förväntat. Vid extremt svåra förhållanden görs inga handicaphöjningar.

2.8 Ansvar – spelaren, handicapkommittén och tävlingsledningen

Spelaren ansvarar för att följa handicapreglerna och att spela på rätt handicap genom att registrera alla sina handicapronder. Spelaren ansvarar för att rätt handicap finns angiven på scorekortet i slagspelstävling, se [Regel 3.3b \(4\)](#).

Handicapkommittén på spelarens [hemmaklubb](#) ska revidera spelarens handicap om den inte speglar spelarens allmänna spelstandard. En sådan revidering ska vara med minst 1,0.

Spelaren registrerar själv de handicapronder som inte är tävlingsronder i [Min Golf](#). Tävlingsronder registreras automatiskt i GIT.



2.8.1 Årlig enskild handicaprevision

Spelare med minst åtta registrerade handicapronder de två senaste åren får sin handicap automatiskt reviderad av SGF årligen i januari. Den automatiska årliga handicaprevisionen gäller enbart höjningar. Alla eventuella sänkningar måste varje klubb själv ta ställning till.

Om klubben själv vill göra den årliga enskilda handicaprevisionen måste detta anges i GIT före årsskiftet vid angivet datum. Vid revideringen ska klubben använda "Underlag för handicaprevision" information i GIT.

2.8.2 Handicap – ofullständigt förd eller felaktig

Det är en spelares skyldighet att ha rätt handicap noterad i GIT före start i en tävling. Vid avvikelser beslutar tävlingsledningen om spelaren får delta i den aktuella tävlingen eller inte. Finner tävlingsledningen skäl äger den rätt att, för aktuell tävling, tilldela en spelare en handicap som kan vara lägre än den spelaren angivit. Spelarens [hemmaklubb](#) bör informeras om detta.

Om det finns misstankar om att spelare medvetet fört sin handicap felaktigt ska tävlingsledningen skriftligen anmäla spelaren, både till spelarens [hemmaklubb](#) och till det distrikt spelaren tillhör.

2.8.3 Handicapändring efter anmälningsdag men före tävlingsstart

Spelare som fått sin handicap ändrad efter anmälan och före tävlingsstart ska meddela det till tävlingsledningen och spelaren ska registreras på sin nya handicap. Spelaren bör även inlottas i ny tävlingsklass där så är möjligt.

2.9 Handicapgrupp 6 (37–54)

En spelares handicap mellan 37 och 54 anges endast i heltal och aldrig med decimal. Det innebär att spelare i handicapgrupp 6 enbart får en sänkning av handicap i heltal. Höjning görs normalt inte med undantag för exceptionella fall där en handicapkommitté i en klubb väljer att justera en spelares handicap på allmän spelstandard, och då endast på spelarens begäran.

Handicap 36,0 utgör beräkningsgrund för spelhandicap för handicapgrupp 6. Om handicap 36,0 ger spelhandicap 39 (+3) kommer en spelare med handicap 40 att få spelhandicap 43. En spelare med handicap 37–54 har alltid en tävlingshandicap och det genomförs ingen årsrevision för dessa spelare.

Spelare i handicapgrupp 6 bör spela från en främre tee oavsett kön. Spelformen är poängbogey. Vid tävling rekommenderas att spelare i handicapgrupp 6 utgör en egen klass.



3. Amatörregler i korthet

Amatörreglerna inom golfen fastställs av R&A och USGA. I Sverige är Regelkommittén beslutande organ. Fullständiga amatörregler finns på randa.org.

3.1 Amatör

Golfspelare som spelar golf utan avsikt att skaffa sig inkomst eller ekonomisk vinning och som inte får ekonomisk ersättning, vare sig för undervisning i golfspel eller för annan verksamhet därför att han/hon är skicklig eller känd som golfspelare, annat än på ett sådant sätt som medges i amatörreglerna.

3.2 Professionell spelare

En professionell spelare är en golfspelare som

1. spelar golf som sitt yrke, eller
2. tar emot betalning för undervisning i golfspel, eller
3. anmäler sig till golftävling som professionell, eller
4. är medlem i PGA eller i en professionell tour vars medlemskap är begränsat till professionella golfare.

3.3 Spelarkategorier

För spelare som är medlemmar i en klubb med medlemsform M eller A finns följande spelarkategorier:

- [Amatör](#) (AM)
- Professionell (medlem i PGA eller non-amateur (NA))
- Spelare under reamatörisering (REAM).

Endast spelare med status PGA och NA kan ta emot pris som strider mot amatörreglerna.

3.4 Förlust av amatörstatus

En spelare kan förlora sin amatörstatus bland annat genom att

- övergå till professionell status
- spela golf mot betalning
- ge instruktion i swingteknik mot betalning (se undantag [3.6.8](#))
- spela om prispengar



- motta nyttopriser eller presentkort till ett marknadsvärde som överstiger motsvarande £500 i en tävling (se undantag, [3.6.3](#))
- mot betalning framträda, exempelvis i media, som skicklig eller känd golfspelare. Här inräknas även författarskap till golfartiklar eller golfböcker som är beroende av spelarens framtoning som skicklig eller känd golfspelare för sin marknadsföring
- motta stipendier eller fritt medlemskap i en golfklubb beroende på golfskicklighet
- delta i vadhållning, se [1.13](#), eller otillåten betting se [3.7](#).

3.5 Förändring av spelarkategori

3.5.1 Från amatör till professionell

En [amatör](#) som vill bli professionell måste kontakta PGA. Spelaren kan ansöka om medlemskap i PGA eller att bli NA. I Sverige måste NA betala en avgift (2019: 1 000 kr) för att få delta i tävlingar med prispengar, vilket en medlem i PGA inte behöver betala. För mer information om NA-avgiften se [golf.se](#).

3.5.2 Reamatörisering

En professionell spelare som vill bli [amatör](#) ska ansöka om reamatörisering hos SGF. SGF beslutar om en reamatöriseringsperiod vars längd bland annat beror på under hur lång tid den sökande varit professionell.

Under reamatöriseringsperioden måste spelaren följa amatörreglerna och har heller inte tillträde till vissa internationella tävlingar.

3.6 Tillåtet för amatörer

Följande är exempel på vad som är tillåtet för amatörer att ta emot enligt amatörreglerna:

3.6.1 Priser i tävling

En [amatör](#) har rätt att ta emot [nyttopriser](#) till ett sammanlagt värde av högst motsvarande £500 i en och samma tävling. Se [Amatörreglerna 3-2](#).

3.6.2 Utlottning av priser i samband med tävling

Det är tillåtet för amatörer att ta emot priser vars marknadsvärde överstiger motsvarande £500 som lottas ut bland deltagarna i en tävling under förutsättning att deltagandet i utlottningen inte på något sätt är beroende av tidigare resultat.



3.6.3 Hole-in-one-pris

En [amatör](#) får ta emot ett pris som överskrider motsvarande £500 i värde, inklusive kontantpris, för en hole-in-one som gjorts i samband med spelet av en golfrond. Skälet är att hole-in-one räknas som "lucky shot" (turslag) och har inte enbart med skicklighet att göra. Se även [Amatörreglerna 3-2](#).

3.6.4 Reklam på tävlingskläder

Spelare som ingår i ett klubbtag, distriktslag eller landslag äger rätt att, förutom klädtillverkarens och lagets namn, bära reklam för lagsponsor enligt följande regler:

- högst ett reklamärke per plagg
- reklamäret får vara maximalt 22 cm i omkrets oavsett form
- olika reklamärken kan förekomma på olika plagg
- inga kommersiella slogans eller budskap får förekomma.

Se även [Amatörreglerna 6](#).

3.6.5 Spelarnamn på golfutrustning – bag, paraply, kläder och skor

Spelaren äger rätt att ha sitt namn på golfutrustning och i kombination med logotyp eller namn på tillverkaren av utrustningen. Spelare som representerar en skola kan dessutom ha skolans namn eller logotyp på sin utrustning. Spelarens namn får bara förekomma en gång per artikel enligt följande regler:

- Spelarens namn får vara högst 50 cm i omkrets på ett paraply eller en golfbag.
- Spelarens namn får vara högst 22 cm i omkrets på ett plagg eller en sko.

Se även [Amatörreglerna 6](#)

3.6.6 Kostnadsersättning för tävling och träning

En [amatör](#) får ta emot kostnadsersättning för tävling och träning, inte överstigande de faktiska kostnaderna, från familjemedlemmar. En [amatör](#) får också ta emot kostnadsersättning när hon/han är uttagen att representera sitt land, sitt distrikt, sin klubb eller motsvarande, under förutsättning att kostnadsersättningen betalas av den [golforganisation](#) som gjort uttagningen. Se även [Amatörreglerna 4-2](#).

3.6.7 Kostnadsersättning för uppehälle

En [amatör](#) får ta emot rimlig kostnadsersättning för uppehälle, inte överstigande de faktiska kostnaderna, för att bidra till allmänna levnadskostnader förutsatt att kostnaderna är godkända och betalas genom spelarens nationella golf förbundet.



3.6.8 Instruerande amatör

SGF och PGA har fattat överenskommelse som rör möjlighet och omfattning gällande instruerande amatörer, samt även reglerat en ersättningsnivå. Se golf.se och även [Amatörreglerna 5-2](#) för mer information.

3.6.9 Stipendier

En [amatör](#) får ta emot stipendier förutsatt att tilldelningen inte enbart bygger på idrottsliga meriter. Stipendiet ska förvaltas av spelarens [hemmaklubb](#) och användas för kostnadsersättning för tävling eller träning.

3.7 Betting

(Se även [Policy on gambling](#) på randa.org.)

3.7.1 Allmänt

En [amatör](#) (AM) spelar golf för den utmaning det ger, inte som yrke eller för ekonomisk vinning, oavsett om han/hon spelar tävlingar eller enbart för nöjes skull.

Alltför stora ekonomiska incitament i amatörgolf, som kan bli följden av vissa former av betting, kan ge upphov till brott mot [spelets regler](#) och är till nackdel för integriteten i spelet.

Det är skillnad mellan:

- a) att spela om prispengar ([Amatörreglerna 3-1](#)),
- b) betting som strider mot amatörreglerna ([Amatörreglerna 7-2](#)) och
- c) former av betting som inte i sig själva, innebär brott mot amatörreglerna.

En [amatör](#) eller en tävlingsledning med ansvar för en tävling där amatörer deltar bör rådgöra med SGF om något tvivel om tillämpningen av amatörreglerna föreligger. I avsaknad av sådan vägledning rekommenderas att inga prispengar delas ut för att säkerställa att amatörreglerna upprätthålls. I Sverige måste en klubb som ska arrangera en tävling med prispengar ha tillstånd av SGF.

3.7.2 Tillåtna former av betting

Betting är tillåtet bland enskilda golfare eller grupper av golfare när det är av underordnad betydelse för spelet. Det går inte att exakt definiera vad tillåten form av betting är, men följande förutsättningar måste uppfyllas:

- spelarna som deltar i bettingen är ett slutet sällskap (känner i allmänhet varandra)
- deltagandet i bettingen är valfritt och begränsad till spelarna själva



- alla pengar som kan vinnas av spelarna är satsade av spelarna själva
- de summor pengar som satsas är inte alltför stora (mindre belopp)
- bettingen är inte organiserad och sker spontant.

3.7.3 Otillåtna former av betting

Organiserad betting som utformas för att skapa prispengar är inte tillåten. Golfare som deltar i sådana aktiviteter utan att först oåterkalleligen avstå sin rätt till prispengar anses spela för prispengar, i strid med [Amatörreglerna 3-1](#).

Andra former av betting där det ställs krav på spelare att delta, eller som involverar stora summor pengar (t ex "calcuttas" och auktionstävlingar där spelare eller lag säljs på auktion) kan strida mot [Amatörreglerna 7-2](#).

Det går inte att exakt definiera alla förutsättningar för otillåten betting men följande är inte tillåtet:

- spelare som inte deltar i tävlingen kan satsa pengar på deltagande spelares resultat
- summorna av pengar som bettas är alltför stora
- bettingen är organiserad, till exempel ett kamratgäng som träffas med jämna mellanrum och regelbundet bettar.

En [amatör](#) som deltar i betting som strider mot [Amatörreglerna 7-2](#) kan äventyra sin amatörstatus.



4. Spelet och banan

4.1 Golfetikett

Varje klubb bör i mesta möjliga mån verka för att de rekommendationer och anvisningar som beskrivs i [Regel 1.2](#) i Regler för golfspel efterföljs av medlemmar och gäster.

4.2 Lokala ordningsföreskrifter

Varje klubb har rätt att utfärda lokala ordningsföreskrifter, vilka inte ska förväxlas med lokala regler. Lokala ordningsföreskrifter gäller främst uppträdande på klubb och bana, säkerhetsfrågor för spelare och banpersonal, hur spelet ska flyta på banan med mera.

Lokala ordningsföreskrifter har ingen pliktpåföljd vid brott mot dem, men en klubb kan fastställa andra typer av påföljder som till exempel: "Överträdelse av lokal ordningsföreskrift kan leda till tillsägelse eller annan disciplinär åtgärd."

Disciplinära åtgärder finns beskrivna i [1.14](#). Exempel på förslag till formulering av ett antal lokala ordningsföreskrifter, inklusive fördjupningstext med mer information för sådana föreskrifter, finns i [Spel- och tävlingsinfobanken](#).

4.3 Hole-in-one (HIO)

Med hole-in-one (HIO) menas att ha scoren 1, enligt Regler för golfspel, på ett hål under en påbörjad rond. Dessutom gäller följande villkor:

- banan måste ha giltig [banvärdering](#)
- spelet ska ha påbörjats på av tävlingsledningen/klubben anvisad första tee och hålen ska ha spelats i rätt ordningsföljd
- bollen ska ha hålats på [ordinarie green](#) efter ett slag från för rondens bestämda tee
- scoren måste kunna intygas av markör, annan spelare eller person som sett slaget och godkännas av klubben.

Anmärkning 1: Rondens behöver inte fullföljas.

Anmärkning 2: Hålets längd saknar betydelse.

Anmärkning 3: Om en spelare har slagit bollen i hål på sitt första slag och det senare under rondens framkommer att spelaren brutit mot någon regel som medför pliktslag på det aktuella hålet, är scoren inte 1 på hålet och följaktligen är det inte HIO.



4.4 Banrekord

Benämningen banrekord finns inte definierad i Regler för golfspel men det är allmänt accepterat att ett rekordresultat brutto bör godkännas som officiellt banrekord endast om det skett i slagspel under tävling på bana som har giltig [banvärdering](#). Banrekord noteras i regel enbart från den tee som anses vara backtee för damer respektive herrar.

Rekommendation 1: Ett rekordresultat bör godkännas som banrekord även om en lokal regel tillåtit lägesförbättring.

Rekommendation 2: Efter en omfattande ombyggnad av bana, ska nytt banrekord inrättas endast om banans course rating (CR) förändrats.

4.5 Banmarkeringar

En bana ska ha tydligt utmärkta banmarkeringar, se [Committee Procedures, 2](#). Att markera banan och vid behov förbättra dessa markeringar är en ständigt pågående uppgift för vilket arrangörsklubben/tävlingsledningen har ansvaret.

I detta innefattas bland annat markeringar för banan och out of bounds, gränser för röda och gula pliktområden och onormala banförhållanden.

Se [9.3](#) för rekommendationer avseende färger på banmarkeringar.

4.5.1 Out of bounds

Markeringar för out of bounds ska vara placerade så att det är lätt att bedöma om bollen är på banan eller out of bounds. Detta gäller såväl avståndet mellan markeringarna som klippning runt dem. Om gränsen för out of bounds behöver förtydligas kan linjen sprayas.

Om out of bounds avses fortsätta bortanför markeringarna bör markeringen avslutas med en sprayad pilmarkering alternativt två markeringar som tydligt visar i vilken riktning gränsen fortsätter.

4.5.2 Gränser för pliktområden

Pliktområden, det vill säga områden som markeras med gula respektive röda markeringar, bör vara placerade på någorlunda välklippt underlag och där marken bryter ner mot pliktområdet.

Om pliktområdet syns bra kan plattor eller spraylinjer användas, vilket underlättar banskötseln. Ett pliktområde markerat med plattor bör ha en eller ett par pinnar som referensmarkeringar, framför allt för att visa pliktområdets borte och hitre gräns samt gräns i sida. Det är bättre att en buske innefattas i pliktområdet än att linjen går rätt igenom den.



4.5.3 Mark under arbete (MUA)

Områden som är markerade som MUA på banan när det inte är tävling kan vara nysådda områden, skador orsakade av maskiner, fällda träd eller liknande. På framför allt större tävlingar bör tävlingsledningen markera MUA mer noggrant. Områden som är ojämna eller har dålig gräsväxt på områden som är nedklippta till samma klipphöjd som fairway eller lägre eller väldigt nära fairway i landningsområdena, bör markeras. Det viktiga är dock att man hittar en jämn och konsekvent nivå.

Om en bana har många ojämna områden på fairway med dålig gräsväxt bör tävlingen genomföras med lägesförbättring på områden som är nedklippta till samma klipphöjd som fairway eller lägre. Om lägesförbättring inte används på sådana områden riskerar markeringsarbetet att bli alltför omfattande och det finns alltid risk att man missar att markera något, vilket kan leda till inkonsekvens och därmed orättvisor.

Vid MUA-markeringar är det viktigt att bedöma vilka områden som berörs av normalt spel. Vid sprayning bör man hellre spraya större områden än flera små angränsande. Tänk efter var närmaste referenspunkt och lättnadsområde blir innan sprayning påbörjas.

Åk runt banan och skaffa ett totalintryck innan MUA-markeringar påbörjas. Totalintrycket ska bestämma nivån för markeringarna. Spelarna värdesätter konsekvens och rättvisa före att banan är perfekt eller att man i alla dåliga lägen får lättnad.

4.5.4 Tillverkade och organiska föremål

Om vägar, belagda stigar, stenmurar, stockar runt tee eller pliktområden, planterade buskage med mera inte definieras genom en lokal regel som organiska föremål gäller [Regel 16.1](#).

4.6 Banuppsättning – Course set-up

Hur en bana sätts upp har stor påverkan på hur banan spelas och upplevs av spelarna. Bra slag ska belönas och dåliga slag ska straffa sig. Planera banuppsättningen från tee till green. Svårigheten på banan kan också varieras med teeplaceringar, klipphöjden på ruff, hur snabbt bollen rullar på greenerna och vilka hålplaceringar som används.

Den som gör banuppsättningen bör tänka på vilken kategori av spelare som ska spela: damer, herrar, juniorer, hög- eller låghandicappare.

Några råd och saker att betänka avseende banuppsättning:

4.6.1 Tee

- Klipp hela tee i tävlingshöjd.
- Vid lagning av torvmärken, använd sand och jordblandning med gräsfrön.



- Om grästee är för dålig – byt till annan tee om det fungerar speltekniskt, annars använd matta.
- Placera teemarkeringarna där det är så plant som möjligt för såväl bollens läge som spelarens stans.
- Ta ut avstånd mellan teemarkeringarna så att såväl höger- som vänsterspelare kan ta plan stans. Tänk på avståndet bakåt i svingen.
- Rikta tee mitt i fairway.
- På korta par 4- och 5-hål kan placeringen av tee skapa utmaning för spelare att nå green på ett respektive två slag.
- På par 3-hål kan placeringen av tee varieras mellan ronderna så att samma hål spelas med olika klubbor för spelarna.
- Observera att man kan variera längden på hålen men att banan inte får avvika mer än 100 meter per 18 hål för att den ska ha giltig [banvärdering](#), något den måste ha för att en rond ska vara handicapgrundande.
- Vid större tävlingar bör teeplaceringar på första inspelsdagen vara så långt bak som möjligt på varje tee.

4.6.2 Fairway och semiruff/ruff

- Klipp fairway med hålens konturer.
- Ju smalare fairway klipps, desto större chans/risk att spelarna slår ut med kortare klubbor.
- Samma klipphöjd under inspelsrond som tävlingsrond.
- Om det är dagg på morgonen rekommenderas att fairway klipps på kvällen innan för att undvika klumpar med gräsklipp. På tävlingsdagens morgon görs i dessa fall avdagning.
- Semiruff och ruff kan med fördel vara svår att slå ifrån, men det ska vara lätt att hitta bollen i den.

4.6.3 Bunker och bunkersand

- Kontrollera att bunkerkanterna är välskurna för att underlätta spel- och regelsituationer.
- Hellre för lite än för mycket bunkersand.
- 2–3 cm lös sand sedan hårdare underlag.
- Nästan ingen lös sand i bunkerväggarna så att bollen inte pluggas i väggen utan stoppas och rullar ner till mer normalt bunkerläge.
- Kratta bunkerarna tävlingsdagens morgon.

4.6.4 Foregreen

- Kortklipp foregreen och ha gärna semiruff i direkt anslutning till foregreen.
- Öppningen mot fairway bör oftast se ut: green > foregreen > fairway.



- Ruff runt hela greenen kan vara en spännande svårighet, speciellt på par 3-hål.
- Upphöjd green kan ha fairwayklippning i lutningen upp mot green – en intressant svårighet (bollen rullar ner en bit).
- Hårdheten på foregreen bör vara samma som på green.

4.6.5 Green

- Samma klipphöjd under inspelsronder som tävlingsronder.
- Korsklipp gärna greenen och/eller använd vältning.
- Det viktiga är att en boll rullar bra och håller linjen.
- Ju snabbare greener, desto svårare.
- Greenerna får inte göras snabbare än vad deras konstruktion, det vill säga lutningar, tillåter.

4.6.6 Hålplaceringar

- Under inspelsrond rekommenderas att hål inte placeras i områden som ska användas under tävlingen.
- Fundera hur spelare går in och ut från green (dessa slits mer) för att avgöra lämpliga områden för hålplacering.
- Ta hänsyn till hur hålet kommer att spelas. Långa inspel kräver mer greenyta vid landning än korta inspel.
- Är det risk för regn, tänk på var vattnet brukar samlas på greenen.
- Titta på greenytans kvalitet – om det finns kala fläckar, gamla hålplaceringar eller många nedslagsmärken i tänkta områden.
- Balansera valet av hålplaceringar över hela banan utifrån följande: höger, vänster, mitt, fram och bak. Svårighetsgraden kan fördelas med sex lätta, sex svåra samt sex medelsvåra hålplaceringar.
- Det rekommenderas att hålen inte sätts närmare greenkant än tre till fyra meter och inte närmare en kraftig lutning (platågreen) än tre meter.
- Ett område med radie 65–100 cm runt hålet ska vara så plant som möjligt.
- Om hela greenen sluttar ska området runt hålet vara så plant som möjligt i lutningen.
- Hålet ska skäras vertikalt och inte jäms med lutningen.



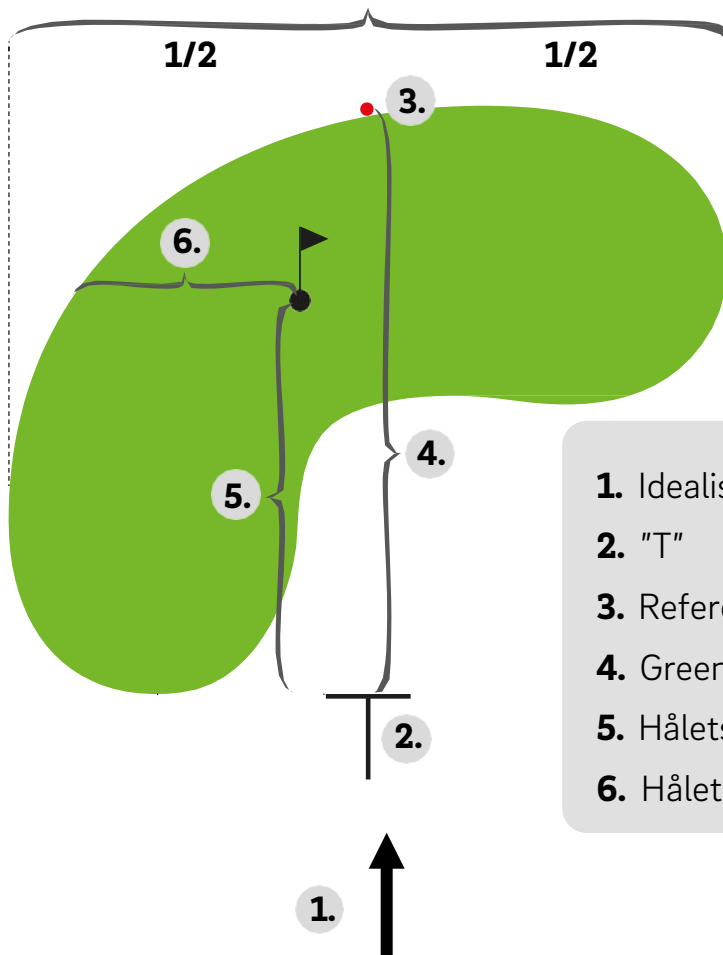
4.6.7 Mall hålplaceringar

Riktlinjer:

1. Fastställ en idealisk inspelslinje till greenen. Stå i greenens mitt i bakkant (vid punkt 3 i exemplet) genom att titta mot hålets spelriktning där inspelet bör slås.
2. Markera ett T där den idealiska inspelslinjen möter greenens mitt i höjd med greenens framkant. Observera att T inte alltid behöver markeras i direkt anslutning till greenkanten.
3. Markera en motsvarande referenspunkt utanför greenens bakkant.
4. Längden på denna linje utgör greenens djup.
5. Måttet från greenens framkant (T) till hålets placering fastställs genom att man mäter eller stegar avståndet längs med eller parallellt med den idealiska inspelslinjen, från T till där hålet är placerat.
6. Hålets placering i sidled på green fastställs genom att man, vinkelrätt mot den idealiska inspelslinjen, mäter eller stegar avståndet från hålet till närmaste greenkant. Är närmaste greenkant till höger om hålet anger du H. Tvärtom om den är till vänster.

Exempel:

Om måttet från T i greenens framkant (2) till hålets placering (5) är 20 steg och hålets avstånd till närmaste greenkant i sidled (6) är åtta steg åt vänster anges 20, 8V på hålplaceringskortet.



1. Idealisk inspelslinje till green
2. "T"
3. Referenspunkt bakom green
4. Greenens djup
5. Hålets mått i djup
6. Hålets mått i sidled



5. Spelform och spelsätt

5.1 Spelform

[Regel 3.1a](#). Det finns två spelformer; matchspel och slagspel. Eftersom de har olika karaktär har de delvis olika regler. Man bör därför inte kombinera slag- och matchspel under samma rond. Om detta ändå görs finns riktlinjer gällande domslut i [Committee Procedures 6C \(12\)](#).

Den väsentligaste skillnaden mellan matchspel och slagspel är att ett hål måste spelas ut i slagspel för att spelaren ska få ett resultat på hålet, medan ett hål eller ett slag (eller bådaddera) i en match kan ges upp/skänkas.

I poängbogey- och par/bogeytävlingar ska alla hål spelas ut som ger poäng respektive vinst eller delning. Kan inget resultat uppnås bör bollen tas upp. I Sverige gäller detta även vid slaggolf (maxantal slag).

5.1.1 Matchspel

[Regel 3.2](#). I matchspel tävlar spelaren och motspelaren eller sidorna mot varandra hål för hål.

En spelare vinner ett hål när a) han/hon avslutar hålet på färre slag än motspelaren, b) motspelaren skänker hålet eller c) motspelaren får den allmänna plikten i matchspel (förlust av hål).

Ett hål är delat när spelaren och motspelaren avslutar hålet på samma antal slag.

En spelare vinner en match när a) spelaren leder över motspelaren med fler hål än det finns hål kvar att spela, b) när motspelaren skänker matchen eller c) om motspelaren blir diskvalificerad.

Spelarna bör löpande notera ställningen i matchen. Om en spelare är lika mycket "upp" som det är hål kvar att spela kallas det dormie. Matchen slutar när återstående hål att spela är färre än antalet hål som en sida är upp, t ex 2 upp och 1 återstående hål, vilket anges 2/1.

Anmärkning: Om en match är oavgjord efter sista hålet förlängs matchen med ett hål i taget såvida tävlingsvillkoren inte anger att matchen ska sluta oavgjord istället för att förlängas. Hålen ska spelas i samma ordning som under rondan, om inte tävlingsledningen fastställer en annan ordning och handicapslagen fördelas på samma hål.

Handicap

Match kan spelas med eller utan handicap. I en handicapmatch erhåller spelaren/sidan med den högre spelhandicapen hela skillnaden mellan de båda sidornas spelhandicap. Sidan med den lägre spelhandicapen spelar därefter med 0 erhållna slag. Skillnaden i spelhandicapen fördelas enligt index på hålen i stigande följd (se definitionen av [index](#)). Vid 9-håls matchtävling fördelas hela skillnaden mellan spelarnas spelhandicap över 18 hål.



5.1.2 Slagspel

[Regel 3.3.](#) I slagspel tävlar varje spelare/sida mot alla andra spelare/sidor i tävlingen och alla spelare måste behandlas lika enligt reglerna.

Handicap

Vid 9-håls slagtävling, slaggolftävling eller poängbogey med handicap fördelas spelhandicap över 18 hål. En spelare med plushandicap ger handicapslag till banan, med början på det hål som har index 18.

5.1.2.1 Slagtävling

I en slagtävling måste spelaren få ett resultat (håla ut) på alla hål av den fastställda rondan eller ronderna, och för varje rond lämna in ett scorekort på vilket scoren för varje enskilt hål finns noterad. I en handicaptävling segrar den spelare eller sida som har lägst nettoscore efter att alla ronder avslutats. I en scratchtävling segrar den spelare eller sida som har lägst bruttoscore efter att alla ronder avslutats.

5.1.2.2 Poängbogey

[Regel 21.1.](#) Poängbogey är en form av slagspel där en spelares eller sidas score på ett hål baseras på poäng som tilldelas genom att jämföra spelarens eller sidans score på hålet (både utförda slag och pliktslag) med den fastställda målscoren för hålet, som är par om inte tävlingsledningen anger en annan bestämd score.

Hålet spelat på:

- Fler än ett slag över fastställd målscore eller ingen score: 0 poäng
- Ett slag över fastställd målscore: 1 poäng
- Fastställd målscore: 2 poäng
- Ett slag under fastställd målscore: 3 poäng
- Två slag under fastställd målscore: 4 poäng
- Tre slag under fastställd målscore: 5 poäng
- Fyra slag under fastställd målscore: 6 poäng

En spelare som av någon orsak inte hålar ut i enlighet med reglerna erhåller noll poäng på hålet. Hålet är avslutat när spelaren hålat ut, väljer att inte göra det eller när scoren ger resultatet noll poäng.

Segrar gör den spelare eller sida som har högst poäng efter att alla ronder avslutats.

5.1.2.3 Maxantal slag (till exempel slaggolf)

[Regel 21.2.](#) Maxantal slag är en form av slagspel där en spelares eller sidas score på ett hål av tävlingsledningen getts ett tak för ett maxantal slag, till exempel två gånger par, ett fastställt antal slag eller nettodubbelbogey.



I Sverige har spelformen slaggolf använts i många år. Resultatet i slaggolf erhålls genom att spelaren räknar antal slag, där antalet slag per hål är maximerat. Alla spelare får, oberoende av spelhandicap, spela maximalt fem slag över par på varje hål oavsett hålets index. Har spelaren inte hålat ut efter hålets par + 4 slag bör bollen plockas upp och scoren noteras till par + 5 slag. Markören är endast skyldig att, på scorekortet, ange antalet bruttoslag på de hål där spelarens score är par + 4 slag eller lägre.

Anmärkning: Slaggolf är en handicaprond och spelhandicapen fördelas på hålen på samma sätt som vid poängbogey.

5.1.2.4 Par/bogey

[Regel 21.3](#). Par/bogey är en form av slagspel där man använder sig av en resultathantering som i matchspel och där:

- en spelare eller sida vinner eller förlorar ett hål genom att avsluta hålet på färre eller fler slag än en av tävlingsledningen fastställd målscore för det hålet, samt
- att tävlingen vinnas av den spelare eller sida med högsta totala antalet vunna hål kontra förlorade hål (d v s, genom att summera vunna hål och dra ifrån förlorade hål).

5.1.2.5 Treboll matchspel

[Regel 21.4](#). Treboll matchspel är en form av matchspel där var och en av tre spelare spelar en individuell match mot de andra två spelarna på samma gång. Varje spelare spelar en boll som används i båda matcherna.

De normala reglerna för matchspel i Regel 1–20 gäller för alla tre individuella matcher, utom att dessa specifika regler gäller i två situationer, där en tillämpning av de normala reglerna i en match kan komma i strid med tillämpningen av dem i annan match.

5.1.3 Andra former av golfspel

5.1.3.1 Eclectic

Eclectic spelas över två eller fler på varandra följande ronder och där bästa bruttoresultat (om det är en scratchtävling) eller bästa nettoresultat (om det är en handicap-tävling) på varje hål noteras efter hand som spelaren/sidan fått dem under någon av ronderna. Summan av dessa 18 bästa hålresultat utgör totalresultatet.

Handicap

SGF rekommenderar att varje enskild rond som ingår i en eclectic spelas med aktuell full spelhandicap. Endast rond 1 i en individuell eclectic är en handicaprond såvida inte ronder spelade senare är enskilda tävlingar som ingår i en eclectic. Mycket bra resultat i ronder som inte är enskilda tävlingar och som ingår i en individuell eclectic, kan dock ligga till grund för handicapjustering om handicapkommittén finner detta motiverat.



5.1.3.2 Flaggtävling

Flaggtävling är en slagtävling i vilken varje spelare tilldelas en individuellt markerad flagga. Flaggan ska placeras där bollen ligger när spelaren förbrukat så många slag som motsvarar banans par plus spelhandicap. Skulle en spelare ha slag kvar efter att ha spelat det bestämda antalet hål, ska spelaren fortsätta på nästa rond så långt slagen räcker.

Anmärkning 1: Resultat uppnådda i flaggtävling är handicapgrundande efter beslut i handicapkommittén eller tävlingsledningen.

Anmärkning 2: Vinner gör den som spelat flest antal hål. Vid lika resultat vinner den spelare som ligger närmast hål på det hål där flaggan placeras.

Anmärkning 3: Om bollen efter spelarens näst sista eller sista slag är förlorad eller out of bounds placeras flaggan där detta slag slogs. Detsamma gäller om spelaren i sitt sista slag ådrar sig 1 slags plikt eller i sitt sista eller näst sista slag ådrar sig 2 slags plikt.

Anmärkning 4: Om bollen är förlorad i ett pliktområde på det näst sista eller sista slaget placeras flaggan vid sista skärningspunkten till pliktområdet.

5.1.3.3 Köpenhamnare (split sixes, 6-point game, American)

Köpenhamnare är en spelform mellan tre spelare och som spelas enligt slagspelsregler. Spelarna delar 6 poäng per hål på följande sätt:

- Det bästa resultatet på ett hål ger 4 poäng
- Det näst bästa 2 poäng
- Det sämsta 0 poäng

Om en spelare ensam är bäst och de andra lika, fördelas poängen 4-1-1. Om två är bäst och den tredje sämst fördelas poängen 3-3-0. Då alla tre är lika fördelas poängen 2-2-2.

Handicap

Spelarnas spelhandicap kan fördelas som vanligt, alternativt får de två spelare med högst spelhandicap skillnaden till den spelare som får lägst spelhandicap. Spelaren med lägst spelhandicap spelar då med 0 i spelhandicap. Handicapslagen fördelas ut på hålen enligt index.

5.2 Spelsätt

Spelsätten är individuellt, par och lag.

5.2.1 Individuellt

I individuellt spel bildar en spelare en sida.



5.2.2 Parspel

I parspel bildar två spelare sida, är varandras partners, och spelar på en boll eller på varsin boll i samma grupp ("boll").

5.2.2.1 Foursome

[Regel 22](#). I foursome spelar två partners tillsammans som en sida genom att växelvis spela en enda boll. Reglerna för denna spelform är i huvudsak samma som i individuellt spel, förutom kravet på att partners slår ut på vartannat hål och spelar ut hålet genom att slå växelvis.

Handicap

SGF rekommenderar att parets spelhandicap beräknas på följande sätt:

1. Vardera spelare multiplicerar sin spelhandicap med 0,5
2. Resultaten från punkt 1, inklusive eventuell decimal, adderas
3. Summan avrundas till närmaste heltal

5.2.2.2 Fyrboll

[Regel 23](#). I fyrboll spelar två partners som en sida där var och en spelar varsin boll. Sidans score på hålet är den lägsta av partnernas scorer på det hålet.

Handicap

SGF rekommenderar att parets spelhandicap beräknas på följande sätt

1. Vardera spelaren multiplicerar sin spelhandicap med 0,9
2. Avrunda resultaten till närmaste heltal

I fyrboll match med handicap ska spelaren med lägst spelhandicap få 0 i spelhandicap. Övriga tre spelare får spelhandicap motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst.

En spelares resultat i fyrboll är inte en handicaprond. Ett mycket bra resultat kan dock ligga till grund för handicapjustering om handicapkommittén finner detta motiverat.

5.2.2.3 Fyrboll – bäst/sämst

Spelas endast som matchspel. Spelas om två alternativt tre poäng per hål. Den sida vars bästa boll har bäst resultat vinner en, alternativt två, poäng, den sida vars sämsta boll har bäst resultat, vinner en poäng. Matchen slutar när en sida vunnit fler poäng än vad som återstår att spela om. Resultatet kan till exempel anges "vann på 17:e".

Handicap

SGF rekommenderar att parets spelhandicap beräknas på samma sätt som för fyrboll.

Anmärkning: I fyrboll bäst/sämst med handicap rekommenderar SGF att spelaren med lägst spelhandicap får 0 i spelhandicap. Övriga tre spelare får spelhandicap motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst.



5.2.2.4 Greensome

I greensome, som är en modifierad form av foursome, slår båda spelarna ut på varje hål och sidan väljer därefter med vilken av de båda bollarna de vill fortsätta med. Spelaren som inte slog ut den valda bollen spelar nästa slag och sedan slår spelarna vartannat slag på samma sätt som i foursome. Se även [Committee procedures 9B](#).

Handicap

SGF rekommenderar att parets spelhandicap beräknas på följande sätt:

1. Spelaren med den lägre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,6
2. Spelaren med den högre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,4
3. Resultaten från punkt 1 och 2, inklusive eventuella decimaler, adderas
4. Summan avrundas till närmaste heltal

Ovan uträkning fungerar även om någon spelare har plushandicap, se [11.2.6](#).

Anmärkning 1: Pliktslag, som spelare ådrar sig, påverkar inte spelordningen i greensome. Om sidan ådrar sig pliktslag på en boll innan man har valt vilken boll man ska fortsätta med, är plikten kopplad endast till den bollen.

Anmärkning 2: I greensome kan man, från tee, endast spela provisorisk boll för en av de ursprungliga bollarna. Om en boll eller båda bollarna kan vara förlorad/ förlorade utanför ett pliktområde eller out of bounds får sidan välja att spela en provisorisk boll. En av spelarna väljer då att spela den provisoriska bollen från den tee partnern slog den ursprungliga bollen.

Den provisoriska bollen blir endast i spel om båda bollarna har gått out of bounds och/eller om ingen av dem hittas. Den spelare som inte slog den provisoriska bollen ska sedan slå nästa slag. Hittas en av de ursprungliga bollarna blir den parets boll i spel och den provisoriska bollen är ur spel. Den spelare vars boll inte hittades, ska nu slå nästa slag på partnerns hittade boll.

5.2.2.5 Irish greensome

Spelformen är en variant av greensome där båda spelarna slår ut från tee och sedan, på hål med par 4 och par 5, slår ytterligare ett slag på partnerns boll (oavsett om någon boll fått pliktslag). Därefter väljer paret vilken boll de vill fortsätta att spela på.

Handicap

SGF rekommenderar att parets spelhandicap beräknas på samma sätt som för greensome.

5.2.3 Lagtävlingar

[Regel 24](#). Ett "lag" är en grupp spelare som spelar individuellt eller som sidor för att tävla mot andra lag. Deras spel i lagtävlingen kan även vara del av en annan tävling (t ex ett individuellt slagspel) som äger rum på samma gång.



5.2.3.1 Lagtävlingar med matchspel

Den vanligaste och samtidigt mest ursprungliga lagtävlingen är lagmatchen där två lag möter varandra i delmatcher, till exempel individuellt och foursome. Så spelas till exempel Lag-EM och landskamper samt många klubbmatcher. I regel spelas delmatcherna över 18 hål utan avgörande vid lika resultat – om en match inte är avgjord efter fastställd rond får lagen 0,5 poäng vardera.

Vid lika resultat kan följande rangordning tillämpas:

- Antalet individuellt vunna matcher
- Inbördes mötet mellan lagen
- Lottdragning

5.2.3.2 Lagtävlingar med slagspel

För att alla lagmedlemmar ska få spela hela ronder samt kunna tillgodoräkna sig resultatet som handicaprond, kan även lagmatcher spelas som individuell slagtävling eller poängbogey. En annan typ av lagtävling är den som ingår i en individuell tävling. Då sammanräknas lagmedlemmarnas individuella resultat. Lagen kan vara föranmälda och bestå av ett bestämt antal namngivna spelare eller utgöras av ett bestämt antal spelare med de bästa resultaten.

Lagspel kan också vara till exempel scramble eller Pro-Am. Scramble och Pro-Am hanteras inte fullständigt av Regler för golfspel. Se även [Committee procedures 9](#).

5.2.3.3 Scramble

Scramble regleras inte fullständigt av Regler för golfspel. Varje lag består av två, tre eller fyra spelare. Samtliga spelare slår varsin boll från tee. Därefter väljer laget från vilket läge (d v s från vilken boll) de vill fortsätta spela och markerar den. Spelarna placerar därefter i valfri ordning sina bollar inom ett visst bestämt avstånd, till exempel ett scorekort eller en klubbängd, dock inte närmare hålet, och spelar sina slag.

Spelet fortsätter på samma sätt, dock att man återskapar läget i bunker t ex genom att kratta. Ett hål är avslutat först när alla spelare i laget haft möjlighet att håla ut och därmed förbättra lagets resultat. Lagmedlemmar får ge varandra råd. Se även [Committee procedures 9C](#).

Handicap

SGF rekommenderar att tävlingen spelas utan handicap. Detta sker lämpligen genom att spelarna delas in i så jämna lag som möjligt efter handicap både totalt och individuellt.

Vid spel med handicap rekommenderar SGF följande beräkning av lagets spelhandicap:

Tvåmannalag:

1. Spelaren med den lägre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,5.
2. Spelaren med den högre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,2.
3. Resultaten från punkt 1 och 2, inklusive eventuella decimaler, adderas.
4. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap.



Tremannalag

1. Spelaren med lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,3
2. Spelaren med näst lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,2
3. Spelaren med tredje lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,1
4. Resultaten från punkt 1–3, inklusive eventuella decimaler, adderas
5. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagetets spelhandicap

Fyrmannalag

1. Spelaren med lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,2
2. Spelaren med näst lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,15
3. Spelaren med tredje lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,1
4. Spelaren med fjärde lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,05
5. Resultaten från punkt 1–4, inklusive eventuella decimaler, adderas
6. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagetets spelhandicap

Anmärkning 1: Handicap: När alla lag inte har samma antal spelare rekommenderas att "lägga in" en fiktiv spelare med ett handicap motsvarande lagetets snitthandicap och därefter räkna ut spelhandicap.

Anmärkning 2: Tillvägagångssätt: När alla lag inte har samma antal spelare rekommenderas att lag med färre spelare får låta en spelare i laget slå två gånger vid varje slag och man byter i ett rullande schema. Alternativt kan man låta spelaren som slår slaget två gånger skifta mellan varje slag. Spelarna i dessa lag ska få så lika många hål/slag som möjligt där de slår varje slag två gånger.

Anmärkning 3: Spelformen kan modifieras i tävlingsvillkoren så att laget måste välja varje spelares utslag minst eller maximalt ett bestämt antal gånger.

5.2.3.4 Pro-Am

Pro-Am regleras inte fullständigt av Regler för golfspel. Pro-Am är ett lagspel där lagen består av fyra spelare varav en är lagkapten, ofta en professionell spelare. Vanligtvis räknas de två bästa resultaten per hål. En variant är att lagkaptenens resultat alltid räknas, plus det bästa av de övriga tre. Ytterligare en variant är att endast räkna det bästa resultatet per hål inom bollen.

Handicap

Varje spelare spelar med sin spelhandicap. Pro-Am räknas inte som handicapron, men ett mycket bra resultat kan ligga till grund för handicapjustering om handicapkommittén finner detta motiverat.

Anmärkning: När alla lag inte har samma antal spelare rekommenderas att lag med färre spelare växelvis får låta spelarna i laget räkna sin score dubbelt (som två scorer) på varje hål.



6. Tävlingsverksamhet – SGF, GDF, GK

(Se även [1.7](#) och [1.9](#).)

6.1 Förbundstävlingar

6.1.1 A-tävlingar

- SGF:s internationella åtaganden, VM, EM, NM, landskamper eller motsvarande som Sverige fått uppdraget att arrangera
- Svenska Mästerskap (ej SGF:s SM-vecka)
- Swedish Golf Tour

Arrangörer av A-tävlingar utses av SGF efter bedömning av intresserade arrangörers förutsättningar.

6.1.2 B-tävlingar

- SM-veckan
- SGF Juniortävlingar utom Svenska Mästerskap
- SM Klubbtag utom Lag-SM
- SGF Senior Tour
- SGF:s riksomfattande handicaptävlingar
- Handigolf Tour
- Tävlingar med prispengar på nivån under Swedish Golf Tour (nivå 4)

Arrangörer av B-tävlingar utses i samråd mellan SGF och distrikten.

Undantag: Klubbkvalet i Teen Cup och klubbkval i SGF:s riksomfattande handicaptävlingar är C-tävlingar.

6.1.3 C-tävlingar

- Distriktens scratchtävlingar – enstaka eller ingående i en Order-of-Merit
- Distriktens seriespel för olika åldersgrupperingar
- Distriktens juniortävlingar (inklusive klubbkvalet i cupen och klasser lägre än Teen Tour First)
- Distriktens seniortävlingar för herrar och damer
- Distriktens DM-tävlingar

Anmärkning 1: C-tävlingar utan prispengar kan ingå i SGF Golf Ranking under förutsättning att arrangören har fått sin ansökan beviljad.

Anmärkning 2: C-tävlingar med prispengar måste få tillstånd av SGF för att få arrangeras.



6.2 Arrangörer av förbundstävlingar

En golfklubb (M) som är medlem i SGF har förbundit sig att i sin idrottsliga verksamhet arrangera förbundstävlingar genom SGF:s stadgar 3 kap. 3§ 2p, övriga bestämmelser. Golfbolag (A) har förbundit sig att i sin idrottsliga verksamhet arrangera förbundstävlingar genom associationsavtalet med SGF och hänvisning till dessa bestämmelser. Arrangörsskyldigheten är också en obligatorisk bestämmelse i SGF:s förslag till nyttjanderättsavtal mellan klubb och banägare.

Att vara arrangör för Svenska Golfförbundets förbundstävlingar betyder en hel del rent idrottsligt, men har också stor betydelse i form av uppmärksamhet för arrangörsklubben.

SGF utser arrangörer för A-tävlingar och fördelar B-tävlingar på distrikten som därefter fördelar dessa på distriktets klubbar. Denna process påbörjas under hösten året före själva genomförandet. Fördelningen från SGF och distrikt ska göras så rättvist som möjligt och det är viktigt att det finns en bra överblick över tidigare fördelningar. Hänsyn måste även tas till om en klubb exempelvis gör omfattande ombyggnationer.

Att vara arrangör för förbundstävlingar är en viktig del av tävlingsverksamheten för hela Sverige. Det förutsätts därför att klubben/anläggningen vidtar alla nödvändiga åtgärder för att genomföra tävlingen så väl som möjligt och detta medför uppoffringar och insatser som följer med arrangemanget. Större funktionärsinsatser kan behövas och medlemmarnas tillgång till banan blir oftast starkt begränsad. De medlemmar som inte är funktionärer bör, om möjligt, beredas tillfälle att spela golf på närliggande banor. Överenskommelse om detta bör träffas distriktsvis eller direkt mellan berörda klubbar.

Innehållet i texten nedan gäller även distriktstävlingar där distriktet inträder som ansvarig [golforganisation](#). Avsteg från bestämmelserna får inte göras utan SGF:s medgivande. Innan en klubb slutligt åtar sig en förbundstävling bör detaljerad överenskommelse träffas i frågor rörande ansvar, ekonomi och andra praktiska frågor.

6.2.1 SGF:s ansvar för A-tävlingar

- Utse arrangörsklubb
- Utforma tävlingsvillkor och lokala regler
- Tillsammans med arrangör informera om tävlingen på [golf.se](#)
- Anskaffa mästerskapstecken eller motsvarande och vandringspriser
- Tillsammans med arrangörsklubben svara för förberedelser av bana och arrangemang
- Tillsätta TD och domare samt ta kostnader för dessa
- Anskaffa och beställa gravyr av SGF-medaljer

Ovanstående punkter är även tillämpliga i vissa B-tävlingar.



6.2.2 SGF:s ansvar för B-tävlingar

- Utforma tävlingsvillkor och lokala regler

6.2.3 Distriktets ansvar för B- och C-tävlingar

- Utse arrangörsklubb
- Tillsätta och ersätta domare samt samverka med arrangörsklubb
- Utforma tävlingsvillkor för DM
- Anskaffa och beställa gravyr av DM-tecken

6.2.4 Klubbens ansvar för A-, B- och C-tävlingar

- Organisation och idrottsligt genomförande av tävlingen. I vissa fall i samarbete med distriktet och/eller SGF
- Banförberedelser inför och under tävlingen
- Anskaffa eventuella minnespriser
- Mediakontakt
- Resultatrapportering via internet

En arrangörsklubb bör låta den blivande tävlingsledaren eller annan funktionär följa aktuell tävling då den anordnas närmast föregående gång.

6.2.5 Ekonomi

Anmälningavgifterna tillfaller, om inget annat avtalas, arrangörsklubben. Efter överenskommelse med SGF eller distriktet kan arrangörsklubben anskaffa ytterligare intäkter. SGF förbehåller sig rätten att för alla A- och B-tävlingar träffa centrala reklamavtal enligt följande:

- Dekaler och flaggor
- Skyltar på bana och övningsområde
- Resultattavlor
- Scorekortet för tävlingen
- Film- och tv-rättigheter eller motsvarande

6.2.6 Fri inspelsrond

I tävlingar där SGF är ansvarig golforganisation (A- och B-tävlingar) ingår en fri inspelsrond i anmälningavgiften. I övriga tävlingar avgör distriktet eller arrangörsklubben detta.



6.2.7 Prisutdelning i förbundstävlingar

Om officiell representant från SGF eller distriktet är närvarande bör denne ha en roll vid prisutdelningen som samordnas med arrangörsklubben. Arrangörsklubbens ordförande eller person som tävlingsledningen utsett att utföra uppdraget bör leda prisutdelningen. Vid SM-veckan och DM/JDM bör representant för berört distrikt vara närvarande vid prisutdelningen.

Vid prisutdelning efter internationella mästerskap och landskamper bör det finnas möjlighet att via högtalaranläggning spela segrarens nationalsång och samtidigt hissa landets flagga.

6.3 Förbundstävlingar och vandringspriser

6.3.1 A-tävlingar

Swedish International Herrar	Prins Bertils Pokal
Swedish International Damer	RF:s vandringspris
SM Match Herrar	Sune Malmströms vandringspris
SM Match Damer	Gunnar Arenanders vandringspris
Junior - SM Pojkar Slag	SGF:s vandringspris
Junior - SM Flickor Slag	SGF:s vandringspris
Junior - SM Pojkar Match	Sune Malmströms vandringspris
Junior - SM Flickor Match	SGF:s vandringspris
Lag - SM Herrar	Trygg-Hansas vandringspris
Lag - SM Damer	Trygg-Hansas vandringspris
JSM Klubblag	SGF:s vandringspris
SM Handigolf	
Internationella tävlingar	

6.3.2 B-tävlingar

SM Klubblag division 1 och 2 Damer	
SM Klubblag division 1 och 2 Herrar	
SGF Juniortävlingar utom Junior - SM	
SM H30	Viksbergs GK:s vandringspris
SM H40	Bosjökloster GK:s vandringspris
SM H50	Falsterbo GK:s vandringspris
SM H60	Linde GK:s vandringspris
SM H70	Skånes GDF: vandringspris
SM H75	Hallands GDF:s vandringspris
SM H80	Baron Eric Adelswärds vandringspris



SM H85	Sigurd "Sigge" Månssons vandringspris
SM D30	St. Lundby GK:s vandringspris
SM D50	SGF:s vandringspris
SM D60	Barbro Montgomerys vandringspris
SM D70	Barbro Montgomerys vandringspris
SM Far och Son	Sigfrid Stenbergs vandringspris
SM Mor och Dotter	Erik Runfelts vandringspris
SM Två generationer Mixed	Avesta GK:s vandringspris
SM Äkta Makar/Sambor	Hässleholms GK:s vandringspris
SM Äkta Makar/Sambor 100+	Gällivare-Malmbergets GK:s vandringspris
SM Äkta Makar/Sambor 120+	Haverdals GK:s vandringspris

6.3.3 C-tävlingar

Distriktsmästerskap damer, herrar, flickor och pojkar.

6.4 Tävlingsstrappan

6.4.1 Översikt

Nivå 1: PGA Tour, LPGA Tour, European Tour, Ladies European Tour

Nivå 2: Challenge Tour, LET Access Series, Web.com Tour, Symetra Tour m fl

Nivå 3: Nordic Golf League, Swedish Golf Tour (A-tävlingar med prispengar)

Nivå 4: Future Series (B-tävlingar med prispengar)

Nivå 5: C-tävlingar ingående i SGF Golf Ranking (med prispengar)

Nivå 6: C-tävlingar ingående i SGF Golf Ranking (utan prispengar)

6.4.1.1 SGF Golf Ranking

Genom SGF Golf Ranking poängsätts alla svenska spelare i princip i alla elittävlingar i Sverige, på de större tourerna i övriga världen och i internationella amatörtävlingar. För mer information och ansökningsförfarande se golf.se.

6.4.2 Villkor för tävlingar på nivå 3–6

Nivå 3

Nordic Golf League och Swedish Golf Tour (A-tävlingar med prispengar) är nivån under internationella tourer med utländska arrangörsorganisationer. För att arrangera en tävling på nivå 3 måste överenskommelse göras med SGF.



Nivå 4

Future Series är nivån under Swedish Golf Tour (B-tävlingar med prispengar) För en tävling på nivå 4 gäller förutom de villkor som anges på nivå 5 ett antal krav, främst gällande prispengar. För att få ingå i nivå 4 måste överenskommelse träffas med SGF.

Nivå 5

C-tävlingar i SGF Golf Ranking (med prispengar). För en tävling på nivå 5 gäller förutom samtliga villkor på nivå 6 följande tillägg:

- Tävlingen måste genomföras i GIT Tävlings i den "klubb" för tävlingar med prispengar som SGF administrerar.
- Prispengar måste betalas ut av SGF.
- Spelarnas anmälningsavgift får maximalt vara 750 kr.
- Om en tävling på nivå 5 är en individuell scratchtävling ska den vara öppen, det vill säga den får inte begränsas för deltagare avseende klubbtilhörighet.
- En tävling på nivå 5 får inte vara en juniortävling men kan vara åldersbegränsad i seniorklasser men ingår i så fall inte i SGF Golf Ranking.
- För att ingå i nivå 5 måste arrangör ansöka om detta hos SGF. Ansökan måste godkännas av SGF och tillståndavgiften måste betalas.
- För tävling på nivå 5 som inte uppfyller villkoren på nivå 6 kan dispens sökas till Pro-Am, foursome, scramble med flera.
- För att få delta i tävlingar på nivå 5 måste spelarkategori NA ha betalat erforderlig avgift.

Nivå 6

För att scratchtävlingar ska ingå i SGF Golf Ranking krävs att tävlingen uppfyller nedanstående villkor. Tävlings som fått tillstånd men som inte uppfyller nedanstående villkor riskerar att inte räknas i SGF Golf Ranking.

- Tävlingen måste vara en individuell öppen scratchtävling.
- Det ska vara en tävling enligt något av följande alternativ:
 - Med flick- eller damklass
 - Med pojk- eller herrklass
 - Med både dam- och herrklass eller både flick- och pojkklass
- Spelarnas anmälningsavgift får maximalt vara 650 kr (tävling utan prispengar) respektive 750 kr (tävling med prispengar).
- Tävlingen måste spelas enligt den gällande versionen av SGF:s Regelkort.
- Tävlingen ska spelas över minst 36 hål. Undantag kan göras för tävling över 27 hål, men medges bara på grund av yttre förutsättningar som exempelvis korta dagar.
- Om tävlingen spelas med cut får den inte göras förrän tidigast efter 36 hål.
- Tävlings måste ha minst fyra deltagare.
- Tävlingen måste genomföras från en banvärderad tee.



- Tävlingen får inte vara geografiskt begränsad med undantag för Distriktsmästerskapstävlingar (DM). Endast DM Damer och DM Herrar kan ingå.
- Tävlingen får inte vara begränsad till åldersklasser med undantag för juniortävlingar.
- Alla deltagare i tävlingen måste fylla minst 13 år under innevarande kalenderår.
- Arrangören väljer själv handicapgräns men den får högst vara 36.
- Damtävling samt juniortävling flickor måste tillåta ett startfält på minst 15 spelare.
- Herrtävling samt juniortävling pojkar måste tillåta ett startfält på minst 40 spelare.
- Startfältet måste till minst 90 procent tas ut genom objektiv uttagning. Två möjligheter finns:
 - uttagning via handicap
 - uttagning via placering på SGF Golf Ranking vid anmälningstidens utgång (kräver vid stora startfält ett omfattande manuellt arbete)
- För att en tävling ska ingå i SGF Golf Ranking måste arrangören ansöka om detta hos SGF. Ansökan måste godkännas av SGF och tillståndsavgiften måste betalas.
- Tävlingen måste administreras i GIT Tävling och behörighet till tävlingen ska tilldelas ranking@golf.se.

6.5 Priser och beskattning i golftävlingar

När produkter och/eller presentkort ([nytttopriser](#)) delas ut som priser i golftävlingar till spelare som inte är professionella måste den golfklubb som äger eller arrenderar banan där tävlingen genomförs följa amatörreglerna och se till att de bestämmelser som gäller för beskattning följs. Golfklubben är också ansvarig för att de priser som delas ut håller sig inom godkända bestämmelser.

Detta gäller även om det är en extern tävlingsarrangör (företag eller organisation) som delar ut priser och som inte har någon koppling till golfklubben. Undantag är när tävlingar fördelade av SGF eller distriktet genomförs, då SGF eller distriktet är ansvarigt.

Amatörreglerna

En [amatör](#) får inte spela om prispengar eller ta emot pris som består av kontanter, och en golfklubb får inte dela ut prispengar till amatörer. Presentkort som kan användas som betalningsmedel för att handla varor eller tjänster och som inte kan lösas in mot kontanter är godkända som priser. Enligt amatörreglerna får en [amatör](#) inte ta emot ett pris med ett marknadsvärde överstigande motsvarande £500.

Beskattning, arbetsgivaravgifter och kontrolluppgift

[Minnespriser](#) som medaljer, plaketter, pokaler eller liknande är skattefria oavsett marknadsvärde. [Nytttopriser](#) som inte kan lösas in mot kontanter är skattefria om marknadsvärdet är högst 1 400 kr. Beloppsgränsen ska bedömas vid varje enskilt tillfälle och inte med hänsyn till det sammanlagda värdet under året. Beloppet är ett gränobelopp vilket innebär att priser med ett värde överstigande 1 400 kr blir beskattade i sin helhet.



Om marknadsvärdet på ett pris överstiger 1 400 kr gäller följande:

1. Pristagaren ska beskattas för hela marknadsvärdet som inkomst av tjänst.
2. Arbetsgivaravgifter ska betalas om pristagaren har A-skatt.
Undantag: En ideell förening som avses i 7 kap 7§ första stycket inkomstskattelagen (har till huvudsakligt syfte att främja idrottslig verksamhet), t ex golfklubb med medlemskap M i SGF, behöver inte betala arbetsgivaravgifter om de under ett kalenderår delar ut priser vars totala marknadsvärde understiger ett halvt prisbasbelopp till en och samma pristagare.
3. Överstiger värdet på priserna till en och samma pristagare under ett kalenderår ett halvt prisbasbelopp ska även en ideell förening som beskrivs i undantaget under punkt 2 betala arbetsgivaravgifter på det sammanlagda marknadsvärdet av priserna.
4. Golfklubben, även om den är en ideell förening som beskrivs i punkt 2, eller den externa arrangören ska skicka kontrolluppgift till Skattemyndigheten för alla pristagare oavsett om det totala marknadsvärdet på det som pristagaren vunnit över- eller understiger ett halvt prisbasbelopp under ett kalenderår.
5. Om en extern arrangör genomför tävlingen ska avtal reglera om golfklubben eller den externa arrangören ska betala arbetsgivaravgifter och/eller skicka kontrolluppgift till Skattemyndigheten.

Exempel på avtal finns på [Spel- och tävlingsinfobanken](#), bilaga "Förslag på överenskommelse mellan golfklubb och extern tävlingsarrangör".

6.6 Tävlingsverksamhet på klubb

En klubb beslutar i princip självständigt om sitt tävlingsprogram. När det gäller öppna scratchtävlingar bör en samordning ske med distrikt och/eller SGF. SGF är dessutom bundet av de internationella programmen för såväl amatörtävlingar som proffstävlingar.

Inom distriktet och när flera distrikt samarbetar bör man så snart som möjligt fastställa datum och spelplatser för nästa säsong för DM och KM, eventuella distriktsmatcher samt andra större tävlingar, vare sig de arrangeras av distriktet eller av en klubb. Även mer breddgolfbetonade öppna tävlingar, exempelvis golfveckor, damdagar, seniortävlingar, juniorläger, generations- och partävlingar bör samordnas inom distriktet.

6.6.1 Tävlingskommitténs uppgifter

Exempel på uppgifter (listade utan rangordning):

- Utöva styrelsens mandat vid tävling.
- Utse organisation för de tävlingar som klubben ska genomföra.
- Fastställa rutiner för hur tävlingar bör arrangeras.
- Utarbeta ett tävlingsprogram där samordning har skett med andra kommittéer inom klubben.



- Utarbeta klubbens tävlingsvillkor.
- Utarbeta en detaljerad instruktion för tävlingsfunktionärer.
- Utse och utbilda tävlingsfunktionärer för klubben genom att utnyttja SGF:s handböcker och TLR-utbildningar.
- Verka för spel- och tävlingsutbyte med andra klubbar.
- Svara för att golfetikett och tävlingsvillkor följs.
- Ansvara för att tävlingsverksamheten inom klubben genomförs enligt [spelets regler](#).
- Årligen revidera klubbens lokala regler i samarbete med distriktets regelkommitté.
- Föreslå ordningsföreskrifter för spel på bana och övningsområde.
- Göra korrekta banmarkeringar i samråd med banansvarig.
- Verka för snabbare rondtider.
- Samverka med distriktets tävlingsansvariga.

För att säkra tävlingar ekonomiskt är det lämpligt och ofta nödvändigt att etablera samarbete med en eller flera sponsorer eller reklamköpare. En huvudsponsor har ofta ett önskemål att få sitt företagsnamn eller namnet på någon produkt med i namnet på tävlingen, samt att priserna på tävlingen är produkter från företaget.

6.6.2 Årsplan

- **September:** SGF arbetar fram ett förslag till program för nästa års förbundstävlingar och meddelar detta till TKO i alla distrikt.
- **Oktober:** Respektive klubbs TKO utvärderar årets genomförda tävlingar på klubben.
- **Oktober:** SGF och samtliga distrikts TKO träffas och fastställer nästa års förbundstävlingprogram.
- **Oktober:** SGF publicerar nästa års förbundstävlingprogram, fördelat på distrikten.
- **Oktober:** På förfrågan från TKO tar klubben ställning till eventuellt arrangörsåtagande av förbunds- och distriktstävlingar.
- **Oktober–november:** Samordning av öppna tävlingar inom ett distrikt sker vid distriktets möte.
- **November:** Distriktet fastställer sitt tävlingsprogram för nästföljande år.
- **November–december:** Arbetet med tävlingsprogrammet för klubben nästföljande år påbörjas.
- **Januari:** Klubbens tävlingsprogram för året fastställs.
- **Januari–februari:** Klubbens tävlingar registreras i GIT.
- **Mars–april:** Utbildning av och genomgång med årets tävlingsfunktionärer.

6.6.3 Tävlingsprogram

Med undantag för helt nybildade klubbar arrangerar en klubb vissa tävlingar från år till år. Det är främst tävlingar om vandringspriser, KM med mera. Sådana tävlingar spelas ofta på vissa bestämda tider under säsongen. I övrigt är det viktigt att det finns en bra balans mellan



antalet tävlingstillfällen på banan och möjlighet för icke tävlande medlemmar och gäster att spela på banan.

Ett stort mervärde kan finnas i att grannklubbar samarbetar och, inför säsongen, planerar några gemensamma tävlingstillfällen växelvis på en av banorna och på så sätt kunna frilägga tid för medlemmar och greenfeespel på den bana som då inte är upptagen av tävlingsspel. Vissa av en klubbs tävlingar kan med fördel även förläggas till vardagar.

6.6.4 Klubbens tävlingsvillkor

TK utarbetar tävlingsvillkoren och ska efter styrelsens godkännande på lämpligt sätt meddela medlemmarna. Dessa kan gälla för hel säsong, delar av säsong eller för enskild tävling och ska anslås på klubbens informationstavla, hemsida och/eller annan lämplig plats.

6.6.5 Förslag på tävlingsverksamhet

- Juniortävlingar är viktigt för att ge juniorer tävlingstillfällen och för att stimulera medlemstillväxten. För mer information om tävlingar för juniorer och barn se [6.5.5.1](#).
- Välkomsttävling tidigt på säsongen, gärna med pars spel, som i första hand syftar till att introducera nya medlemmar. Spelformen kan vara greensome, fyrboll eller foursome, gärna slaggolf eller poängbogey. Start från flera utslagsplatser kan vara lämpligt.
- Klubbar med 18-hålsbana bör arrangera en egen öppen scratchtävling, gärna i samarbete med en grannklubb. Det rekommenderas att arrangera den över 54 hål med 36 hål kvalificering och 18 hål slutspel. Överväger klubben att arrangera en tävling på hög nationell nivå och med prispengar kan SGF ge information om detta.
- Som komplettering till den öppna scratchtävlingen bör klubben anordna tävlingar för dem som har singelhandicap och som regel har få möjligheter att delta i elitävlingar. En sådan tävling bör spelas i form av scratchtävling över 36 hål på en dag.
- "Segrare möter segrare" är en tävling mellan årets individuella vinnare. Den spelas sist på säsongen.
- Vardagstävlingar (motsvarande) – gärna kombinerade med en eclectic tävling över hela säsongen – har visat sig vara ett uppskattat inslag i tävlingsprogrammet. Kan omväxlande vara slag tävling, slaggolf och poängbogey.
- Klubbmatcher är betydelsefulla tävlingar. Formerna kan variera, men det har ofta visat sig intressant att sätta samman lagen med spelare olika åldrar – herrar, damer, juniorer, veteraner med flera. Matcherna kan spelas inom varje åldersklass med eller utan handicap. Om intresset att delta är stort kan företräde ges till anmälda med högst handicap.
- Scratchtävlingar kan arrangeras med klassvis indelning inom mindre handicap-intervall.
- En matchtävling, utsträckt över säsongen eller del av den, kan vara med i programmet.
- Foursome-, greensome- och mixedtävlingar kan också förekomma.



- För att introducera och stimulera ovana tävlingsdeltagare och medlemmar med hög handicap är scramble en lämplig spelform.
- Samordna gärna tävlingsprogrammet och tävlingsutbytet med närliggande klubbar, vilket gör tävlingsprogrammet mer intressant och gör beläggningen på de berörda klubbarna mer effektiv.
- Ofta är det populärt att arrangera seniortävlingar på vardagsförmiddagar.

6.6.5.1 Tävlingar för barn

På [RF:s hemsida](#) finns angivna riktlinjer för barn- och ungdomsidrott. I svensk idrotts verksamhetsidé står det att läsa om barnidrott:

"I barnidrotten leker vi och ger barnen tillfälle att pröva på olika idrotter. Att ge barnen möjlighet till allsidig idrottsutveckling är normgivande för verksamheten. Tävling är en del av leken och ska alltid ske på barnens villkor."

SGF följer RF:s riktlinjer om barnidrott. Det innebär dock inte att spelare under 13 år inte ska spela tävling. Barn bör träna på att tävla då det är en viktig del i utvecklingen som golfare. För bestämmelser för klubbar som vill arrangera tävlingar för barn se [1.8](#).

För vägledning gällande tävlingar för barn se [golf.se](#).

6.6.6 Rondtider

För att undvika att tävlingsspelet tar onödigt lång tid (långa rondtider) redovisas här tips för hur tävlingsledningen kan påverka att spelet flyter bra på banan. [Se även Regel 6.4b \(2\)](#).

Startintervallen är en grundförutsättning för att skapa en bra spelrytm, antalet spelare i bollarna är en annan. Rekommenderade startintervaller för 4-bollar är 12 minuter, 3-bollar 10 minuter och 2-bollar 8 minuter, men lokala förutsättningar kan skapa andra startintervaller. I tävlingar med stora startfält kan det vara lämpligt att varannan timme lämna en starttid fri, ett så kallat starters gap.

Valet av spelform. En fyrboll slagtävling går betydligt långsammare än en individuell slagtävling lottad i 3-bollar. Bansträckning och bankondition påverkar rondtider. Börjar tävlingen på ett par 3-hål eller ett kort eller långt par-4 eller par-5-hål? Finns sträckningar på banan som stoppar upp spelet? Hur ser ruff och semiruff ut och är det många blinda hål, utslag, transportslag eller inspel? Det gäller att undvika onödigt letande varför forecaddie kan övervägas. Snabba greener ökar rondtiderna.

Informera spelarna om möjligheten att spela provisoriska bollar. Att ha en starter skapar förutsättningar för att start sker på rätt tid. Årstiden och vädret kan underlätta eller störa hur tävlingen flyter. Ska tävlingen startas från en eller två tee, eller ska kanonstart tillämpas?

Vilka lokala regler gäller för tävlingen (exempelvis lägesförbättring)? Hur banan är uppsatt påverkar speltempot. Om banan spelas lång (teemarkeringarna långt bak) och hålplaceringarna är svåra och greenerna snabba ökar rondtiden markant.



Då tävlingen pågår underlättas spelrytmen om tävlingsledningen följer spelet ute på banan och ingriper om en boll inte håller sin plats i fältet eller om annat händer som kan påverka spelet.

6.7 Sponsorer och priser

6.7.1 Avtal mellan tävlingsarrangör och golfklubb

Om ett företag avser att arrangera en golftävling på en klubb ska det finnas ett avtal mellan företaget och klubben där bland annat tävlingsvillkoren regleras, se [1.7](#). Klubben utser tävlingsledare som ansvarar för att tävlingsvillkoren är godkända och att deltagarnas medlemstillhörighet kontrolleras. Förslag till avtal finns på [Spel- och tävlingsinfobanken](#), bilaga "Avtal med extern part som genomförare".

För tävlingar som spelas på flera klubbar inom samma distrikt – distriktsomfattande tävlingar – bör, förutom avtal med varje klubb, även överenskommelse med aktuellt distrikt träffas.

För tävlingar som spelas på flera klubbar i flera distrikt – riksomfattande tävlingar – bör, förutom avtal med varje klubb, även tävlingsvillkoren godkännas av SGF.

Om tävling avslutas med finalspel utomlands, där kostnaden per spelare överstiger vad som är tillåtet enligt amatörreglerna, måste SGF ge tillstånd till detta. Se även [1.7.4.2](#).

6.7.1.1 Prisbord vid tävling med extern arrangör

Vid tävlingar där en extern arrangör organiserar och genomför tävlingen bör klubben föra in en friskrivningsklausul i tävlingsvillkoren om sponsorn till tävlingen går i konkurs.

6.7.2 Rekommenderad prisfördelning

SGF rekommenderar att:

- prisbordet i tävlingar med [nyttopriser](#) ger ett pris till var sjunde deltagare upp till 56 deltagare. I tävlingar med fler deltagare kan färre priser per antal startande delas ut.
- vid tävlingar då [minnespriser](#) delas ut räcker det med tre priser i varje klass.
- samtliga anmälningsavgifter tillfaller klubben till förmån för exempelvis junior- eller elitverksamhet när hela prisbordet är sponsrat.



Antal priser	Prisfördelning i % av totalt prisvärde	Antal deltagare
1	100	2-7
2	70, 30	8-14
3	60, 30, 10	15-21
4	50, 25, 15, 10	22-28
5	42, 24, 17, 11, 6	29-36
6	35, 23, 17, 12, 8, 5	37-42
7	33, 22, 17, 12, 8, 5, 3	43-49
8	30, 21, 16, 12, 9, 6, 4, 2	50-56

Prisutdelning vid vanliga klubb tävlingar sker enklast i direkt anslutning till tävlingens avslutning (eventuellt efter att varje klass spelats färdigt), medan utdelning av KM-priser och vandringpriser kan ske vid årsmöte, höst avslutning eller annat högtidligare tillfälle.

Antalet priser bör anges på startlistan. För prisbord när [nyttopriser](#) delas ut och bestämmelser gällande skattelagstiftningen se [1.7](#) och [6.5](#).

6.7.3 Scratchpriser i handicaptävlingar

I en handicaptävling är det lämpligt att även ha pris för bästa bruttoresultat, så kallat scratchpris. SGF rekommenderar att ett scratchpris ska delas ut i den klass som spelar från tee längst bak för herrar respektive damer. Spelare som spelar om samma scratchpris ska spela från samma tee.

6.7.4 Priser enligt amatörreglerna

[Se kapitel 3](#). I handicaptävlingar ska det inte förekomma priser som strider mot amatörreglerna. I vanliga klubb tävlingar rekommenderas [minnespriser](#). Minnespriser med bestående gravyr påverkar inte amatörstatus och kontrolluppgift för sådana priser behöver inte lämnas.

Vad en spelare totalt tar emot som pris för resultat i en tävling får inte ha ett marknadsvärde som överstiger vad som sägs i amatörreglerna.

Undantag: Pris för hole-in-one som görs under fastställd rond i tävling får överstiga beloppet som anges i amatörreglerna, se [3.6.3](#).

6.7.5 Tävlingar med prispengar

För att få anordna en tävling med prispengar krävs tillstånd av SGF. Bestämmelser och ansökningsförfarande finns på [golf.se](#). Tävlingsledningen har alltid ansvaret för att man följer amatörreglerna. Tävlingsledningen måste, innan tävlingen startar, veta vilka av deltagarna som har spelarkategori PGA och NA (som har betalt avgiften för att få ta emot prispengar) och som därmed har rätt att ta emot prispengar.



Spelare med spelarkategori AM eller REAM får varken spela om prispengar eller ta emot [nyttopriser](#) som överstiger det i amatörreglerna tillåtna värdet.

Förutom prispengar ska arrangörsklubben tillhandahålla ett prisbord för amatörer. Fördelningen av prispengar och amatörpriser ska fastslås före tävlingens början.

6.7.6 Vandringspris

Innan ett vandringspris instiftas – såvida det inte gäller KM – bör man tänka på att antalet vandringspris man har att spela om under en säsong påverkar utarbetandet av ett flexibelt tävlingsprogram.

Vid de tillfällen det blir aktuellt för klubben att ta emot skänkta vandringspriser bör man, förutom vad som sagts ovan, tänka på att priset skänks utan förbehåll och att klubben får full förfoganderätt över priset.

SGF rekommenderar att det finns ett sätt att avsluta ett vandringspris i tiden. Någon av nedanstående modeller som kan tjäna som exempel på hur detta kan göras:

Modell 1

När en spelare får tre in-teckningar i vandringspriset har hon/han erövat priset för gott.

Modell 2

Detta vandringspris ska vandra i x antal år (exempelvis 5 eller 10 år) och varje års segrare ska ha sitt namn ingraverat i priset med årtal, namn och resultat. Tävlingen ska spelas som ... (här anges delar av villkoren för tävlingen). Om det efter några år finns anledning att ändra i villkoren för tävlingen, ska detta beslutas av klubbens styrelse på förslag av TK.

För varje år som det spelas om vandringspriset förs ett protokoll över de fem bästa resultaten som också poängsätts efter en skala, där segraren får 5 poäng, tvåan 4 poäng, trean 3 poäng, fyran 2 poäng och femman 1 poäng. I ett ackumulerat protokoll noteras poängen för de fem första varje år. Den som efter x antal år (jämför ovan) har uppnått flest poäng har också för alltid erövat vandringspriset.

Modell 3

Detta vandringspris ska vandra i x antal år (exempelvis 5 eller 10 år) och varje års segrare ska ha sitt namn ingraverat i priset, med årtal, namn och resultat. Tävlingen ska spelas som ... (här anges delar av tävlingsvillkoren). Om det efter några år finns anledning att ändra i tävlingsvillkoren, ska detta beslutas av klubbens styrelse på förslag av TK.

För att bestämma vilken spelare vandringspriset ska tillfalla, bjuds samtliga personer som har en in-teckning i vandringspriset in till en tävling över x antal hål. Villkoren för tävlingen ska vara ... (här anges tävlingsvillkoren). Denna tävling kan spelas samma år som det bestämda antalet år tävlingen ska spelas eller året efter.



7. Tävlingsorganisationen

En tävlingsorganisation består av ett antal tävlingsfunktionärer med olika arbetsuppgifter som rör allt från parkeringsvakter till tävlingsledare. Storleken på tävlingsorganisationen styrs av funktionärsbehovet för den tävling som ska arrangeras.

7.1 Tävlingsledning – "The Committee"

"The Committee" är det engelska uttrycket för den grupp som operativt leder en golftävling och har ansvaret för att fatta avgörande beslut. I Sverige använder vi "tävlingsledningen".

En tävlingsledning ska utses och är den del av tävlingsorganisationen som genomför tävlingen enligt [spelets regler](#). Då tävlingsledningens arbete regleras av [spelets regler](#) är det viktigt att den inte är alltför stor; 2–3 personer för en öppen scratchtävling medan en mindre klubbtävling kan ledas av 1–2 personer.

Oavsett hur liten tävlingen är finns det alltid en tävlingsledning. Finns inte tävlingsledning utsedd är det tävlingskommittén på klubben som har ansvaret att vara tävlingsledning.

Det ska framgå vilka som ingår i en tävlingsledning och hur de är identifierade för de tävlande. Om deltagarna i en tävlingsledning har olika befogenheter ska detta framgå. Finns inte domare utsedd för tävlingen är det tävlingsledningen som tolkar Regler för golfspel, tävlingsvillkor och lokala regler. En tävlingsledning har då det slutgiltiga beslutet enligt [Regel 20.2b](#).

7.1.1 Tävlingsledningens uppgifter

Enligt Official guide to the Rules of Golf ([Committee procedures 1](#)) måste en tävlingsledning fastställa tävlingsvillkor och lokala regler för tävlingen. Tävlingsledningen har inte rätt att skapa en lokal regel som står i strid med eller åsidosätter en regel i Regler för golfspel. För tävlingar som spelas i Sverige får tävlingsledningen inte fastställa tävlingsvillkor som står i strid med kapitel 1–3 i Spel- och tävlingshandboken.

Utöver att fastställa tävlingsvillkor och lokala regler för tävlingen ska tävlingsledningen genomföra följande innan tävlingen startar:

- Kontrollera att markeringarna på banan är riktiga.
- Bestämma om och i så fall var spelarna får öva på banan.
- Bestämma hålplaceringar och vilka teeytor som ska användas.
- Producera och publicera en startlista.
- Bestämma regler för speltempo och uppförandekod.
- Förbereda material för spelare och domare.



När tävlingen har startat är tävlingsledningens ansvar att:

- Tillhandahålla information för spelare (lokala regler, speltempobestämmelser, uppförandekod, från vilken tee tävlingen spelas och var hålen är placerade).
- Deltagarna startar i tid.
- Banan är riktigt uppsatt, markerad och förberedd.
- Tillhandahålla reglassistans för spelare.
- Tillämpa speltempobestämmelserna.
- Göra avbrott i spel och återupptagande av spel.
- Det finns en scoring area.
- Kontrollera och registrera scorer i slagspel.
- Producera och publicera startlistor för ronder som ännu inte publicerats.

När spelet i tävlingen är avslutat är tävlingsledningens ansvar att:

- Särskilja spelare med lika resultat.
- Fastställa och publicera slutresultat.
- Dela ut priser och/eller genomföra prisutdelning.
- Åtgärda uppgifter relaterade till tävlingen som kan komma att uppstå efter det att tävlingen är avslutad.

7.2 Tävlingsledare (TL)

TL är den person som är ytterst ansvarig att leda tävlingsorganisationen och ingår självfallet i tävlingsledningen. Det bör vara en person med relativt stor egen tävlingserfarenhet som har god inblick i golfregler och tävlingsvillkor eftersom denne ska leda och genomföra tävlingen enligt [spelets regler](#). TL ska även se till att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt.

7.3 Tournament Director (TD)

Vissa tävlingar kan även ha en TD som då har det idrottsliga ansvaret för det operativa genomförandet av tävlingen. I tävlingar där det finns en TD tillsatt har TL personalansvaret i tävlingsorganisationen och ansvaret för att tävlingens administration fungerar. Se [Spel- och tävlingsinfobanken](#), bilaga "TD-uppdraget".

7.4 Domare

En domare är en funktionär utsedd av tävlingsledningen att avgöra frågor om fakta och tillämpa reglerna. Domaren ingår vanligtvis i tävlingsledningen och är den som tolkar Regler för golfspel, tävlingsvillkor och lokala regler. En domares beslut är slutgiltigt enligt [Regel](#)



[20.2a](#). Se [Committee Procedures 6C](#) som förklarar ansvarsområdena och befogenheterna för en domare.

Domaren måste agera utifrån alla brott mot en regel som hon/han ser eller som rapporteras till henne/honom. Undantag från detta finns i matchspel, se [Committee Procedures 6c \(1\)](#).

Under tävlingen vägleder och hjälper domaren spelarna i regelsituationer och kontrollerar speltempot. En domare ska förbereda sin uppgift, vilket kan innefatta markering av banan, studier av Regler för golfspel och Official guide to the Rules of Golf samt studier av särskilda tävlingsvillkor för tävlingen.

7.4.1 Tips för en domares uppträdande mot spelare

En domare kan uppfattas som en auktoritet som delar ut pliktslag, varför domarens uppträdande, kroppsspråk, sätt att tilltala de tävlande kan underlätta eller försvåra domararbetet.

Eftersträva att alla spelare vid något tillfälle sett vem som är domare. Detta underlättas genom att domaren åker bakåt genom spelfältet. En domare ska vara lättillgänglig och synlig för spelarna men aldrig påträngande.

Låt spelarna själva klara ut de situationer de befinner sig i. Domaren ska endast ingripa vid frågor eller när regelbrott håller på att ske. Domaren ska ta god tid på sig, svara sakligt och gärna med regelhänvisning. Domaren ska undvika att bära solglasögon i samtal med spelare.

En domares regelkompetens ska aldrig användas på ett auktoritärt sätt. En domare ska visa att han/hon är till för att underlätta spelet för de tävlande. Se även [Spel- och tävlingsinfobanken](#), bilaga "Så blir du en bra domare".

7.4.2 Utrustning för domare

- Regler för golfspel och Official guide to the Rules of Golf
- scorekort, tävlingsvillkor och lokala regler
- startlista och anteckningsmaterial
- måttband och en längre lina för att tolka linjen och bollens läge mellan banmarkeringar
- tidtagarur/klocka samt tidsschema då sådant används
- klädsel, armbindel eller liknande som gör domaren identifierbar för spelarna.

7.4.3 Spelares frågor beträffande utrustning och hjälpmedel

[Regel 4](#) reglerar klubbor, bollar och andra hjälpmedel. Dessutom finns det utrustningsregler och listor med godkända bollar och klubbor på R&A:s [hemsida](#). Spelaren har själv hela ansvaret för att inneha och spela med rätt utrustning enligt [spelets regler](#).



Om frågor kring utrustning uppstår är det viktigt att samla så mycket information som möjligt. Om det gäller frågor gällande utformning och konstruktion av klubbor bör frågan ställas snarast till SGF.

7.5 Starter

En starter har en mycket viktig funktion i tävlingsverksamheten. Startern ska se till att startfältet startar enligt startlistan. Startern ska även se till att spelarnas start kan genomföras så störningsfritt som möjligt.

Eftersom en starter har en omfattande kontakt med spelarna är det väldigt viktigt att definiera om denne ingår i tävlingsledningen eller inte. För utskrivbar starterinstruktion se [Spel- och tävlingsinfobanken](#), bilaga "Starterinstruktion".

7.5.1 Utrustning för starter

- startlista
- klocka som visar officiell tid
- kommunikationsradio och mobiltelefon eller bådadera
- lokala regler och tävlingsregler som gäller för aktuell tävling
- scorekort, pennor och greenlagare i reserv för spelare som glömt det
- hållplaceringar och tidsschema att dela ut om sådana används
- penna att identifieringsmärka bollar med
- evakueringsplan
- eventuellt extra regelböcker
- övrigt efter tävlingsledningens beslut.

7.5.2 Uppgifter för starter

- ropa upp och samla spelarna i nästa boll senast 5 minuter före start utan att störa spelare som ska slå ut
- känna till förfarandet som gäller vid sen ankomst till start enligt [Regel 5.3](#)
- hälsa spelarna välkomna och meddela den inbördes startordningen
- dela ut det som eventuellt ska delas ut
- påminna om:
 - tävlingsregler och lokala regler
 - maximalt antal klubbor i bagen
 - byte av scorekort
 - att annonsera bollmärke och identifieringsmärkning
 - att återlägga uppslagna torvor och att laga nedslagsmärken på green
 - vikten av att medföra klocka vid tävlingsspel
- upplysa spelarna var scorekortsinlämningen sker



Svenska Golfbundet

- upplysa om övrigt enligt tävlingsledningens beslut, exempelvis om det finns forecaddies och i så fall vilken instruktion dessa har
- meddela TL/TD om starten blivit försenad
- meddela spelarna hur domare kan tillkallas
- önska lycka till och ge klartecken för förste spelare att slå ut vid aktuell starttid
- vid tävling där lokala regeln One Ball Rule (se [Committee Procedures 8G-4](#)) tillämpas, notera varje spelares fabrikat och modell av boll.

Om startern inte ingår i tävlingsledningen ska alla diskussioner om och tolkningar av Regler för golfspel, lokala regler och tävlingsvillkor skötas av domare eller tävlingsledning.



8. Tävlingsvillkor

(Se även [1.7.3.](#))

8.1 Allmänt

En tävlingsarrangör måste fastställa tävlingsvillkoren för tävlingen innan inbjudan till en tävling ställs ut. Tävlingsvillkoren reglerar de förutsättningar som gäller för en tävling innan själva genomförandet av tävlingen. En del tävlingsvillkor kan gälla för klubbens alla tävlingar under en hel säsong, medan andra bara gäller för en tävling eller en serie av tävlingar.

Genom att skapa tydliga tävlingsvillkor läggs en fast grund och därigenom kan förtroende skapas för tävlingen bland alla berörda. Det är viktigt att inga missförstånd uppstår till följd av otydligheter i tävlingsvillkoren.

En spelare som bryter mot tävlingsvillkoren kan, före rond eller under pågående rond, uteslutas ur tävlingen eller diskvalificeras, eller efter avslutad rond bli föremål för rapport till [hemmaklubb](#) och hemmadistrikt för eventuell disciplinär påföljd.

Instruktioner för fastställande av tävlingsvillkor finns i [Committee Procedures, 5A](#). Exempel på förslag till formulering av tävlingsvillkor på svenska, inklusive fördjupningstext med mer information finns även i [Spel- och tävlingsinfobanken](#).

8.2 Deltagare

Se även [Committee Procedures, 5A \(1\)](#)

Tävlingsvillkoren ska klargöra vem som har rätt att delta i tävlingen. De kan omfatta:

- Kön
- Ålder
- Spelarkategori (proffs eller amatör)
- Handicap
- Medlemskap
- Nationalitet
- Civilstånd eller släktskap
- Funktionsnedsättning

8.2.1 Kön

Se [definition av kön](#). Deltagande i en tävling kan begränsas till vilket kön som har rätt att delta i den aktuella tävlingen. I par- och lagtävlingar kan även villkoret finnas att paret/laget ska innehålla spelare från båda könen.



8.2.2 Ålder

Tävlingsvillkoren kan innefatta maximal eller minimiålder eller att deltagarna ska finnas i ett visst åldersintervall. Åldersklasserna indelas, benämns och förkortas enligt följande:

Svensk benämning	Ålder	Internationell benämning
D/H12	Upp till och med 12 år	Mini Juniors
D/H18	Upp till och med 18 år	Girls/Boys
D/H21	Upp till och med 21 år	Lady Juniors/Youths
Damer/Herrar	Alla	Ladies/Men
D30	30 år och äldre	Mid-Amateur
D50	50 år och äldre	Senior Ladies
D60	60 år och äldre	
D70	70 år och äldre	
H30	30 år och äldre	Mid-Amateur
H40	40 år och äldre	
H50	50 år och äldre	Seniors
H60	60 år och äldre	
H70	70 år och äldre	
H80	80 år och äldre	
H85	85 år och äldre	

Anmärkning 1: För D/H12, D/H18 och D/H21 gäller att yngre får tävla i äldre åldersklasser upp till och med Damer/Herrar om inget annat anges. Se även [1.8](#) gällande tävlingar för D/H12.

Anmärkning 2: För D30–D70 och H30–H80 gäller att äldre får tävla i yngre åldersklasser ned till och med Damer/Herrar om inget annat anges.

Anmärkning 3: En klubb eller ett distrikt kan välja annan indelning av åldersklasser, men det rekommenderas att så inte görs.

Anmärkning 4: I Norden tillämpas den så kallade kalenderårsprincipen (se definition). I vissa länder och för ett antal internationella mästerskap gäller andra bestämmelser.

Anmärkning 5: En tävlingsledning kan arrangera en tävling, till exempel KM eller DM, där samma score räknas i två eller flera olika åldersklasser.

8.2.3 Spelarkategorier

En tävlingsarrangör måste bestämma vilken/vilka spelarkategorier som ska ha rätt att delta i tävlingen. I Sverige har öppen golf gällt sedan 1983. Med det menas att spelare oavsett spelarkategori får delta i samma tävling under förutsättning att spelaren uppfyller tävlingsvillkoren i tävlingen.

En tävlingsarrangör kan begränsa vilka spelarkategorier som får delta i tävlingen men det ska i så fall tydligt anges i tävlingsvillkoren. Om inget anges är en tävling i Sverige öppen för



alla spelarkategorier. Alla golfspelare tillhör någon av följande spelarkategorier: [Amatör](#) (AM), professionell (PGA-medlem eller non-amateur (NA)), eller spelare under reamatörisering (REAM).

8.2.4 Handicap

Tävlingsvillkoren ska ange vad som gäller avseende handicap för en tävling. En spelare är alltid ansvarig för att ha rätt handicap registrerad i GIT vid anmälningstidens utgång och vid start av varje rond. Tävlingsledningen kan formulera tävlingsvillkor som diskvalificerar spelaren om dessa villkor ej är uppfyllda, se även [2.8](#).

8.2.4.1 Handicapgräns

Handicapgräns anger den högsta och/eller lägsta handicap en spelare får ha vid anmälningstidens utgång för att få anmäla sig till en viss tävling. Om handicapgräns ska tillämpas ska det anges i villkoren för tävlingen. Har ingen handicapgräns angetts gäller handicap 36,0 som övre handicapgräns.

8.2.4.2 Högsta handicap som får räknas

En tävling kan ha tävlingsvillkoret "Högsta handicap som får räknas". Med det menas den handicap alternativt den spelhandicap som en spelare högst får tillgodoräkna sig i en tävling även om handicapgränsen för deltagande i tävlingen är högre.

8.2.4.3 Tävlingshandicap

Om spelarna i en tävling måste ha tävlingshandicap för att få delta i tävlingen ska det anges i tävlingsvillkoren. Se även [2.4](#). Tävlingsledningen kan också bestämma att spelare får delta oavsett antal registrerade handicapronder, men att man måste ha tävlingshandicap eller ett annat antal handicapronder registrerade för att få ta emot priser i tävlingen.

8.2.4.4 Handicapklass

En handicapklass är en klubb eller en tävlings indelning av spelare i grupper omfattande skilda intervaller av handicap. Om en tävling ska genomföras i flera handicapklasser ska handicapklassernas omfattning anges i tävlingsvillkoren.

8.2.5 Medlemskap

En tävling kan vara öppen för alla eller enbart för medlemmar i vissa golfklubbar, se definitionen av [öppen tävling](#). Om deltagande i tävlingen begränsas till visst klubbmedlemskap ska det anges i tävlingsvillkoren. Vad gäller deltagande i förbundstävlingar avseende klubbmedlemskap, se [1.6.2](#).



8.2.5.1 Medlem i fler än en golfklubb – förbundstävlingar

Varje distrikt beslutar själv om vilka medlemsbestämmelser avseende vilka spelare som har rätt att delta i DM och övrig tävlingsverksamhet som respektive distrikt är ansvarigt för.

Vad gäller deltagande i SM Klubblag och JSM Klubblag och i tävlingar som ingår i SGF Golf Ranking, se [1.6.2](#).

8.2.6 Nationalitet

Deltagande i en tävling kan begränsas till viss/vissa nationaliteter. Det ska i så fall anges i tävlingsvillkoren. För definition av svensk och utländsk spelare, se [definitioner](#).

8.2.7 Civilstånd och släktskap

Tävlingsvillkor för civilstånd och släktskap gäller oftast bara i partävlingar.

8.2.7.1 Partävling – äkta makar/sambor

Definitionerna av [äkta makar](#) och [sambor](#) i parspel eller lagspel utgör viktig vägledning. Tävlingsvillkoren ska ange vilka par som äger rätt att delta i aktuell tävling.

8.2.7.2 Partävling – två generationer

SGF rekommenderar att tävlingsvillkoren i generationstävlingar anger att släktskapet i paret ska vara biologiskt eller barnet adopterat. I tävlingar för två generationer kan ett led vara överhoppat så att till exempel en far - eller morförälder kan spela med sitt barnbarn om tävlingsvillkoren tillåter. En tävlingsledning kan också formulera andra tävlingsvillkor i generationstävlingar

8.2.8 Funktionsnedsättning (Handigolf)

Funktionsnedsättning kan vara ett tävlingsvillkor för att få delta i en golftävling. SGF genomför varje år ett antal tävlingar på Handigolf Tour. Där är funktionsnedsättningen indelad i två kategorier:

Kategori 1: Fysisk funktionsnedsättning.

Kategori 2: Intellektuell/neuropsykiatrisk funktionsnedsättning.

För deltagande i kategori 1 krävs att spelare innehar EDGA Medical Pass och för kategori 2 krävs att spelare har en funktionsnedsättning i enlighet med SGF:s definition. Ansökan görs hos SGF, se även hemsidan för [Handigolf Tour](#).



8.3 Anmälan, uttagning, reserver, återbud

(Se även [Committee Procedures, 5a \(2\)](#))

8.3.1 Anmälan till tävling

Anmälan ska göras på det sätt som anges i tävlingsvillkoren och spelaren är, oavsett sättet att anmäla sig, i alla lägen personligen ansvarig för sin anmälan till en tävling. I tävlingsvillkoren ska också framgå vilka uppgifter anmälan ska omfatta. För spelare som ändrat sin handicap före eller efter anmälningstidens utgång, se [2.8](#) och [8.2.5](#).

8.3.1.1 Anmälningsavgift

Anmälningsavgiften och vilket/vilka betalnings sätt som gäller ska anges i tävlingsvillkoren. En spelare som är anmäld till tävlingen vid anmälningstidens utgång är skyldig att betala anmälningsavgiften såvida inte godtagbara skäl (se [8.3.5.1](#)) för återbud föreligger.

8.3.2 Avanmälan

En spelare som är anmäld till en tävling och inte avser att delta ska avanmäla sig före anmälningstidens utgång. Efter anmälningstidens utgång kan endast [återbud](#) lämnas om en spelare inte avser att delta.

8.3.3 Överanmälan, uttagning och reservlista

Om en tävling efter anmälningstidens utgång har fler anmälda spelare än det maximala antalet spelare som bereds plats i tävlingen (överanmälan), måste tävlingsledningen göra en uttagning enligt de urvalsprinciper som angetts i tävlingsvillkoren (se nedan) och upprätta en deltagarlista och en reservlista. Reservlistan ska upprättas i ordningsföljd bland de utlottade spelarna.

Spelare som anmält sig till tävling där urval sker enligt lägst handicap, är skyldig att före anmälningstidens utgång informera tävlingsarrangören sin nya handicap om höjning har skett. Spelare har även rätt att anmäla sänkning av handicap.

Spelare som ändrat sin handicap efter anmälningstidens utgång och före tävlingsstart ska meddela tävlingsledningen och spelarens nya handicap ska registreras. Spelaren bör även lottas in i ny tävlingsklass om det behövs och är möjligt.

8.3.3.1. Urvalsprinciper vid överanmälan – scratchtävlingar

I scratchtävlingar med maximerat antal startande och med övre handicapgräns rekommenderas att uttagningen görs på något av följande sätt eller en kombination av dem:

- ranking eller order of merit



- lägst handicap.

Det är möjligt att använda SGF Golf Ranking, World Amateur Golf Ranking (WAGR) eller annan officiell ranking. De flesta professionella tävlingar har ett så kallat kategorisystem som används för uttagning och som grundar sig på någon ranking.

8.3.3.2 Urvalsprinciper vid överanmälan – handicaptävlingar

Vid handicaptävlingar rekommenderas något av följande alternativ, utan rangordning, som urvalsprinciper:

- lägst handicap
- anmälningsordning
- lottning bland samtliga anmälda.

8.3.4 Efteranmälan

I tävlingsvillkoren ska anges om efteranmälan accepteras eller inte. Finns reservlista rekommenderas att efteranmäld spelare placeras sist på listan. Tävlingsledningen bestämmer när efteranmälan senast kan göras.

8.3.5 Återbud

Om en spelare som är uttagen till en tävling inte avser att delta ska spelaren lämna återbud. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas. [Avanmälan](#) kan endast göras före anmälningstidens utgång.

En spelare som är uttagen till en tävling är skyldig att betala anmälningsavgift såvida inte godtagbara skäl för återbud föreligger. Spelare som utan avanmälan eller utan att lämna återbud uteblir från start i tävling har gjort sig skyldig till uteblivande från tävling.

8.3.5.1 Godtagbara skäl

Till godtagbara skäl för återbud till tävling räknas skada, sjukdom, olycksfall (egna eller närståendes). Tävlingsledningen bestämmer om det krävs läkarintyg för att återfå anmälningsavgiften.

8.3.6 Uteblivande från tävling

Spelare som utan avanmälan eller utan att lämna återbud med godtagbara skäl uteblir från start i tävling bör rapporteras till sin [hemmaklubb](#). Hemmaklubben har rätt att vidta disciplinär åtgärd mot spelare, se [1.14.3](#). Påföljden bör som regel vara avstängning från deltagande i tävlingar under nästkommande två veckor. Vid [öppen tävling](#) bör rapport även göras till spelarens hemmadistrikt.



Om spelarens uteblivande har sin grund i ofullständiga eller oklara tävlingsvillkor, ska detta betraktas som godtagbart skäl för uteblivande.

8.4 Omfattning och spelform

I tävlingsvillkoren ska anges i vilken omfattning och i vilken/vilka spelformer tävlingen ska genomföras. Detta omfattar:

- datum för tävlingen
- tävlingstyp och spelform
- antal deltagare
- antal hål/ronder
- tee
- cut (kvalgräns).

Se även [Committee Procedures, 5A \(3 och 4\)](#).

8.4.1 Tävlingstyp och spelform

Spelformen för tävlingen måste anges (matchspel eller slagspel, se [Regel 3](#)), inklusive vilken form av slagspel (till exempel poängbogey, maxantal slag (slaggolf), par/bogey eller en kombination av dessa vilket inte rekommenderas, se [Committee Procedures, 6C \(12\)](#)).

Det måste också anges om tävlingen genomförs som en individuell, par eller lagtävling eller som en kombination av dessa.

Det finns två tävlingstyper: scratchtävlingar och handikapptävlingar. En scratchtävling och en handikapptävling kan kombineras i slagspel. Resultatlista upprättas för vardera tävlingen.

8.4.1.1 Scratchtävling

Slagtävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet slag brutto. Matchtävling i vilken deltagarna spelar utan handicap. Poängbogeytävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet poäng brutto.

8.4.1.2 Handikapptävling

Slagtävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet slag netto. Matchtävling i vilken deltagarna spelar med handicap. Poängbogeytävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet poäng netto.



8.4.2 Antal deltagare

Det maximala antalet spelare i en tävling bestäms bland annat av antalet hål en bana har, när på året en tävling spelas och om start sker från en eller flera tee. I tävlingsvillkoren kan lägsta antalet deltagare för att tävlingen ska genomföras anges, minst två spelare eller två lag.

8.4.3 Antal hål/ronder

Antal ronder och antal hål som varje rond omfattar ska anges i tävlingsvillkoren.

8.4.4 Tee

Vilken tee deltagarna i tävlingen eller varje klass ska spela från (om tävlingen genomförs i flera klasser) ska anges i tävlingsvillkoren.

8.4.4.1 Tee i scratchtävlingar

I individuell scratchtävling ska alla deltagare i samma klass, även om de har olika kön, spela från samma tee.

Anmärkning: I lagtävling med mixade lag, till exempel JSM Klubblag där spel från olika tee förekommer, bör tävlingsledningen se till att idrottslig rättvisa uppnås genom bra och lämpliga val av tee- och hålplaceringar.

Tee i scratchtävlingar – mixed

Då grundprincipen vid scratchtävlingar bör vara att alla spelare/sidor spelar samma bana, bör det vid till exempel mixed foursome scratch och på en 18-hålsbana endast finnas en tee per hål varifrån paret spelar. Tävlingsledningen väljer om tävlingen startar från damernas eller herrarnas tee och sätter därefter teemarkeringarna växelvis på efterföljande hål.

Varje par bestämmer själv vem som slår ut på första hålet som ska spelas. Därefter slår de ut från varannan tee och de slår vartannat slag under spelet av varje hål. En tävlingsbana bör vara fastställd senast inspelsdagen.

8.4.4.2 Tee i handcaptävlingar

Det finns flera alternativ, till exempel:

1. deltagarna väljer, senast i samband med anmälan, själva vilken tee de ska spela från
2. tävlingsledningen bestämmer vilken tee respektive tävlingsklass ska spela från
3. tävlingsledningen bestämmer vilken tee respektive tävlingsklass ska spela från med tillägget att vissa åldersklasser, handicapklasser eller spelare med funktionsnedsättning kan välja tee längre bak eller längre fram.

Vill tävlingsledningen tillåta val för deltagarna, som i punkt 1 och 3, måste det anges i tävlingsvillkoren. Tävlingsledningen måste i så fall också ange vilken/vilka tee ovanstående



kategorier av spelare har rätt att välja. En förutsättning för att spelare ska kunna välja annan tee enligt ovan är att banan är slopad från vald tee.

8.4.5 Cut – kvalgräns

I tävlingar som spelas över flera dagar kan cut (kvalgräns) tillämpas för att reducera antalet tävlande inför finalrond/er. SGF rekommenderar att cut i scratchtävlingar inte görs tidigare än efter 36 hål. Cut kan göras till exempel genom följande:

- Samtliga spelare med ett visst resultat eller bättre, t ex de med det 50:e bästa resultatet och delningar, får fortsätta tävlingen. Denna metod rekommenderas i första hand.
- Ett visst antal spelare, till exempel de med de 50 bästa resultaten, får fortsätta tävlingen. Särskiljning ska ske om fler spelare delar 50:e plats. SGF rekommenderar att särskiljning sker genom särspel hål för hål.

8.5 Scorekortsinlämning

[Regel 3.3b](#) reglerar vilka skyldigheter en spelare har för att ett inlämnat scorekort ska vara giltigt. Tävlingsledningen ska ange på vilken plats ett scorekort ska lämnas in och när scorekortet bedöms som inlämnat. För mer information om scorekortsinlämning, se [Committee Procedures, 5A \(5\)](#).

8.6 Avgörande vid lika resultat

8.6.1 Metoder för avgörande vid lika resultat (särskiljning)

I matchspel förlängs matchen med ett hål i taget tills någon vinner om inte tävlingsvillkoren anger att matchen ska sluta oavgjord i stället för att förlängas.

I slagspel ska tävlingsvillkoren ange om särskiljning ska göras om spelare har lika resultat. Om särskiljning ska göras måste tävlingsledningen ange vilken metod som ska användas. En oavgjord match bör inte avgöras med slagspel och en slagtävling bör inte avgöras med matchspel. För mer information om särskiljning se [10.4](#) och [Committee Procedures, 5A \(6\)](#).

8.6.1.1 Matchtävlingar över tid

Matchtävlingar som har dagar mellan tävlingstillfällena måste i tävlingsvillkoren fastställa när omgångarna ska vara färdigspelade, vem av spelarna som har ansvaret för att komma överens när respektive match ska spelas, samt vad som gäller om överenskommelse inte kan träffas. Följande tävlingsvillkor rekommenderas:

- Spelare som står överst på listan kontakter motspelaren och föreslår speltillfällen.



- Om inte resultat registrerats sista dag för aktuell omgång äger tävlingsledningen rätt att lotta matchen utan att tillfråga spelarna.
- Spelaren som vunnit matchen för in resultatet på matchschemat.

8.7 Resultat – tävlingen officiellt avslutad

Tävlingsvillkoren måste ange när en tävling är officiellt avslutad, se [Committee Procedures, 5A \(7\)](#). På [SGF:s Regelkort](#) formuleras detta på följande sätt "När det slutliga resultatet är officiellt tillkännagivet är tävlingen avslutad".

Med officiellt tillkännagivet menas att tävlingsledningen har publicerat resultatet i tävlingen till exempel genom att avsluta tävlingen i GIT Tävling och/eller sätta upp resultatlistan på tävlingens informationstavla.

8.8 Ändra tävlingsvillkoren efter tävlingen har startat

I undantagsfall kan tävlingsledningen ändra tävlingsvillkoren efter det att tävlingen har påbörjats. Exempel på detta finns i [Committee Procedures, 5A \(8\)](#).

8.9 Antidoping

Tävlingsvillkoren kan kräva av spelarna att de följer antidopingbestämmelserna. I tävlingar i Sverige måste alla deltagare följa antidopingbestämmelserna, se [1.12.2](#).

8.9.1 Policy om doping

Med doping menas användning av otillåtna substanser och utnyttjande av förbjudna metoder i avsikt att förbättra en spelares fysiska och psykiska prestationsförmåga, bedöva tröttheten under eller förbättra återhämtningen efter träning/tävling.

8.9.2 Spelarens ansvar

En spelare är ansvarig för att känna till RF:s regler mot doping (stadgar, reglemente, föreskrifter) och metoder som anges i Dopinglistan publicerad av WADA (världsanti-dopingbyrån).

Spelaren är personligen ansvarig för att se till att förbjudna substanser inte kommer in i sin kropp. Det är inte nödvändigt att uppsåt eller vårdslöshet kan styrkas för att fastställa en förseelse (strict liability) om en spelare fått i sig förbjuden substans.

För mer information se golf.se.



8.9.3 Dispens och dispensansökan

Dispensreglerna har tillkommit för att idrottsutövare som av medicinska skäl måste använda dopingklassade läkemedel ska kunna utöva sin idrott. Dispensreglerna är inom svensk idrott anpassade till kraven i World Anti-Doping Code.

8.9.3.1 Individuell dispens

Alla idrottsutövare som använder dopingklassade substanser/preparat och är på nationell/hög tävlingsnivå ska alltid söka en individuell dispens så snart behandling påbörjas/planeras med dessa dopingklassade preparat.

Definition av nationell/hög tävlingsnivå:

- Spelare som är uttagen till flick- och pojklandslag (18 år och yngre), dam- och herrlandslag (19 år och äldre).
- Spelare som är uttagna till svenska handigolflandslagen (personer med fysisk funktionsnedsättning samt intellektuell och/eller neuropsykiatrisk funktionsnedsättning).
- Spelare som deltar på Swedish Golf Tour (SGT), damer och herrar.
- Professionella spelare som ingår i SOK:s och Swedish Golf Teams (landslagets) profssatsning mot Olympiska spelen 2020.

I ansökan ska diagnosen styrkas genom:

1. Medicinsk historia
2. Undersökningsfynd
3. Eventuella laboratorieprover med relevans för diagnosen.

Blanketter för dispensansökan finns på [RF:s hemsida](#).

8.9.3.2 Retroaktiv dispens

Idrottare på övrig idrottsnivå, det vill säga ej nationell/hög tävlingsnivå enligt ovan, ansöker om en retroaktiv dispens efter begäran från Dopingkommissionen för bruk av dopingklassad substans/metod. Sådan begäran kommer normalt när idrottsutövaren får besked om att förbjudna substanser hittats i dopingprovet.

Övriga idrottsutövare får alltså möjlighet att ansöka om dispens i efterhand medan idrottsutövare på nationell/hög tävlingsnivå alltid måste ansöka om dispens i förväg.

Om det är aktuellt för en spelare att delta i internationell tävling bör spelaren kontrollera om tävlingen finns med på International Golf Federations (IGF) lista över tävlingar som omfattas av deras dispensregler. I så fall måste spelaren i god tid ansöka om dispens direkt till dem. Annars gäller den svenska dispenshanteringen även internationellt. Uppgifter om vilka tävlingar som omfattas av IGF:s regler finns normalt på [deras hemsida](#).



8.9.4 Dopingbrott

Vid fastställt dopingbrott i samband med tävling diskvalificeras spelaren, eventuella rekordnoteringar stryks och resultatlistan justeras. Vid lagtävling gäller tävlingens regler för diskvalificerad spelare.

Riksidrottsförbundets Dopingnämnd (DoN) ska som första instans pröva alla bestraffningsärenden enligt RF:s antidopingreglemente. SGF:s Juridiska Nämnd är således inte involverad i den beslutsprocessen.

Avtal om att ta avstånd från doping och att inte bryta mot dopingreglerna tecknas med landslagstrupperna.



9. Lokala regler

En tävlingsledning måste fastställa de lokala regler som ska gälla för tävlingen, se [Committee procedures, 5C](#).

9.1 Allmänt

Tävlingsledningen, eller den kommitté som ansvarar för regelfrågor, ska fastställa lokala regler för spel och tävlingar på klubbens bana/banor. Lokala regler ska anslås på tävlingens eller klubbens officiella informationstavla och/eller informeras om på klubbens hemsida. Vid tävling ska de kommuniceras till alla spelare.

Brott mot lokal regel medför plikt. Plikten kan anges i de lokala reglerna. Finns inte en maximerad plikt angiven gäller den allmänna plikten (förlust av hål i matchspel respektive två slags plikt i slagspel).

Notera att klubbens lokala regler ska godkännas av distriktet varje år. Tillämpar en golfklubb en lokal regel, som inte överensstämmer med golfreglerna, kommer SGF inte att behandla regelfrågor som berör denna lokala regel. En lokal regel måste överensstämma med de riktlinjer som finns i [Committee procedures, 8](#).

9.2 Formulering av lokala regler

För att lokala regler ska vara lätta att förstå och enkla att läsa finns en rekommenderad mall att följa då man skriver dem. Mallen följer en väl beprövad modell som används på internationella proffstourer. Överst skrivs en huvudrubrik med tävlingsnamn, var och när tävlingen spelas samt en inledning. Därefter ska den ordning som finns i [Committee procedures, \(8A-K\)](#) följas. För formuleringar av lokala regler på svenska, se [Spel- och tävlingsinfobanken](#).

9.3 Banmarkeringar

En tävlingsledning ansvarar också för att banmarkeringarna är korrekta, se [Committee procedures, 5b](#). SGF rekommenderar att följande banmarkeringar används vid tävlingar i Sverige (se [Spel- och tävlingsinfobanken](#) för ytterligare detaljer):

Banmarkering	Betyder
Blå	Onormalt banförhållande
Gul	Gult pliktområde
Röd	Rött pliktområde
Vit	Out of bounds
Markering med grön topp	Spelförbudszon



10. Startlistor och särskiljning

10.1 Stödfunktioner

Alla golfklubbar i Sverige är anslutna till GIT Tävlning. Detta skapar stora fördelar för Sveriges spel- och tävlingsverksamhet. Anmälan kan ske via [Min Golf](#) och listor som visar anmälan, deltagare, startande och resultat redovisas. Uppdatering av en spelares handicap utifrån tävlingsresultat sker då handicap överförs efter avslutad tävling.

GIT Onlinehjälpen finns på help.golf.se.

10.2 Lottning

10.2.1 Fastställande av startordning

Startordningen i en tävling kan bestämmas på många sätt. Några exempel:

- Seedning. Görs inför rond 1 och eventuellt rond 2 och grundas på till exempel handicap eller ranking. Om seedning tillämpas brukar en tredjedel av startfältet seedas
- Fri lottning
- Anmälningsordning
- Önskemål, exempelvis tidig eller sen start
- Resultatordning

10.2.2 Start från flera utslagsplatser – rekommendation

I slagspelstävlingar med stort deltagarantal rekommenderas att start sker både från tee 1 och 10. Seedade spelare behöver inte starta från samma tee.

För att vinna tid och skapa möjlighet till gemensam prisutdelning kan shotgunstart (gemensam start) tillämpas. Om alla hål inte fylls rekommenderas att bollarna fördelas enligt följande: första boll start från hål 1, andra boll från hål 18, tredje boll från hål 17 och så vidare. När startfältet är större än 18 bollar bör dubbelstart inte ske på hål efter par-3-hål.

Shotgunstart bör inte förekomma i scratchtävling på högre nivå annat än då vädret begränsar möjligheten att tidsmässigt kunna genomföra tävlingen.



10.2.3 Lottning – slagspelstävlingar

Lottning av spelare kan göras klassvis, utifrån handicap, åldersindelning, genom blandning av klasserna eller utan urval. Deltagarna ska som regel lottas i 3-bollar, men även 2- eller 4-bollar kan förekomma.

Vid start från två tee bör hänsyn tas till beräknat speltempo på förstabollen från respektive tee. För att undvika att de först startande bollarna hinner ikapp de sist startande bollarna innan deras start, rekommenderas att eventuella 2-bollar får starta mitt i fältet. Detta förfarande kan även tillämpas även vid start från en tee.

Om startordningen ska ske i resultatordning kan eventuella 2-bollar gå först vid start från en tee, men vid start från två tee rekommenderas U-lottning (se [10.3.5](#)). Inför lottningen kan hänsyn tas till önskemål om tidig eller sen start.

Startmellanrum styrs ofta av antalet spelare i bollarna, spelform och vilken kategori spelare som deltar i tävlingen. Kortare startmellanrum än 10 minuter vid start med 3-bollar rekommenderas inte. Ofta kan det vara bra att varje eller varannan timme lägga in en tom tid, så kallad starters gap, för att utjämna i speltempot.

I finalrond tillämpas start i omvänd resultatordning.

10.2.4 Lottning – matchtävlingar

Information om lottningen av matchtävlingar i GIT finns i [GIT Onlinehjälpen](#). Vid manuell lottning av matchtävlingar finns ett antal varianter av matchspelsstegar. Den matchstege som beskrivs här bygger på att endast vinnarna kvalificerar sig till nästa rond och förlorarna blir utslagna, en så kallad rak matchstege.

Lottningen kan baseras på resultat i kvalificering genom slagspelstävling, handicap, Order of Merit eller på lottdragning mellan deltagarna utan rangordning. En publicerad lottning är slutgiltig och ska därför inte ändras.

Innan lottningsförfarandet börjar måste matchspelsstegens utformning vara klar. Är antalet deltagare inte en jämn dignitet av 2, (4, 8, 16, 32, 64, 128 osv) kommer vissa spelare att stå över den första matchomgången. Antalet spelare i andra matchomgången ska då vara en jämn dignitet av 2. Spelare som står över en matchomgång kallas "byes" och kan utses baserat på seedning eller genom lottdragning. Byes ska fördelas jämt över speltablån, se även [Committee Procedures, 5F](#).

10.2.5 Lottning – tekniskt fel av tävlingsledning

Om ett fel uppstått så att en spelare blivit utelämnad, eller om spelare som inte är berättigad att delta blivit inlottad, ska felet rättas till och samtliga spelare som fått förändrade starttider måste kontaktas och informeras.



10.3 Lottningsmodeller vid scratchtävlingar

I mästerskaps- och elitävlingar seedas startfältet. Seedning kan ske utifrån handicap, order of merit eller annan urvalsgrund. De bäst seedade spelarna startar alltid i mitten av ett startfält. Bollarna/grupperna med bäst seedade spelare utgörs av cirka en tredjedel av det totala antalet startande.

Maximalt antal startande för start från två tee bör vara 78 startande, 39 från respektive tee. Genomförs tävlingen med två startomgångar, förmiddag och eftermiddag, medger detta upp till 156 startande.

Vid start från en tee med stora startfält bör en tom tid (starters gap) läggas in varannan timme för att utjämna risken för eventuella förseningar så att starttiden för de bollar som startar långt bak i startfältet inte blir alltför förskjutna.

10.3.1 156 spelare – 36 hål över två dagar

I ett startfält med 156 spelare med möjligheten att starta från två tee bör starten ske i två startomgångar, en på morgonen (startomgång 1) och en mitt på dagen (startomgång 2) både rond 1 och rond 2. Bollarna/grupperna som

- startar på 1:an i startomgång 1 rond 1 ska starta på 10:an i startomgång 2 rond 2
- startar på 10:an i startomgång 1 rond 1 ska starta på 1:an i startomgång 2 rond 2
- startar på 1:an i startomgång 2 rond 1 ska starta på 10:an i startomgång 1 rond 2
- startar på 10:an i startomgång 2 rond 1 ska starta på 1:an i startomgång 1 rond 2.

Start bör genomföras i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Varken omlottning i bollarna eller förändring i ordningsföljd bollarna sinsemellan inom respektive startomgång ska göras mellan rond 1 och rond 2. Hälften av de seedade spelarna bör starta på 1:an respektive 10:an i varje startomgång.

Vid start från två tee måste hänsyn tas till beräknat speltempo på respektive 9-hålsslinga så att sista bollen på 1:an har startat innan första bollen på 10:an ska slå ut på 1:an.

Om antalet startande inte är jämnt delbart med tre bör 2-bollar lottas in i mitten av startfältet på respektive tee.

Se golf.se/arrangeratavling -> Manualer -> Övriga dokument -> Lottningsmallar

10.3.2 78 spelare – 36 hål på en dag

I ett startfält med 78 spelare som ska spela 36 hål på en dag med möjligheten att starta från två tee, bör starten ske enligt samma princip som med 156 spelare som spelar 36 hål på två dagar. Vid start från två tee måste hänsyn tas till beräknat speltempo på respektive 9-hålsslinga så att start är avklarad innan varvning sker.



Lägg också in ett avbrott med rimlig tid för lunch mellan startomgång 1 och 2.

Se golf.se/arrangeratavling -> Manualer -> Övriga dokument -> Lottningsmallar

10.3.3 Start från en tee – 36 hål över två dagar

Alla grupper/bollar bör delas upp i tre block där ett av blocken består av seedade spelare. Start bör ske i tre block per dag och genomföras i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Det seedade blocket startar i mitten av startfältet.

I rond 2 ska det block som startade tidigast i rond 1 starta senast och det block som startade senast i rond 1 ska starta tidigast utan att startordningen i och mellan bollarna förändras.

Rond 2 ska det seedade blocket vändas "upp och ned" där den boll som startade sist rond 1 ska starta först rond 2 och den boll som startade först rond 1 ska starta sist rond 2.

Vid start från en tee med stora startfält bör starters gap läggas in varannan timme, det vill säga en tom tid för att utjämna risken för eventuella förseningar så att starttiden för de bollar som startar långt bak i startfältet inte blir alltför förskjutna.

Se golf.se/arrangeratavling -> Manualer -> Övriga dokument -> Lottningsmallar

10.3.4 Finalrond från en tee

Start sker i omvänd resultatordning (bäst går sist och sämst går först) och enklast i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Är fältet inte jämt delbart med tre sker utjämning till 2-bollar i början av fältet. Lägg gärna in en reservtid (starters gap) varannan timme.

10.3.5 Finalrond från två tee – U-lottning

Beroende på en banas layout och par bör finalfältet vid start från två tee inte omfatta fler än 78 spelare. Start bör genomföras i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Spelare med bäst resultat startar sist från tee 1 och spelare med sämst resultat startar sist från tee 10. Om antalet startande inte är jämnt delbart med tre bör 2-bollar starta sist från hål 10.

Se golf.se/arrangeratavling -> Manualer -> Övriga dokument -> Lottningsmallar

10.4 Särskiljning

(För mer information om särskiljning, se [Committee Procedures, Sec 5A \(6\)](#).)



10.4.1 Matchtävlingar

I matchspel förlängs matchen med ett hål i taget tills någon vinner om inte tävlingsvillkoren anger att matchen ska sluta oavgjord i stället för att förlängas. Hålen spelas i samma ordning som under rondan om inte tävlingsledningen fastställer en annan ordning.

Anmärkning 1: Vid matchspel i handikapptävling rekommenderar SGF att hålen spelas i samma ordning som under rondan. Handicapslagen fördelas på samma sätt som under den fastställda rondan.

Anmärkning 2: En oavgjord match bör inte avgöras med slagspel

10.4.2 Slagtävlingar

I slagspel ska tävlingsvillkoren ange om särskiljning ska göras om spelare har lika resultat. Om särskiljning ska göras måste tävlingsledningen ange vilken särskiljningsmetod som ska användas. Om spelarna inte måste rangordnas, till exempel om man delar ut prispoäng i handikapptävlingar, bör placeringarna delas.

Anmärkning: En slagtävling bör inte avgöras med matchspel.

10.4.2.1 Särspel

Särspel ska ske hål för hål eller över ett i förväg bestämt antal hål, tills en segrare är korad eller placeringarna är bestämda. I lagtävlingar rekommenderas att särspel spelas av ett eller två foursomepar per lag.

Om särspel behöver genomföras finns ett antal punkter som kan vara viktiga att tänka på. [Se Spel- och tävlingsinfobanken](#), bilaga "Checklista särspel".

10.4.2.2 Spelhandicapmetoden

Om två eller fler spelare har lika resultat och spelhandicapmetoden ska användas gäller att spelare med lägst spelhandicap rangordnas före. Spelhandicapmetoden gäller även om de tävlande spelat från olika tee.

10.4.2.3 Matematiska metoden

Spelare med ett lägre bruttoresultat placeras före enligt följande:

- **9-hålstävling:** räkna bruttoresultatet för de sista 6, 3, 1 hålen.
- **12- och 18-hålstävling:** räkna bruttoresultatet för de sista 9, 6, 3, 1 hålen.
- **36-hålstävling:** räkna bruttoresultatet för de sista 18, 9, 6, 3, 1 hålen.
- **54- och 72-hålstävling:** räkna bruttoresultatet för de sista 36, 18, 9, 6, 3, 1 hålen.

Anmärkning 1: Vid 18-hålstävling med start från samma tee eller flera tee (kanonstart) räknas banans sista 9 hål (hål 10–18), 6 (hål 13–18), 3 (hål 16–18) och 1 (hål 18), enligt den bansträckning som tävlingsledningen fastställt oavsett på vilket hål spelarna startat.



Anmärkning 2: Vid 27-hålstävling uppdelad på två eller tre ronder avgör i första hand sista ronden oavsett om denna är 18 eller 9 hål.

Anmärkning 3: I poängbogey räknas poängen.

10.4.2.4 Lottdragning

Lottdragning som särskiljning vid lika resultat ska endast genomföras i undantagsfall (när inga andra alternativ är användbara).

10.4.2.5 Scratchtävlingar – särskiljningsmetoder

Vid lika resultat i scratchtävlingar enligt slagspelsregler rekommenderas följande tre metoder uppräknade i ordning:

1. Särspel (enbart för förstaplatsen och för kvalificering från slagspelstävling till matchspelsstege)
2. Matematiska metoden
3. Lottning (ska enbart användas vid fördelning av priser)

För delade placeringar, annat än för förstaplatsen, rekommenderas att särskiljning inte görs annat än för fördelning av priser i tävling med [nyttoprisbord](#). Den matematiska metoden bör då användas.

10.4.2.6 Handicaptävlingar – särskiljningsmetoder

Vid lika resultat i handicaptävlingar enligt slagspelsregler rekommenderas följande tre metoder uppräknade i ordning:

1. Spelhandicapmetoden
2. Matematiska metoden
3. Lottning



11. Tävling – före, under och efter

Arbetet underlättas för en tävlingsledning om den delar in tävlingen i tre delar – före, under och efter. En omfattande service till tävlingsdeltagarna har central betydelse och bör därför prioriteras. Här utgör information en viktig del vare sig den är muntlig, skriftligt utdelad eller anslagen.

Vilka som ingår i en tävlingsledning och som därigenom fattar slutgiltiga beslut enligt Regler för golfspel ska alltid vara känt för de tävlande, se [kapitel 7](#).

11.1 Viktiga hållpunkter för tävlingsarrangör

En arrangör kommer eller kan komma i kontakt med deltagarna vid några viktiga tillfällen:

1. Inbjudan

En lättförstådd inbjudan med tydliga tävlingsvillkor ([se kapitel 8](#)) ger ett gott intryck och undanröjer många frågeställningar.

2. Incheckning

En välorganiserad incheckning på en bra plats med trevligt bemötande ger spelarna en positiv uppfattning om hur tävlingen kommer att genomföras. Ofta är incheckningen spelarens första kontakt med tävlingsorganisationen. Vid större tävlingar är det vanligt att spelarna får någon typ av gåva vilket gör att spelaren känner sig extra välkommen till klubben och tävlingen, se även [11.3.11](#).

3. Första tee

En starter som hälsar välkommen till första tee, delar ut scorekort och har lokala regler med mera tillhanda samt önskar lycka till är också ett sätt att bidra till att spelarna får en positiv upplevelse av klubben och tävlingen, se även [7.5](#).

4. Scorekortsinlämningen

En välorganiserad scorekortsinlämning med funktionär på plats som kan svara på frågor och vet hur man lätt får kontakt med domare för att lösa eventuella uppkomna regelfrågor är också viktigt för en arrangör att tänka på, se även [8.5](#).

5. Särspel

Om lika resultat uppstår ska särskiljningen vara tydligt angiven i villkoren för tävlingen. Ett välorganiserat och väl genomfört särspel ger deltagarna en positiv uppfattning om tävlingen och organisationen. Viktiga saker att ta i beaktande vid genomförande av särspel, se [10.4.2.1](#).

6. Prisutdelning

Prisutdelning med en trevlig inramning är ett bra sätt att ge pristagarna och övriga deltagare ett sista positivt intryck av klubben och tävlingen, se även [11.5.3](#).



11.2 Handicap i tävling

Spelarens/sidans handicap efter justering enligt [slopetabellen](#) ger spelarens/sidans spelhandicap för aktuell tävling, se [kapitel 5](#). För att ronder i tävlingen ska vara handicapronder måste banan ha en [giltig banvärdering](#), se även [1.2](#).

11.2.1 Handicap – ofullständigt förd eller felaktig

Det är en spelares skyldighet att ha dagsaktuell rätt handicap noterad i GIT före start i en tävling. Vid avvikelser beslutar tävlingsledningen om spelaren får delta i den aktuella tävlingen eller inte.

Bedömer tävlingsledningen att en spelare har en spelhandicap som är för hög har tävlingsledningen rätt att, för tävlingen, reducera spelarens spelhandicap oavsett om spelaren är medlem i arrangörsklubben eller inte.

En tävlingsledning som misstänker att spelare medvetet fört sin handicap felaktigt ska skriftligen anmäla spelaren till dennes [hemmaklubb](#) samt till det distrikt som spelarens hemmaklubb tillhör.

11.2.2 Tävlingsrond avbruten av spelare

Vägledande information finns i [EGA Handicapregler](#). Om spelaren inte hade möjlighet att avsluta ronden ska ronden inte räknas som handicaprond, såvida spelarens score inte låg inom [buffertzonen](#) eller bättre när ronden avbröts. Om spelaren hade möjlighet att avsluta ronden men valde att inte göra det ska handicapkommittén antingen tillämpa det faktiska antalet slag eller höja handicapen med 0,1.

11.2.3 Tävlingsrond avbruten av tävlingsledningen – inte avslutad

En spelare som fullföljt en rond som tävlingsledningen senare annullerat och där spelarens resultat är inom [buffertzonen](#) eller bättre, är handicaprond. Rond sämre än [buffertzonen](#) räknas inte som handicaprond. För spelare i handicapgrupp 2–6 som spelat 9 hål med resultat inom [buffertzonen](#) eller bättre, räknas ronden som handicaprond.

11.2.4 Handicapronder i händelse av diskvalifikation

Vissa resultat, då spelaren har diskvalificerats, är likväl handicapronder. Detta gäller generellt när en score kan fastställas trots diskvalifikation för tekniska överträdelser av reglerna. När det inte går att fastställa hur stor fördel spelaren haft genom att bryta mot en regel är ronden inte en handicaprond. Vägledande information finns i [EGA Handicapregler](#).



11.2.5 Handicap i tävlingar över fler ronder

Varje tävlingsrond ska spelas med aktuell handicap.

Undantag: Vid handicaptävling som omfattar mer än en rond kan den handicap som spelaren hade i första ronden, av praktiska skäl, gälla som handicap under hela tävlingen. Detta ska i så fall framgå i tävlingsvillkoren. Varje enskild rond ska dock registreras i GIT med eventuella förändringar av handicap.

11.2.6 Spelare med plushandicap

Vid plushandicap läggs extra slag till bruttoresultatet på de hål som har högst index oavsett par. I spelformer där spelarens spelhandicap ska reduceras, exempelvis foursome, fyrboll och greensome, reduceras även plushandicap. Skälet är att relationen till medtävlarna ska behållas.

Exempel:

Två par spelar greensome. Spelare A och B bildar ett par och spelare C och D bildar ett par. Spelarna har följande spelhandicap: Spelare **A**: 20, **B**: 10, **C**: +2 och **D**: +4.

Spelare	Spelhcp	Multipliserat med	Reducerad spelhcp	Parets spelhcp*	Differens
A	-20	0,4	-8	-14	
B	-10	0,6	-6		
					-17,2
C	+2	0,4	0,8	3,2	
D	+4	0,6	2,4		

*Parets spelhandicap ska sedan avrundas till närmaste heltal. Decimalerna anges i exemplet enbart i förklarande syfte.

Om alla spelare i bollen vardera har 10 slag högre spelhandicap blir differensen i spelhandicap paren emellan densamma:

Spelare	Spelhcp	Multipliserat med	Reducerad spelhcp	Parets spelhcp*	Differens
A	-30	0,4	-12	-24	
B	-20	0,6	-12		
					-17,2
C	-8	0,4	-3,2	-6,8	
D	-6	0,6	-3,6		

*Parets spelhandicap ska sedan avrundas till närmaste heltal. Decimalerna anges i exemplet enbart i förklarande syfte.



11.2.7 9-hålsrond

Tävlingsrond över nio hål ska registreras för handicapgrupp 2–6 och kan inte omvandlas till en 18-hålsrond genom fortsatt spel efter avslutad tävlingsrond. Se även [2.10](#) för rond över 12 hål.

11.2.8 Spelare utan EGA handicap

Spelare med utländsk klubb som [hemmaklubb](#), som tillämpar annat handicapsystem än EGA:s bör tillåtas delta i svensk handicaptävling med sin handicap justerad till spelhandicap.

11.2.8.1 Spelare med CONGU handicap

Spelhandicap = CONGU handicap + (CR minus Par)

Exempel:

CONGU handicap = 19,5; CR = 70,2; Slope rating 125; Par = 72

$19,5 + (70,2 - 72) = 19,5 + (-1,8) = 19,5 - 1,8 = 17,7 \rightarrow 18$

11.2.8.2 Spelare med USGA-index

USGA-index motsvarar EGA handicap. Spelhandicap för dessa spelare fastställs på samma sätt som för spelare med EGA handicap.

11.3 Före tävling

11.3.1 Sjukvård

Det är viktigt att en tävlingsledning vet var sjukvårdsutrustning finns och hur den hanteras, samt att kontaktuppgifter till sjukvårdskunnig person eller myndighet finns tillgänglig.

11.3.2 Banan

Tidig kontakt med banpersonalen är viktigt. De kan behöva lång förberedelsestid när det gäller klipprutiner, greenarbete med mera. Val av tee- och hålplaceringar bör ingå i en tävlingslednings förberedelser. Information om hålplaceringar till de tävlande är alltid uppskattad. Ytterligare information om förberedelser av en tävlingsbana finns i [4.6](#).

Några tips för domare, tävlingsledare och tävlingsledning:

- Kontrollera och uppdatera banmarkeringar.
- Bedöm var på banan regelproblem eller regelsituationer kan uppstå.
- Bestäm nivå på eventuell markering av onormala banförhållanden.



- Kontrollera om det finns bra droppningsmöjligheter vid onormala banförhållanden och pliktområden eller om det finns behov av eventuella dropprutor.
- Kontrollera var problem kan uppstå i samband med regn – på tee, fairways, foregreener och greener (på greener även vind).
- Kontrollera bunkrar och bunkerkanter.

11.3.3 Golfshop

Golfshopen bör hållas öppen på de tider då tävlingsdeltagare och besökare kan förväntas göra inköp. SGF rekommenderar att shopen öppnar en timme före första start och stänger en timme efter det att ronden är avslutad.

11.3.4 Övningsområde och drivingrange

Drivingrangen måste öppna i god tid före första start. Här kan även icke tävlande ges möjlighet att slå bollar. SGF rekommenderar att drivingrange och övningsområden öppnar en timme före första start och stänger en timme efter det att ronden är avslutad.

11.3.5 Restaurang och servering

Restaurangen ska vara öppen i god tid före första start. Det rekommenderas en timme före första start och gärna en timme efter det att ronden är avslutad. Vid tävling över flera ronder samma dag är det viktigt att lunchen är så pass förberedd att onödig väntan inte uppstår – självservering med buffé rekommenderas. Menyerna bör dessutom anpassas efter vilken kategori spelare som deltar i tävlingen.

Förfriskningar på banan kan finnas men deltagarna får inte förtära sprit, vin eller starköl under fastställd rond, se [1.12.1](#).

11.3.6 Priser och prisutdelning

Priserna bör stå i proportion till tävlingens betydelse. Om arrangören är alltför frikostig i fråga om priser i en handicaptävling över en rond, rimmar det illa med idrottens idé. Frikostiga priser i en långt utdragen tävling eller en tävling med stort deltagande och hård konkurrens, vare sig det gäller en 72-hålstävling för eliten eller en klubbävling i till exempel matchspel över längre tid, är mer passande.

En tävlingsledning måste även känna till vilken spelarkategori deltagarna har eftersom spelare med spelarkategorier AM och REAM inte får ta emot ett pris som inte är tillåtet enligt amatörreglerna. Vid scratchtävlingar med prispengar måste det därför finnas prisbord även för AM och REAM. Vid handicaptävlingar får endast priser som är tillåtna enligt amatörreglerna förekomma.



11.3.7 Forecaddies

Det kan vara lämpligt att det finns forecaddies på håll med blinda utslag eller inspel för att därmed öka säkerheten och påskynda spelet.

En forecaddie:

- ska placeras så att spelare lätt ser var hon/han finns
- bör visa med flagga eller motsvarande när det är klart att slå
- ska ha en tydlig instruktion för sitt agerande
- ska ha en roll som är känd för de tävlande.

En forecaddie kan dessutom medverka till att utvisa landningsområde för spelarnas bollar, men är inte en "bolletare" och kan därför inte i något fall överta spelarens ansvar att hålla ordning på sin boll i spel eller avgöra om provisorisk, alternativ eller ny boll ska spelas. Ilskna kommentarer och utskällningar från spelare kan därför aldrig accepteras om en spelares boll inte hittas.

11.3.8 Beredskap för regn och åska

Deltagarna i tävlingen måste få korrekt information om vad som gäller då en tävlingsledning måste göra avbrott i spelet, se [11.4.4](#).

Exempel på lämpliga förberedelser:

- Tävlingsledningen förbereder en handlingsplan inklusive evakueringsplan av banan om avbrott i spelet måste genomföras. Planen ska även omfatta hur ett återupptagande av spelet ska ske.
- Väderleken följs upp kontinuerligt före och under tävlingen.
- Bra hållplaceringar ska förberedas i samarbete med banpersonal om det finns risk för stor nederbörd.
- Regnpatruller förbereds för snabbt agerande samt att dessa har nödvändig utrustning, rakor, rullar eller motsvarande, för att kunna lösa uppgiften.
- Tävlingsledningen ska reglera vad som gäller för användandet av rakor och rullar. Ytterligare information och exempel på tillfällig lokal regel gällande detta finns i [Spel- och tävlingsinfobanken](#).
- Sirener (motsvarande) bör användas för att kunna avbryta och återuppta spelet om banan tillfälligt blivit ospelbar alternativt spelet måste avbrytas på grund av åska.

11.3.9 Scorekortsinlämning

Det är tävlingsledningens ansvar att definiera och helst markera ett område, en plats eller ett rum där spelarna kan lämna in sitt scorekort – "scoring area" eller "recording area". Se [Regel 3.3b](#).



Tips för hur "scoring area" eller "recording area" kan organiseras:

- Platsen där spelarna kontrollerar och därefter överlämnar sina signerade scorekort ska vara känd för spelarna, medge ostördhet samt vara praktisk för ändamålet.
- Spelarna ska komma till platsen/rummet snarast efter avslutat spel.
- Om tveksamheter i regelfrågor finns ska domare alternativt representant från tävlingsledningen tillkallas för att handlägga ärendet.
- Spelarna överlämnar därefter de signerade scorekortet till mottagaren eller tävlingsledningen.
- Scorekortet anses inlämnat när spelaren lämnat platsen/rummet för scorekorts-mottagning (scoring area/recording area).

11.3.10 Insättande av reserv

Vid återbud eller om inlottad spelare uteblir kallas reserverna i tur och ordning enligt reservlistan. I lag- och partävlingar får reserv ersätta spelare som fått förhinder att delta om tävlingsvillkoren tillåter det. Reserv får inte sättas in under pågående rond, eller mellan ronderna i en 36-, 54- och 72-hålstävling.

Hela par eller lag får inte vid något tillfälle bytas ut, utan då gäller reservlistan. För mer information se [8.3.3](#).

11.3.11 Incheckning

När deltagarna ankommer till arrangörsklubben och checkar in bör de få ett deltagarbrev med all nödvändig information avseende tävlingsvillkor, lokala regler (om möjligt), eventuellt spelarmöte och övriga praktiska detaljer.

11.3.12 Kontroll av deltagare

Tävlingsledningen ska kontrollera deltagarnas medlemstillhörighet och handicap samt att anmälningsavgiften är betald innan de tillåts starta. Kontrollen omfattar samtliga tävlingsvillkor som gäller för deltagande. Detta gäller även tävlingar där en extern part är tävlingsarrangör, exempelvis vid företagsgolf.

11.3.13 Inställd tävling

En tävling kan ställas in på grund av olika orsaker, till exempel för få anmälda, väderförhållanden eller ospelbar bana. Bara tävlingsledningen kan fatta detta beslut. Beslut om inställd tävling ska meddelas/publiceras så snart som möjligt. Inbetalda anmälningsavgifter bör återbetalas men en administrativ avgift kan tas ut. Alternativt kan en tävlingsledning fatta beslut om utlottning av prisbordet.



11.3.14 Åtgärdslista före tävling

Lista över vad tävlingsledningen bör åtgärda:

- Lägga in tävlingen i GIT Tävling och lägga in startförbud.
- I god tid före tävlingen fastställa tävlingsvillkoren.
- Kontakta eventuella sponsorer och komma överens om prisutdelning, uppsättning av reklamskyltar med mera.
- Säkerställa vilka priser som ska delas ut i tävlingen och att dessa är tillgängliga tävlingsdagen alternativt den dag prisutdelningen ska ske.
- Informera om att första boll efter tävlingen agerar så kallad stoppboll.
- Se till att växelkassa finns tillgänglig på tävlingsdagen om anmälningsavgiften ska erläggas då.
- Kontakta banansvarig för avstämning gällande klippning, bunkerkrattning o s v och meddela tid för första start.
- Kontakta banansvarig för att informera sig om att inga problem uppstått på banan.
- Meddela hur anmälan kan göras.
- Fastställa och eventuellt anslå de tävlingsvillkor och lokala regler som ska gälla för tävlingen.
- Kontrollera att tävlingsvillkoren är tillgängliga för spelarna.
- Genomföra lottning.
- Se till att startlista läggs ut på internet och anslås på klubben.
- Fastställa scoring area/recording area där spelarna får slutföra behandlingen av scorekortet.
- Bestämna om efteranmälningar kan accepteras och i så fall hur inlottningen ska ske.
- Förbereda scorekort sedan kontroll skett av:
 - handicap
 - spelarens behörighet att delta
 - klubbtilhörighet.
- Fördela startlistor till att anslås i klubbhuset, finnas tillgängliga i receptionen och shopen samt till tävlingsledningen. Finns starter ska även denne ha exemplar.
- Ta reda på hur prisdistributionen ser ut. Avtala tid med sponsorn som eventuellt ska närvara vid prisutdelningen.
- Ta reda på vilka som är AM och REAM respektive icke-amatörer i tävlingen och för vilka priser kontrolluppgift måste upprättas, se [6.5](#) för mer information.
- Förbereda resultatservicen.
- Före start kontrollera banans kondition beträffande greener, bunkrar och fairways med mera.
- Hissa flaggor vid klubbhuset.
- Under tävlingsdagen ta emot anmälningsavgifter och informera deltagarna om vilka tävlingsregler och lokala regler som gäller för dagen.
- Observera att endast spelare med status PGA alternativt NA kan ta emot pris som strider mot amatörreglerna.



- Lämna ut scorekort samt kontrollera att det står rätt handicap och rätt spelhandicap på scorekortet.
- Vid inlottning av reserver skriva ut scorekort för reserverna och korrigera startlistan med reservernas namn.

11.4 Under tävling

Både före och under en tävling kan en tävlingsledning hamna i situationer som rör protester och regelrelaterade frågor i slagspel respektive matchspel. I [Regel 20](#) beskrivs vilken möjlighet en TL har att agera i sådana situationer. I det sammanhanget är det viktigt att känna till att ett så kallat tekniskt fel som en TL gjort, ska (där det är praktiskt möjligt) rättas till även om en tävling är avslutad.

11.4.1 Scorekortsinlämning

Utrymmet för scorekortsinlämningen och alla förberedelser som gäller för detta ska vara väl förberett i god tid innan första boll har avslutat sitt spel. Eventuella regelfrågor eller regelproblem ska vara lösta eller besvarade innan en spelare lämnar scorekortsinlämningen. Ett scorekort anses inlämnat först när spelaren lämnat utrymmet för scorekorts-mottagningen. I [Regel 3.3b](#) finns ytterligare information.

11.4.2 Akut sjukdom

En spelare bör med stöd av [Tolkning 5.6a/2](#) ges rätt till ett avbrott i spel under 15 minuter för plötslig akut sjukdom under spelet av en rond. Detta förutsätter att spelaren snarast möjligt rapporterar läget till tävlingsledningen och tävlingsledningen finner skälet till avbrottet godtagbart.

11.4.3 Rond ej fullföljd av spelare

Att inte fullfölja en rond resulterar i de flesta fall i att spelaren diskvalificeras i tävlingen. Tävlingsledningen har dessutom att ta ställning till eventuell anmälan till spelarens [hemmaklubb](#) för eventuell ytterligare påföljd.

Enligt [Regel 21.1](#) kan en spelare i en par/bogeytävling, poängbogeytävling eller slaggolftävling (maxantal slag) utelämnat hål och ändå få ett totalresultat från de hål som spelats.

11.4.4 Avbrott i spelet

Omtanken om spelarnas säkerhet och en banas spelbarhet måste vara fundamental för en tävlingsledning. Därför måste stor vikt läggas i förberedelserna beträffande risk för



åska/blixtnedslag samt kraftigt regnoväder. Signalutrustning bör finnas och en evakueringsplan bör ha upprättats.

I [Regel 5.7](#) beskrivs bland annat att en spelare inte får avbryta en rond utan godtagbart skäl. Där finns dessutom underlag för en tävlingslednings agerande och möjligheter när det gäller avbrott i spelet samt återupptagandet av spelet. Om spelare i ett matchspel kommer överens om att avbryta spelet ska de inte diskvalificeras såvida de inte därigenom försenar tävlingen.

Enligt [Regel 5.7](#) kan tävlingsledningen fastställa och reglera hur ett avbrott i spelet sker. Underlag för detta finns i [Committe Procedures 6E](#).

11.4.4.1 Avbrott i spelet – tävlingen kan fullföljas

Om spelet måste avbrytas för dagen och tävlingen kan fortsätta senare eller nästa dag gäller, för dem som inte avslutat ronden, att spelet återupptas från den plats där spelet avbröts. Om denna plats är någonstans utefter ett hål, bör platsen markeras tydligt med till exempel ett antal peggår, detta även om spelaren låter bollen ligga kvar.

11.4.4.2 Avbrott i spelet – tävlingen kan inte fullföljas, annullering eller avkortning

Om en rond inte hinner färdigspelas och det är omöjligt att senarelägga spelet till samma dag eller påföljande dag, måste hela den påbörjade ronden annulleras. Har inte spelet påbörjats kan tävlingsledningen före första start i den aktuella ronden besluta att avkorta denna med ett visst antal hål.

Under mycket speciella omständigheter kan en tävlingsledning, före första start i en 18-hålsrond, fastställa att den spelas som två 9-hålsronder under samma dag. Observera att detta är möjligt endast om första ronden avslutas efter 9 spelade hål och scorekortshantering genomförs innan omstart kan ske. Det är alltså inte tillåtet att spelarna fortsätter spelet direkt efter 9 spelade hål utan att först ha passerat scoring area och där kontrollerat, signerat och lämnat in scorekortet. Först därefter kan nytt scorekort delas ut för fortsatt spel. Det är således inte tillåtet att i efterhand fatta beslut om avkortning av rond, till exempel då regn förorsakat avbrott i spelet.

11.4.4.3 Avbrott i spelet – tävlingen kan inte fullföljas, tävlingen ställs in

Då en tävling avbryts eller ställs in och inte kan spelas om vid annat tillfälle, bör anmälningsavgifterna helt eller delvis återbetalas. Avgörande för detta är vilka kostnader den arrangerande klubben ådragit sig i förväg.

11.4.5 Resultatredovisning

Resultatredovisning kan ske analogt och/eller digitalt. Via GIT Tävlings finns möjlighet till resultatredovisning på nätet och på TV-skärmar i klubbhuset.



En resultattavla kan finnas och ska då vara placerad på central plats och vara överskådlig. Här kan redovisning ske via resultatstickor för varje spelare, eller så förstoras startlistan upp och används som redovisning. Allmänt vedertaget är att använda röd färg för resultat under par, grön för par och svart/blå för över par. En resultattavla utomhus bör ha skydd mot regn. Det är alltid uppskattat om man redovisar resultaten som delresultat och slutresultat.

Även "ledartavlor" med redovisning av aktuell topp 10-ställning kan användas. Ledartavlor kan, förutom vid klubbhuset, finnas ute på banan. Även resultattavlor som bärs, så kallade carryboards, kan användas i ledarbollarna vid större tävlingar.

För matchspelstävlingar gäller det att skapa utrymme för hela matchtablån. Deltar många spelare i matchspelet kan man behöva dela upp matchtablån i delar för att redovisningen ska kunna ge en bra översikt.

11.4.6 Resultatservice

I alla tävlingar är det viktigt att resultaten snabbt och korrekt meddelas tävlande, publik och media. Ju tätare resultaten kan redovisas, desto bättre. Samtliga deltagares resultat bör anges. 9-hålsresultat/delresultat kan enkelt redovisas i samband med varvning, då spelarna själva skriver sina resultat på en uppförstorad startlista.

Bästa bruttoresultat bör redovisas i slagtävlingar med handicap. I en resultatlista för en handicap tävling bör, förutom resultatet, även en spelares spelhandicap framgå.

11.4.7 Åtgärdslista under tävling

Tävlingsledningen bör:

- om möjligt följa tävlingen ute på banan, kontrollera speltempot och vara tillgänglig för regelfrågor
- fortlöpande redovisa preliminära resultat
- sedan tävlande kommit in, ta emot scorekort och kontrollera att spelare och markör signerat kortet
- efter kontroll av scorekort göra resultathantering
- kontrollera att samtliga scorekort inlämnats
- uppdatera spelarnas handicap i GIT vid fler än en rond



11.5 Efter tävling

11.5.1 Resultatlistor

En tävling ska inte avslutas förrän beslut fattats i samtliga frågor som berör regelsituationer som kan påverka ett slutresultat och därmed prislstan. Tävlingsvillkoren ska ange när tävlingen är avslutad, se [Committe Procedures 5A \(7\)](#).

Trots att tävlingen är avslutad kan det finnas skäl att ändra resultatet. Detta beskrivs i [Regel 20](#). Till exempel fall då en tävlingsledning efter ett så kallat tekniskt fel ska justera en resultatlista till följd av att man placerat spelarna i fel resultatordning. I sådana fall ska resultatlistan rättas till och priser lämnas till rätt pristagare. Om det senare inte är möjligt bör förfördelad pristagare kompenseras.

I en resultatlista bör, förutom resultatet, även en spelares spelhandicap framgå.

11.5.2 Tävlingsledningens ansvar – handicap

Tävlingsledningen ska efter slagspelstävling, administrerad i GIT Tävling, uppdatera samtliga spelares handicap.

11.5.3 Prisutdelning

TL planerar och genomför prisutdelningen gemensamt med eventuell sponsor. Tävlingsvillkoren kan ange om spelare måste närvara personligen eller har rätt att utse ombud att ta emot pris. Prisutdelningen ska genomföras omedelbart efter det att tävlingsledningen har publicerat resultatlistan.

Vid större tävlingar bör prisutdelningen planeras i detalj. Förberedelse av plats, priser, eventuella blommor, vem som säger vad, klädsel och språk är några detaljer. Se [Spel- och tävlingsinfobanken](#).

Förslag på prisutdelning

- Ställ fram prisbord med priser, eventuell prispall och ett antal stolar.
- Be pristagare och talare att ställa/sätta sig framme vid prisbordet.
- TL hälsar välkommen till prisutdelningen och presenterar eventuella talare.
- TL läser resultatlistan och pristagarna kallas upp en och en.
- När alla spelare har fått sina priser ska segraren hålla tacktal.
- Prisutdelningen avslutas med att be pristagarna ställa upp på fotografering.



11.5.4 Media

Vid större tävlingar bör tävlingen summeras i ett kort referat inklusive resultatinformation och eventuella bilder och därefter skickas till lokala medier. Intressanta detaljer från tävlingen samt citat från segrare m fl kan alltid utgöra ett mervärde. En förhandskontakt med lokala medier underlättar alltid möjligheten att få med sådana referat.

11.5.5 Åtgärdslista efter tävling

Tävlingsledningen bör:

- före prisutdelningen göra en extra resultatkontroll, fastställa resultatlistan, publicera denna och därefter är tävlingen avslutad
- förrätta prisutdelning (ska vara så förberedd att hänsyn tagits till amatörreglerna och i förekommande fall informera om att priset är skattepliktigt)
- tacka eventuell sponsor i samband med prisutdelningen
- offentliggöra resultatlista samt eventuellt skicka denna till medier, sponsorer, andra intressenter
- upprätta tävlingsredovisning och tävlingsrapport enligt klubbens rutiner.



Sökregister

A

Akut sjukdom.....	101
Alkohol och droger	24
Amatör.....	8, 36
Amatör - instruerande	39
Amatör - kostnadsersättning	38
Amatör - stipendier.....	39
Amatörer - tillåtet	37
Amatörregler	8, 36
Anmälan till tävling	78
Anmälningsavgift.....	78
Anmälningstid.....	8
Ansvar - handicapkommittén.....	34
Ansvar - spelaren.....	34
Ansvar för tävling	20
Ansvarig golforganisation.....	20
Antidoping.....	25, 83
Arrangörer av förbundstävlingar.....	56
A-tävlingar.....	55
Avanmälan.....	78
Avbrott i spelet	101
Avgörande vid lika resultat.....	82
Avtal mellan tävlingsarrangör och golfklubb.....	66

B

Banan - förberedelser	96
Banmarkeringar.....	42, 86
Banrekord	42
Banuppsättning.....	43
Banvärdering	32
Banvärdering - giltig	8
Beskattning i golftävlingar	22, 61
Bestraffning.....	26
Betting	39
Betting - otillåtet	40
Betting - tillåtet.....	39
B-tävlingar	55
Buffertzonen	8

C

Caddie.....	8
CBA.....	34
Computed Buffer Adjustment (CBA)	8
Council of national golf unions (CONGU)	8
Course set-up	43
C-tävlingar	55
Cut - kvalgräns.....	82

D

Disciplinär åtgärd.....	26
Distriktstävling	9
Domare	70
Domare - utrustning	71
Doping	83
Drivingrange - öppettider	97

E

Eclectic	49
Efteranmälan.....	79
EGA handicap	32

F

Finalspel utomlands.....	21
Flaggtävling	50
Forecaddies.....	98
Foursome.....	51
Fri inspelsrond	57
Funktionsnedsättning	77
Fyrboll	51
Fyrboll - bäst/sämst	51
Förbundstävling.....	9
Förbundstävlingar.....	18, 55
Förbundstävlingar - arrangörer.....	56
Förbundstävlingar - ekonomi.....	57
Förbundstävlingar - prisutdelning	58
Förbundstävlingar - vandringspriser	58
Före tävling.....	96



Förlust av amatörstatus.....	36
Förslag på tävlingsverksamhet.....	64
Förändring av handicap.....	34

G

Godtagbara skäl.....	79
Golfbana.....	15
Golfetikett.....	41
Golforganisation.....	9
Golfshop.....	97
Greensome.....	52
Grupp ("boll").....	9

H

Handicap.....	9, 32
Handicap - felaktig.....	35
Handicap - Spelhandicap.....	9
Handicap i tävling.....	94
Handicapgrupp 6.....	35
Handicapregler.....	32
Handicapregler - EGA.....	9
Handicaprevision.....	35
Handicaprund.....	33
Handicaptävling.....	9
Handicapändring.....	35
Handigolf.....	77
Hemmaklubb.....	9, 16
Hole-in-one (HIO).....	41
Hole-in-one - pris.....	38
Hålplaceringar.....	45

I

Incheckning.....	99
Index.....	10
Instruerande amatör.....	39
Inställd tävling.....	99

J

Junior.....	10
Juridiska Nämnden.....	30
Juridiska nämnden (JurN).....	10

K

Kalenderårsprincipen.....	10
Klubb.....	10
Klubbens tävlingsvillkor.....	64
Klubbtävling.....	10
Kontroll av deltagare.....	99
Kostnadsersättning - amatör.....	38
Kön.....	10
Köpenhamnare.....	50

L

Lagtävlingar.....	52
Lokala ordningsföreskrifter.....	41
Lokala regler.....	86
Lottning - matchtävlingar.....	88
Lottning - slagspelstävlingar.....	88
Lottningsmodeller vid scratchtävlingar.....	89

M

Mark under arbete (MUA).....	43
Markör.....	10
Matchspel.....	47
Matchtävlingar - särskiljning.....	91
Matematiska metoden.....	91
Maxantal slag.....	48
Medlemskap.....	15
Min Golf.....	10
Mixed.....	10
Motspelare.....	11
Mästerskapstecken.....	18

O

Official guide to the Rules of Golf.....	11
Officiell tid.....	11
Ordningsföreskrifter - lokala.....	41
Organiska föremål.....	43
Otillåtna former av betting.....	40
Out of bounds.....	42

P

Par/bogey.....	49
Partner.....	11



Pliktområden	42
Pliktslag	11
plushandicap	95
Plushandicap	95
Poängbogey	48
Priser	22
Priser – minnespriser	11
Priser – nyttopriser	11
Priser - utlottning	37
Priser enligt amatörreglerna	67
Priser och beskattning i golftävlingar	61
Priser och prisutdelning	97
Prisfördelning rekommenderad	66
Prisutdelning	97, 104
Prisutdelning i förbundstävlingar	58
Pro-Am	54
Professionell	11
Professionell spelare	36
Provisorisk green	11

R

Reamatörisering	37
Regelkommittén	29
Regelkommittén (RK)	12
Regler för golfspel	12
Regn	98
Reklam på tävlingskläder	38
Rekommenderad prisfördelning	66
Ren idrott	24
Representation	16
Representationsklubb	12, 16
Reserv - insättande	99
Reservlista	78
Restaurang - öppettider	97
Resultat – tävlingen officiellt avslutad	83
Resultatlistor	104
Resultatredovisning	102
Resultatservice	103
Riksomfattande tävling	12
Rond	12
Rond ej fullföljd	101
Rondtider	65

S

Sambor	12
Score – brutto och netto	12
Scorekortsinlämning	82, 98, 101
Scramble	53

Scratchpriser i handicaptävlingar	67
Scratchtävling	12
Sida	12
Sjukdom - akut	101
Sjukvård	96
Slaggolf	48
Slagspel	48
Slagtävling	48
Slagtävlingar - särskiljning	91
Slopesystemet	8
Slopetabell	13
Spelare – svensk/utländsk	13
Spelare utan EGA handicap	96
Spelarkategori - förändring	37
Spelarkategorier	13, 36
Spelarnamn på golfutrustning	38
Spelets regler	13
Spelform	13, 47, 80
Spelhandicap	32
Spelhandicapmetoden	91
Spelsätt	13, 50
Sponsorer	66
Start från flera utslagsplatser	87
Starter	72
Startlistor	87
Stipendier	39
Säker golf	24
särskiljning	82
Särskiljning	90
Särspele	91

T

Tee i handicaptävlingar	81
Tee i scratchtävlingar	81
Tee i scratchtävlingar - mixed	81
Tillstånd för tävling	21
Tillverkade föremål	43
Tillåtet för amatörer	37
Tillåtna former av betting	39
Tobak	25
Tournament Director (TD)	70
Transportmedel	13, 23
Treball matchspel	49
Tävling – före, under, efter	93
Tävling – officiell	13
Tävling inställd	99
Tävlingar för barn	65
Tävlingar med prispengar	67
Tävlingsarrangör - hållpunkter	93
Tävlingshandicap	33



Tävlingsklass.....	14
Tävlingskommitténs uppgifter	62
Tävlingsledare (TL).....	70
Tävlingsledning – the Committee	69
Tävlingsledning – The Committee	14
Tävlingsledningens uppgifter	69
Tävlingsplanering.....	63
Tävlingsprogram.....	63
Tävlingsrond	14
Tävlingstrappan	59
Tävlingstyp.....	14, 80
Tävlingsverksamhet - förslag.....	64
Tävlingsverksamhet på klubb	62
Tävlingsvillkor.....	13, 21, 74
Tävlingsvillkor - civilstånd och släktskap	77
Tävlingsvillkor - deltagare.....	74
Tävlingsvillkor - godkända.....	14
Tävlingsvillkor - handicap.....	76
Tävlingsvillkor - klubb.....	64
Tävlingsvillkor - kön	74
Tävlingsvillkor - medlemskap.....	76
Tävlingsvillkor - nationalitet.....	77
Tävlingsvillkor - omfattning.....	80
Tävlingsvillkor - spelarkategorier	75
Tävlingsvillkor - ålder.....	75

U

U-lottning.....	90
Uppvisningsspel	14
Uteblivande från tävling	79
Uteslutning	26

Utlotning av priser.....	37
Utrustning - frågor	71
Uttagning.....	78

V, W

Vadhållning	26
Vandringspris.....	68
Villkor för deltagande.....	19

Å

Åldersgräns.....	22
Årsplan tävlingsplanering	63
Åska.....	98
Återbud	79
Åtgärdslista efter tävling	105
Åtgärdslista före tävling.....	100
Åtgärdslista under tävling.....	103

Ä

Äkta makar	14
------------------	----

Ö

Öppen golf	14, 19
Öppen tävling.....	14
Överanmälan.....	78